

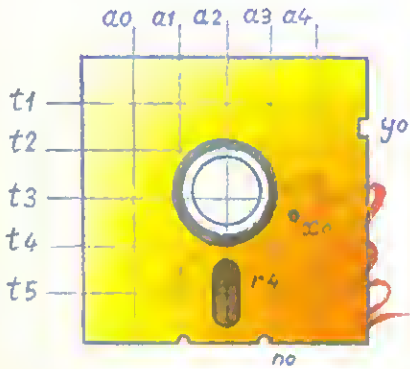


Controle de locadora para o PC parte 3

Micro Sistemas

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES

DISQUETES:



Saiba como funcionam e aprenda a evitar defeitos

RECONHECIMENTO DE



AGENDA



TELEFONICA

- ▶ Um DIR que mostra tudo
- ▶ CADPRO - 2º parte
- ▶ Manipule arquivos ASCII em C

COMO LOCALIZAR FIGURAS DENTRO DE GENÁRIOS

DDX

O MSX DO FUTURO

A Diferença está no produto

KIT PARA DRIVE DDX

Composto de gabinete metálico, fonte de alimentação, interface DDX, cabo para dois 'drives', manual e sistema operacional (DOS).



▲ DDX MODEM PARA MICROS MSX

Transmite e recebe em 1200/75, 300/300, 1200/1200, BELL e CCITT. Discagem automática pelo teclado do microcomputador. Monitoração de linha, rediscagem automática no caso de ocupado, atendimento automático. Contém software embutido para terminal genérico, vídeo texto (MSX 1 e MSX 2). Homologado pela TELES P.

CONHEÇA OS MAIS RECENTES LANÇAMENTOS

KIT DDX PLUS 1.1

Este Kit faz com que o usuário escolha entre o modo "PLUS" e "1.1", fazendo seu micro ficar compatível com todos os jogos e utilitários do mercado. No modo Plus, o micro possui mais 64K de Ram, totalizando 128K.

KIT DDX MSX 2.0

O Kit MSX 2 faz com que o micro, entre outras vantagens, tenha maior resolução, maior velocidade de manipulação de gráficos, um relógio real com bateria para quando o micro estiver desligado, 80 colunas programáveis, 128K de Ram de vídeo, 256 cores simultâneas, etc.



EXPANSOR DE SLOTS DDX

Este aparelho expande cada "SLOT" do micro MSX em 4 "SLOTS" independentes, possibilitando ao usuário utilizar até 8 "SLOTS" simultaneamente, ao invés de 2 originalmente.



MEGA RAM DISK

Esta placa é uma expansão de memória com o sistema operacional DDX DOS residente e é apresentada em 3 modelos diferentes: DDX 256, 512 e 768 Kbytes. Portanto, ela funciona como se fosse uma drive normal para o computador.

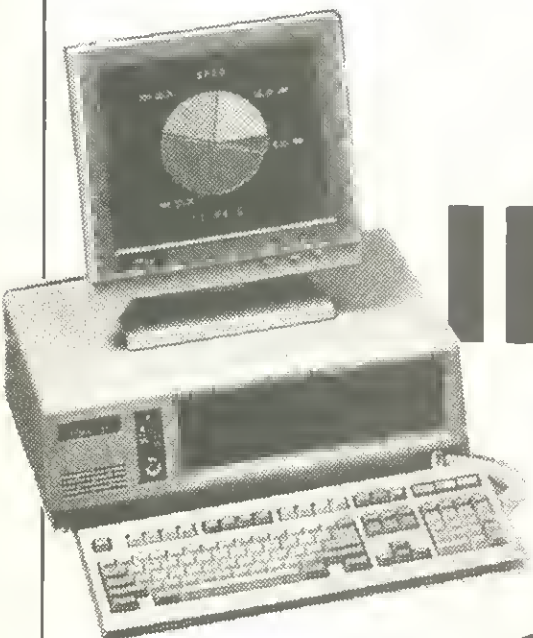
Para quem gosta somente de jogos, é recomendável a Mega Game DDX 256 Kbytes sem o DDX OOS residente.



Digital Design Eletrônica Ltda.

(011) 575-9037 • 572-7419 — FAX (011) 575-9037
SÃO PAULO — SP

Agora na tevê, todas as cores do PC



● PLACA RF - VÍDEO COMPOSTO (PAL/M)

Placa para computadores PC XT/AT que transforma o sinal de vídeo RGB de uma placa CGA em vídeo composto colorido e em sinal de RF (saída para televisão), ambos PAL/M.

O som do PC (auto falante) é também adicionado ao sinal de RF, permitindo ao televisor reproduzir o som do computador.



LivroSoft



SoftCAD

O livro que você queria. Com o software que você não podia ter.

TÍTULOS JÁ DISPONÍVEIS

CLBC

BIBLIOTECA COMPUGRÁFICA PARA CLIPPER



Biblioteca de funções gráficas que amplia os limites da linguagem Clipper. Gráficos comerciais, bancos de dados com imagens, vinhetas de abertura e aplicativos gráficos são alguns exemplos do que é possível ser feito com o Clipper e a CLBC.

CLBC é um produto da SoftCAD Informática.

Poderoso documentador automático de sistemas escritos em linguagem Clipper, dBase ou Dialog. A partir do nome do programa principal são documentados todos os elementos do sistema, seus conteúdos e inter-relacionamentos.

Descritor é um produto da XS Informática.

DESCRITOR

DOCUMENTADOR DE SISTEMAS



SIM! Desejo adquirir o LivroSoft. Para isso, estou enviando em anexo Cheque Nominal a LTC EDITORA, no valor correspondente ao total do pedido.

() LivroSoft CLBC — CR\$ 46.800,00

() LivroSoft DESCRITOR — CR\$ 34.800,00

Total do pedido: CR\$ _____

Nome: _____

Empresa: _____

CGC/CPF: _____ Insc. Est.: _____

Endereço: _____

CEP: _____ Cidade: _____ Estado: _____

Data: ____/____/____

Assinatura _____

Remeta seu pedido: Rua Washington Luiz, 09 — Gr. 403 — RJ — Cep 20230

DIRETOR E EDITOR:

Renato Degiovani

EDITORA EXECUTIVA:

Olenka Machado

EDITOR TÉCNICO:

Claudio Costa

REDAÇÃO**Coordenação:** Myriam Lussac
Marcelo Zochio**DIAGRAMAÇÃO:**

Wellington Silveiras

COLABORADORES:

Ariel Callegario Gomes, Roberto Andrade Fernandes, Carlos Rodrigues Sarti, Mary Lou Rebelo, Agumaldo de Oliveira Santos, Miguel Angelo Clemente, Vicente José Moredo, Max Stephano, Henrique Ávila Vianna, Vander R. Nunes Dias, Wilson Vilmar Kirchner, Eduardo Saito e Clóvis Magoga Rodrigues.

ADMINISTRAÇÃO:

Vanier de Oliveira e Silva e Tânia Mayra Freitas

DIRETORA COMERCIAL:

Elizabeth Lopes Santos

PUBLICIDADE**São Paulo:**Lucia Silenc
José Carlos Roberto**Rio de Janeiro:**Alípio Lopes Pereira Filho
Wagner de Oliveira**Nordeste**Márcio Augusto N. Viana
Tel: (071)321-0737**CIRCULAÇÃO:**

Dilma Menezes da Silva

COMPOSIÇÃO:

Alfaiógica

FOTOLITOS:

BENI

IMPRESSÃO:

Gráfica Editora Lord S.A.

DISTRIBUIÇÃO:

Fernando Chinaglia Distr. Ltda

ASSINATURAS:

No país Cr\$ 30.000,00

Os artigos assinados são de responsabilidade única e exclusiva dos autores. Todos os direitos de reprodução do conteúdo da revista estão reservados e qualquer reprodução, com finalidade comercial ou não, só poderá ser feita mediante autorização prévia. Transcrições parciais de trechos para comentário ou referências podem ser feitas, desde que sejam mencionados os dados bibliográficos de MICRO SISTEMAS. A revista não aceita material publicitário que possa ser confundido com material redacional.

MICRO SISTEMAS é uma publicação mensal da ATI - Análise Teleprocessamento e Informática Editora S.A.

Endereços:Rua Washington Luiz, 9 gr 403
Rio de Janeiro - RJ Cep: 20230
Tel: (021)232-0653R. Marechal Fuza de Castro,
473 Paulo SP - Cep: 05596
Tel: (011)819 2193**JORNALISTA:**

Luiz F.O. Franceschini RP 15877

Ao leitor

Estamos nos aproximando do final do ano e nada de excepcional aconteceu no mercado de microinformática. Nenhum grande fabricante se instalou em nossas praias, nenhuma grande softhouse entrou pra valer em nosso mercado, nenhuma novidade significativa aportou nas prateleiras das lojas, nos grandes centros urbanos (leia Rio e São Paulo).

Enfim, tudo continua como sempre foi (inclusive a inflação crescente) e a soberania nacional está cada vez mais resguardada dos "abutres" estrangeiros. Enquanto isso, nos subterrâneos do mercado informal, já se pode comprar qualquer novidade high tech recém lançada nos Estados Unidos. Tudo continua como sempre foi...

A partir desta edição entramos no ano XI da MICRO SISTEMAS e, como não poderia deixar de ser, estamos preparando uma série de novidades para os leitores. Elas começarão a ser mostradas na próxima edição.

Encerramos nesta edição a publicação de dois grandes programas: o CADPRO, do Daniel Jerzolimski e o Controle de Locadora, do Ricardo Gomide.

Como destaque, temos também uma Agenda no micro, escrita pelo Vicente Moredo e uma matéria sobre disquetes, de autoria de Carlos Gonçalves. Imperdível também é a matéria de capa desta edição, escrita por Evandro Ruiz e Aparecido da Costa, que trata do reconhecimento de padrões gráficos.

Renato Degiovani

NESTE NÚMERO

ESPECIAL:**NÃO USE A MEMÓRIA, USE O MICRO**

Vicente José Moredo 22

CAPA:**RECONHECIMENTO DE PADRÕES**

Evandro Seron Ruiz e Aparecido da Costa ... 12

ARTIGO:**DISQUETES: FUNDAMENTOS**

Carlos Gonçalves 18

UTILITÁRIOS:**UM DIR MUITO ESPECIAL**

Marcelo Flores Vieira 36

**ARQUIVOS ASCII:
É FÁCIL LIDAR COM ELES**

Márcia Marini e Cláudio Oliveira 38

APLICATIVOS:**CONTROLE DE LOCADORA**

Ricardo Borges Gomide 42

CADPRO: UM SISTEMA SOB MEDIDA

Daniel Jerzolimski 48

PROGRAMA:**ÓRGÃO NO MICRO**

Emerson Tedesco Faria de Moraes 40

SEÇÕES:

BYTES 6

CARTAS 54

LIVROS 58

Lançamentos Sisco têm tecnologia RISC

A Sisco Sistemas e Computadores lança no mercado nacional novos equipamentos com tecnologia RISC e toda uma linha de produtos para redes locais. São supermicros 386 e 486; uma estação de trabalho 386 diskless; supermicros e superminis com arquitetura RISC; um exclusivo superservidor para redes que permite processamento si-

multâneo e integrado de sistema operacional UNIX e de software de rede Novell; além de equipamentos para os segmentos de automação comercial e industrial.

Os novos produtos Sisco demonstram um direcionamento da empresa para a filosofia de Sistemas Abertos, ou Open Systems, onde programas e aplicativos desenvolvidos em diferentes plataformas de hardware podem ser usados com total compatibilidade, economia de escala e conectividade entre sistemas heterogêneos, e ainda, garantia de compatibilidade binária de software.



SUPERMICRO SISCO SIX/486 SX

Infosul lança micro de 32 bits

A Infosul Informática, fabricante de microcomputadores do Sul do País, num acordo tecnológico com a AMI - American Megatrends Inc. (líder mundial na área de Bios), apresenta ao mercado nacional a nova linha Quality, com micros de 32 bits.

A empresa inicialmente comercializa cinco modelos: um 386 SX, com 25 Mhz de velocidade, memória RAM de 32 Mbytes e memória cache de 32 Kb; um 386 DX, com 33 ou 40 Mhz, memória RAM de 64 Mbytes e cache de 64 a 256 Kb; um 486 SX, com 20 Mhz de velocidade, 32 Mbytes de RAM; um 486 DX, com 33 Mhz de velocidade, 96 Mbytes de RAM e 64 a 256 Kb de cache; além da máquina de barramento Eisa - um 486 DX, com velocidade de 33 Mhz, memória RAM de 96 Mbytes e cache de 128 Kb.

A Infosul importa somente as placas-mãe desmontadas, que integra aos produtos nacionais, com um índice inicial de nacionalização de 70% (custo final do produto). São planos da empresa, em breve, fabricar também as placas no País.



LINHA QUALITY DA INFOSUL

Rio de Janeiro tem nova livraria

O carioca ganha mais uma opção na procura dos melhores preços em livros de Informática. Com a abertura da Livraria Ciência Nova Ltda., o interessado pelo setor conta com um acervo das melhores editoras de computação do País, além de uma linha de suprimentos de diversos fabricantes.

TUDO PARA MSX

- DRIVES DE 5 1/4 E 3 1/2
- MODEM DE COMUNICAÇÃO
- LIVROS
- DISCOS 5 1/4 E 3 1/2

- IMPRESSORAS
- EXPANSOR DE SLOTS
- BOBINAS PARA FAX
- MESAS PARA CPD

- MONITORES
- TRANSFORMAÇÃO PARA 2.0
- FORMULÁRIOS CONTÍNUOS 80 COL.
- ESTABILIZADORES DE VOLTAGEM

Solicite nosso catálogo de programas Cr\$ 500,00 (este valor será abatido no seu pedido).

Atendemos todos os estados em 24 horas via SEDEX.

Para fazer seu pedido envie cheque nominal com carta detalhada para MSX-SOFT.



TEL: (021) 284-6791
FAX: (021) 264-0563

Matriz: RJ - Av. 28 de Setembro, 226 Loja 110 VILA SHOPPING - RJ - CEP 20551 - Tel: 284-6791 e 264-1549
Filial: Curitiba - Av. 7 de Setembro, 3.146 Loja 20 - SHOPPING SETE - CURITIBA - PR - CEP 80010 - Tel: 232-0399
Filial: SP - Caixa Postal 20.217 - CEP 04034 - Tel.: 579-8050

Filrcil lança linha Topis no Brasil

A Filrcil, empresa distribuidora de produtos de informática e microeletrônica, já fabrica no Brasil a linha Topis de microcomputadores PC.

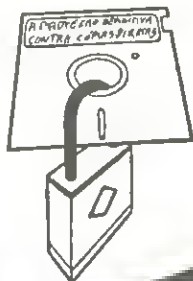
Anteriormente formada pelos modelos XT e AT 286, a linha Topis traz também as versões 386/SX/DX e 486/DX. São agora comercializados no País os seguintes modelos: HQ-12BB (PC XT com processador NEC V-20; 12 MHz de velocidade; 1 MB de memória RAM e um drive 5 1/4; com 360 KB de capacidade); HQ-2B6 (PC AT com processador Intel B02B6; 12,5 a 16 MHz; 1 MB de RAM, expansível a 8 MB e um drive 5 1/4 com 360 KB, na versão standard) além das novas versões HQ-3B6/SX (16 a 20 MHz de clock selecionável; 2 MB de RAM, expansível a 8 MB; dois drives 5 1/4; com 360 KB/1,2 MB de capacidade, além de um winchester de 40 MB MFM ou IDE); HQ-386/DX (33 MHz; 2 MB de RAM, expansível a 32 MB; memória cache de 64 KB, expansível a 256 KB; dois drives de 5 1/4; com 360 KB/1,2 MB e um winchester de 40 MB MFM ou



NOVA LINHA TROPIS

IDE); HQ-486/DX (25 MHz de velocidade; 4 MB de RAM, até 32 MB; 64 KB de cache, até 256 KB, além de 8 KB integrados ao processador principal; dois drives de 5 1/4; com 360 KB/1,2 MB e um winchester de 80 MB MFM ou IDE). Todos com floppies opcionais de 3 1/2" de 1,44 MB.

Os modelos vêm equipados com monitores CGA Mono, 12 polegadas, com opcional de VGA 14 polegadas colorido ou CGA/Hércules, com tela plana de 12 polegadas BW. Podem ser montados em gabinetes baby ou desk, com opção em ABS importado, tipo torre baby, mini, midi ou super.



A PROTEÇÃO DEFINITIVA CONTRA CÓPIAS PIRATAS

DISKLOCK®

IMUNE A QUALQUER COPIADOR OU PLACA DUPLICADORA. FUNCIONA EM QUALQUER MICRO COMPUTADOR DE 16 BITS.

H&J SOFTWARE LTDA

RUA MAYRINK VEIGA, 32 — SLJ. — RIO DE JANEIRO — RJ — TEL.: (021) 233-2124

Nova linha de móveis para informática

A Hobjeto Indústria e Comércio de Móveis Ltda já comercializa sua nova linha, especialmente desenvolvida para o setor de informática. Com design moderno, os móveis pretendem aliar beleza, resistência e praticidade.

A linha apresenta características específicas para adaptação de computador e impressora, além de acessórios para tomadas de energia e telefone, passagem para cabo e o suporte aramado para impressora e apoio de papel. São mesas, gaveteiros e outros complementos, fabricados em aglomerado com revestimento melamínico, disponíveis nas cores ovo e cinza, além do acabamento das bordas, que é feito em freijó preto.

A empresa dispõe de atendimento gratuito ao cliente, com criação de plantas específicas a cada ambiente.



DATACRYPTOR 64, DA RHEDE TECNOLOGIA

Datacryptor 64 garante segurança dos dados

A Rhede Tecnologia, fabricante de produtos para a área de comunicação de dados, lança o Datacryptor 64 - um criptógrafo utilizado para cifragem de informações.

Equipamento utilizado para garantir a segurança dos dados, o Datacryptor trabalha acoplado a um modem. Evita a espionagem,

pois só permite o acesso ao banco para quem possui outro aparelho que esteja programado com a chave de acesso.

A combinação da chave de acesso pode ser modificada diariamente. É mais um produto que investe na segurança dos dados, preocupação constante dos usuários de bancos.

Gerente Contábil - sistema para PC

A Nasajon desenvolveu o Gerente Contábil, sistema de contabilidade para micros de 16 bits, criado para executar as funções normais do cotidiano empresarial.

O Gerente Contábil realiza a escrituração do diário, razão, balancetes, balanço e demonstrações de resultados, bem como funções gerenciais do tipo: análises de resultados através de gráficos; relatórios e controle financeiro através da conversão automática para outras moedas ou índices.

O sistema conta ainda com: agenda personalizada para cada operador, calculadora, lançamentos em lote ou instantâneos e estrutura de suporte ao usuário.

AMI PRO já tem versão em português

A SPA - Sistemas, Planejamento e Análise lança a versão em português do AMI PRO, processador de texto para ambiente Windows, da Lotus.

Utilizado por jornalistas, escritores, secretárias, etc., o software combina características de processamento de textos com desktop publishing e é concebido em WISIWIG, onde o usuário vê na tela o que será impresso (*what you see is what you get*).

O programa opera através de menus com interfaces intuitivas e apresenta uma barra de ícones à esquerda da tela, onde o usuário seleciona itens correspondentes às funções mais usadas.



MOVEIS PARA INFORMÁTICA DA HOBJETO



-SOFT BELT-

-M.S.X 1-

SOFT BELT MSX-1

R. Dr. Luis Ayres, 2114 Sala 3 - Artur Alvim
São Paulo - Capital - Tel. (011)957-4666
Próximo a Estação Artur Alvim do Metrô

JOGOS E APLICATIVOS PARA MSX-1

JOGOS, MEGARAM, APLICATIVOS EM DISCOS 3 1/2 E 5 1/4

- Temos mais de 2000
- Os melhores do mercado
- Os últimos lançamentos vindo da Europa

SUPER PROMOÇÃO: Cada 5 jogos 2 grátis a cada 10 jogos 4 grátis a escolha. A cada 5 aplicativos 1 grátis a cada 10, 2 grátis.

SOLICITE SEU CATÁLOGO!

PERIFÉRICOS

- Kit para Drive DMX
- Flop ou Acionador DMX
- Drives completos 5 1/4 ou 3 1/2
- Cartucho MEGARAM
- Formulários Contínuos, etc...

MSX

TEMOS JOGOS E APLICATIVOS

ATENDEMOS TODO O BRASIL

SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

PROGRAMAS PROFISSIONAIS E SERVIÇOS AO ALCANCE DE TODOS

Só você sabe onde o sapato aperta. Por isso, seu programa específico passa a ser um Programa Alternativo para a PAC. Este é o motivo pelo qual nossos programas tornam-se bons produtos e custam muito menos.

Programas padrão modificados

Se você adquire um dos nossos programas e deseja modificá-lo, defina suas idéias, envie-nos e aguarde nosso orçamento. Rapidinho chegamos a você.

Na PAC, você fala direto com quem faz. Um de nossos programadores, altamente qualificados, será responsável pelo seu projeto. Portanto, se você sabe mesmo o que quer, a partir de agora somos o seu suporte a distância.

Fornecemos programas com fonte

Loucura? A princípio sim. Porém, se cortarmos as algemas, você estará ligado à PAC apenas por opção. — Separados — mas felizes para sempre. Assim é bem melhor!

Se você programa ou tem próximo de você um programador, não despreze esta possibilidade.

PROGRAMAS SERVIÇOS

Imobiliária informatizada	67.000,00 (*)
Condomínio informatizado	57.000,00 (*)
Posto de gasolina informatizado	57.000,00
Casa mat. construção informatizada	77.000,00 (*)
Casa de ferragens informatizada	77.000,00 (*)
Locadora de vídeo informatizada	37.000,00 (*)
Caixa informatizado	37.000,00 (*)
Cobrança informatizada	47.000,00 (*)
Confecção informatizada	77.000,00 (*)
Lab. análises clínicas informatizado	67.000,00 (*)
Processador de etiquetas	23.000,00 (*)
Mala expressa	37.000,00 (*)

PROGRAMAS PROFISSIONAIS

Advogado informatizado	57.000,00 (*)
Médico informatizado	57.000,00 (*)
Veterinário informatizado	57.000,00 (*)
Juiz informatizado	67.000,00
Tradutor informatizado	27.000,00
Contador informatizado	47.000,00 (*)
Comprador informatizado	77.000,00 (**)

(*) Programa fornecido, opcionalmente, com código fonte. Custo: 3 sal. mínimos + o programa.

(**) Preço garantido mediante reserva.

Se o seu serviço não se encontra em nossa linha de produtos, converse com a gente.

TRADUZIR FICOU MAIS FÁCIL

A promoção continua... Cr\$ 44.000,00

Facilitudo

VOCABULÁRIO MULTILINGÜÍSTICO PARA COMPUTADOR

Prático	88.000 palavras, 68.000 para português/inglês
Ilimitado	Podem ser acrescentados novos vocábulos.
Versátil	30 combinações entre as 6 línguas.
Rápido	Consulta simultânea para todos os idiomas.
Fácil	Opera dentro de processadores de textos - residente em memória.
Didático	Gramática básica da língua portuguesa, tirando dúvidas sobre ortografia, sintaxe, regência e muito mais...

Português

Inglês

Francês

Alemão

Espanhol

Italiano

RE VENDAS

Brasília - DF
Laptop Informática
Tel. (061) 226-0877

Campinas - SP
Exciton Ind. Elet. Ltda.
Tel. (0192) 419-766

Criciúma - SC
Miranda Assessoria
Tel. (0484) 333-711

Fortaleza - CE
Telemicro Informática
Tel. (085) 252-1514

Salvador - BA
Soft Shop Com. e Serv.
Tel. (071) 359-4989



Programas Alternativos para Computador

Rua Dr. Bormann, 51 gr. 1203 - Niterói - RJ - CEP 24020

(021) 717-3021

Fiesp arquiva fotos em discos óticos

Todo o acervo de fotos e slides que compõem o banco de imagens da Fiesp-Federação das Indústrias do Estado de São Paulo será digitalizado e gravado em discos óticos regráveis, de 1 Gigabyte, com capacidade de armazenar até 32 mil imagens comprimidas.

As imagens apresentam os produtos fabricados pelas empresas associadas à Fiesp. São 30 mil fotos e slides que, se dispostas lado a lado (formato 18 X 24 cm) ocupariam uma extensão de 7,2 quilômetros. Quando gravadas, ocuparão um único disco ótico, de 5 1/4 polegadas.

O trabalho objetiva a preservar o acervo e facilitar qualquer consulta ao banco de imagens, que pode ser feita em segundos, através das diferentes estações de trabalho interligadas em rede local no prédio da Fiesp. A rede é gerenciada por uma CPU 386 DX, que opera em 25 MHz, com 4 Mbytes de memória RAM, discos rígidos de 154 Mb, placa gráfica Targa+ 16/32 e monitor Targa de 19 polegadas, colorido e de alta resolução.

A responsabilidade da importação e su-



EQUIPAMENTO PARA LEITURA E GRAVAÇÃO

porte técnico da tecnologia dos discos óticos é da Computer Graphics and Vision Division da Fotoptica. O sistema é baseado no software Picture Power com Hardware Compression, com o Sable Paint, da AT&T/GSL, para retoque de cores das imagens capturadas.

Para a leitura e gravação das imagens, a Fiesp vai utilizar o Panasonic Optical Disk Drive. As imagens são capturadas por scanners coloridos Howtec, para papel e slides, e a saída de dados será feita via impressora térmica Shinko e fotografadora Mirus, com 8 mil linhas de resolução.

KERNEL
Consultoria e Sistemas

CEI - Cartão Eletrônico Instantâneo

NOVIDADE

- Clipper
- Assembler
- DOS
- Interrupções

Lembra daquele cartão de consulta rápida que você nunca encontra quando precisa? Pode aposentá-lo! Chegou o CEI Kernel, o cartão de referência que fica residente na memória do micro. Quando você precisa de uma informação, ela está lá. Basta pressionar uma tecla. Nada mais simples, rápido, cômodo e barato. E os assuntos são os mais requisitados pelos programadores.

COMO ADQUIRIR O CEI:

Na compra de dois ou mais cartões eletrônicos você recebe inteiramente grátis o software AGENDA KERNEL.

Recorte este anúncio e marque quais cartões deseja receber. Cada cartão eletrônico custa Cr\$ 24.800,00. Anexe um cheque nominal à Kernel Consultoria e Sistemas, no valor total do seu pedido, e envie para ATI Editora S/A - Rua Washington Luiz,9 - gr 403 - RJ - CEP 20230



MARSOFT INFORMATICA

O MELHOR PARA SEU MSX E PC

SOFTWARE

Jogos e aplicativos p/ MSX 1,2 e 2+
Jogos megaram e memory mapper

Últimos Lançamentos

A CADA 10 JOGOS, GRÁTIS + 02

SUPRIMENTOS

Fitas para impressora — Formulário contínuo

Porta-disquetes — Cabos em geral

Disquetes de 5 1/4 e 3 1/2

E MUITO MAIS ...

HARDWARE

— COMPLETA LINHA DE PRODUTOS DDX :

· Drives · Megaram · Modem

· Cartão 80 colunas · Kit 2.0

· Kit 2.0+(Plus) · Expansor de slots (4 slots)

· Interfaces etc...

— E mais :

DRIVE ANGEISA - garantia de 6 meses

ACEITAMOS CARTÃO
DE CRÉDITO

 (011) 263.1170

PC

Dispomos ainda de
SOFTWARE & HARDWARE
para toda a linha

IBM-PC XT/AT

Promocões
SEMANAIS



ASSISTÊNCIA
TECNICA
ESPECIALIZADA

COMPRA · VENDA · TROCA
DE EQUIPAMENTOS NOVOS E USADOS

MSX

É NA MARSOFT

**SOLICITE
CATALOGO
GRATIS**

**VENHA VISITAR
NOSSO NOVO
SHOW - ROOM**

Horário de
atendimento:

Seg. a sexta - 9:00 às 18:00
Sábados - 9:00 às 16:00

REMETEMOS P/ TODO BRASIL

Reconhecimento de padrões

Aprenda a fazer "matching" de um padrão com uma cena

Evandro Seron Ruiz e Aparecido da Costa

Atualmente a área de Processamento de Imagens (P.I.) encontra-se entre as mais promissoras e emergentes áreas não só da Ciência da Computação como também em várias outras frentes como a Geociência, Robótica, Medicina, etc, por sua vasta atuação aplicada. Dentro dos problemas que o P.I. ainda tenta resolver definitivamente, de maneira automática, está o de Reconhecimento de Padrões ou, em outras palavras, a tarefa de identificar uma figura F dentro de uma cena G. Por exemplo, temos uma foto de uma cena G (ver figura 1) e desejamos localizar uma figura (um padrão) F conhecido dentro dessa cena.

Utilizando esse princípio, as aplicações do Reconhecimento de Padrões em Imagens são inúmeras e variam desde as aplicações bélicas de reconhecimento de aviões e foguetes inimigos, até as aplicações industriais que procuram identificar numa linha de produção os produtos com defeito, ou seja, numa cena de vários produtos procuramos por aqueles que não se correlacionam com o padrão esperado.

Uma das possíveis maneiras de se localizar F em G é usar a técnica do registro de imagens - 'matching'. Fazer 'matching', ou casamento de um padrão com uma cena, significa sobrepor F a G em várias localidades até que todos os pontos de F correspondam a todos os pontos de G. Neste local, a correlação entre a cena e o padrão é máxima, ou seja, para todos os pontos de F existe um ponto correspondente em G.

CORRELAÇÃO

Uma das medidas mais simples e imediatas da similaridade entre um padrão e uma cena é o quadrado de sua

diferença (Distância Euclidiana) expressa pela fórmula $D = (F - G)^2$. Para realizarmos essa expressão no computador consideraremos que F e G são definidos como matrizes de pontos. Assim sendo, G será uma matriz de m linhas por n colunas (G (m,n)), e F uma matriz de k linhas por l colunas (F (k,l)). Quase sempre F é menor que G. Assim sendo, a figura 1 poderia ser representada na forma matricial como mostrado na figura 2.

A procura pelo ponto de registro entre o padrão e a cena, ou seja, o ponto de casamento, é feita posicionando-se o padrão F sobre a cena G em todos os locais possíveis, o que na notação escolhida é o mesmo que comparar F (u,v) com G (u,v), para u acompanhando todas as linhas de 1 a l e, v acompanhando as colunas de 1 a k. Essa procura deve ser feita em todos os pontos (x',y') possíveis de G, ou seja, nos (m-k+1) times (n-l+1) pontos.

Assim fazemos o registro, o 'matching', usando o princípio da correlação, ou da cross-correlação, que matematicamente é definida como:

$$C(x', y') = \sum_{u=1}^l \sum_{v=1}^k F(u, v)G(u + x', v + y')$$

e para cada valor de (x',y') ter-se-á um valor do somatório. Se considerarmos cena e padrão entidades binárias, ou seja, valores 0 (zero) para o fundo e 1 (um) para o contorno, teremos o valor máximo de correlação igual ao valor da soma dos pontos 1 da matriz F, isso no ponto (x=0, y=0) ótimo.

Caso o padrão só se encontre em (x=0, y=0) todos os outros pontos apresentarão valor do somatório inferior a este.

UM EXEMPLO DE "MATCHING" - IDÉIA

A idéia principal da implementação foi fazer a correlação de padrões bem definidos e conhecidos sobre uma cena como arranjos unidimensionais (vetores) e não como matrizes, o que facilitou muito a programação. Outro detalhe foi o da visualização dos elementos desses arrays, onde optou-se pela apresentação de caracteres gráficos da tela de texto e não de pixels na tela gráfica. Notem, nesse último, o compromisso entre visualização, ou seja, tamanho da cena e padrão, vistos pelo usuário, e rapidez, já que, se operássemos em tela gráfica, o número de comparações seria muito elevado para uma figura do mesmo tamanho, e o desempenho do computador no exemplo não seria muito bom para os usuários de máquinas pequenas.

O código-fonte foi desenvolvido para ser compilado no Turbo C versão 2.0, mas pode ser facilmente modificado para outros compiladores C, como os da Microsoft. As funções abaixo citadas têm os seguintes objetivos:

faz—cena (l). - adiciona um ruído à ma-

triz da cena, escolhe uma posição aleatória e nela coloca um determinado padrão (figura).

mostra—cena (l). - responsável pela visualização da cena na tela. Atribui aos inteiros 1 um caracter em forma de bloco cheio e aos inteiros 0 um caracter achuriado.

mostra—fig (l). - semelhante á anterior para visualizar o padrão.

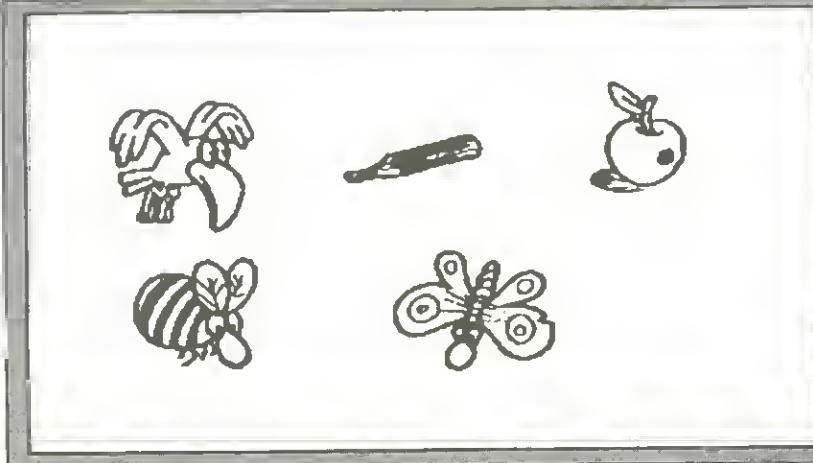


Figura 1

gera—ruído (l). - adiciona um ruído branco à matriz da cena.

cross (l). - é a principal função do programa, a responsável pela correlação entre o padrão e a cena. Sua variável localloc marca o ponto máximo de correlação, o ponto de 'matching', ou seja, de máxima correlação.

marcador (l). - recebe o valor do ponto de 'matching' da função (o ponto num array) cross e assinala esse ponto na matriz da cena da tela.

CONCLUSÃO

Dentro das tarefas básicas de P.I.

ou, melhor ainda, de Reconhecimento de Padrões, a cross-correlação situa-se entre as tarefas mais simples de implementação, muito embora possua limitados recursos diante de procedimentos como rotação ou ampliação do padrão na cena. De qualquer modo aí está o início de uma área que ainda tem muito a ser explorada.

Bibliografia

GONZALEZ, R.C. & WINTZ, P. *Digital Image Processing* segunda edição; Addison Wesley Publishing Co. 1987. ISBN 0-201-11026-1.

BALLARD, D.H. & BROWN, C.R. *Computer Vision*; Prentice-Hall, Engle-

wood Cliffs, U.J. 1982.

MASCARENHAS, N.D.A & VELASCO, F.R.D. *Processamento Digital de Imagens*; IV Escola de Computação/IME - São Paulo; 1984.

EVANDRO EDUARDO SERON RUIZ é graduado pela USP, mestre pela Unicamp e docente da FFCLRP/USP.

APARECIDO DONISETI DA COSTA é técnico especializado da área de Matemática, Estatística e Computação da FFCLRP - USP. Formado em Processamento de Dados, atualmente cursa Análise de Sistemas.

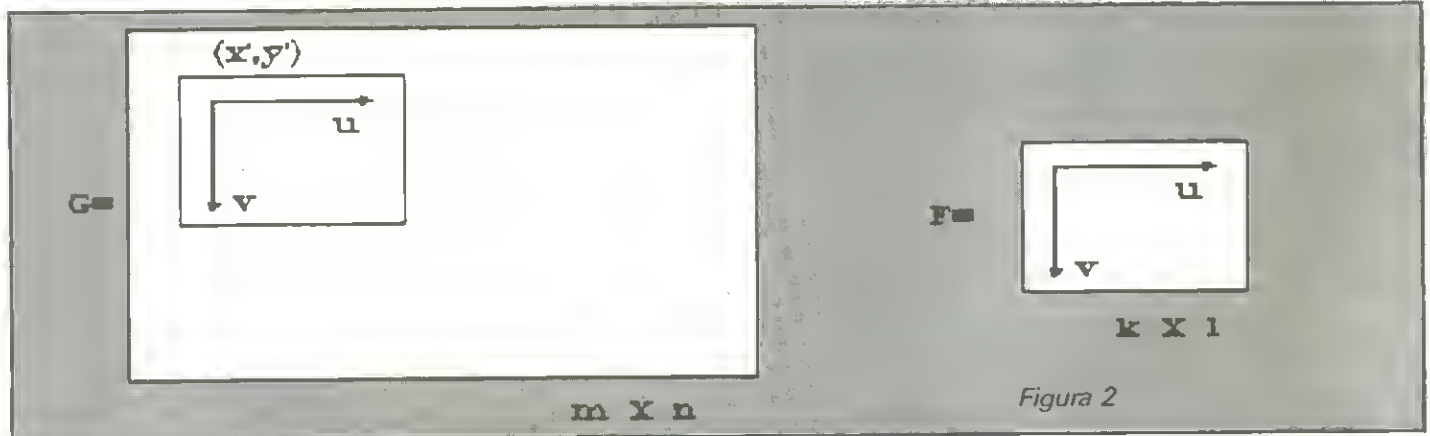


Figura 2

• Listagem 1

```

//                               #include <time.h>
cross.c (Turbo C 2.0)           #include <dos.h>
cross-correlacao               #define BLOCK 219
Evandro Eduardo Seron Ruiz     #define SPACE 176
Aparecido Doniseti da Costa    #define NULO 255
//                               #define SETAE 24
#include <stdio.h>              #define SETAE 26
#include <conio.h>              #define TAM_CEN 600 /* tamanho da cena para correlacao */
#include <stdlib.h>            #define N_RUIDO 200 /* " " " figura " " " */

```

```

#define N_FIG      4 /* numero maximo de figuras      */
#define TAM_FIG   25 /* tamanho maximo da figura      */
int LETY [TAM_FIG] = {1,0,0,0,1,
                      0,1,0,1,0,
                      0,0,1,0,0,
                      0,0,1,0,0,
                      0,0,1,0,0,
                      0,0,1,0,0};
int LETM [TAM_FIG] = {0,0,0,0,1,
                      0,0,0,1,0,
                      0,0,1,0,0,
                      0,1,0,1,0,
                      1,0,0,0,1};
int LETa [TAM_FIG] = {1,0,0,0,1,
                      0,1,0,0,1,
                      0,0,1,0,1,
                      0,0,0,1,1,
                      1,1,1,1,1};
int LETL [TAM_FIG] = {1,0,1,0,1,
                      1,0,1,0,0,
                      1,0,1,1,1,
                      1,0,0,0,0,
                      1,1,1,1,1};
int m_fig [N_FIG] = {LETY, LETM, LETa, LETL};
int cena [TAM_CEN];
main ()
{
    int posicao, linha, coluna;
    int i;
    void mostra_fig (int, int, int);
    void mostra_cen (int, int);
    void faz_cen (int);
    void marcador (int);
    void fresc (void);
    void init (void);
clrscr (); /* limpa tela */
init ();
fresc();
for (i=0; i<4; i++)
    {
        faz_cen (i);
        mostra_cen (10,3);
        mostra_fig (53,10,i);
        gotoxy (3,24);
        printf ("Procure pela figura ao lado, ou ...");
        gotoxy (3,25);
        printf ("TOQUE QUALQUER TECLA PARA INICIAR A CROSS-CORR
ELACAO");
        getch ();
        gotoxy (3,24); clrscr ();
        gotoxy (3,25); clrscr ();
        marcador ( cross (i));
    }
getch (); /* paradinha */
}
/* ----- */
void faz_cen (int fig)
{
    int col, lin, pos, lin_cen;
    int pfig;
    void gera_ruido (void);
    gera_ruido ();
    /* escolhe coluna e linha aleatorias
    para colocar uma das figuras */
    randomize ();
    lin = random (16);
    col = random (26);
    pos = lin*30 + col;
    pfig = m_fig [fig];
    lin_cen = pos;
    for (lin=0; lin<=4; lin++)
        {
            for (col=0; col<=4; col++)
                {
                    cena [lin_cen+col] = pfig;
                    pfig++;
                }
            lin_cen = lin_cen+30;
        }
}
/* ----- */
void mostra_cen (int col, int lin)
{
    int x,y,lmax,cmax;
    int p;
    p = cena;
    lmax = lin+20;
    cmax = col+30;
    gotoxy (col,lin);
    for (y=lin; y<lmax; y++)
        for (x=col; x<cmax; x++)
            {
                gotoxy (x,y);
                if (p)
                    printf ("%c",BLOCK);
                else printf ("%c",SPACE);
                p++;
            }
}
/* ----- */
void mostra_fig (int col, int lin, int fig)
{
    int x,y,lmax,cmax;
    int p;
    p = m_fig [fig];
    lmax = lin+5;
    cmax = col+5;
    gotoxy (col,lin);
    for (y=lin; y<lmax; y++)
        for (x=col; x<cmax; x++)
            {
                gotoxy (x,y);
                if (p)
                    printf ("%c",BLOCK);
                else printf ("%c",SPACE);
                p++;
            }
}

```

SOFT./ LIVRE CIRCULAÇÃO

DE DOMÍNIO PÚBLICO, SHAREWARE

- SISTEMA OPERACIONAL

- 3000 - XINU: Clone Unix/Xenix (6 discos).

- PROGRAMAÇÃO

- 4001 - LEX: Analisador de Léxico, com Busca, Procura e Varredura.
- 4002 - BYACC: Gerador de "Parsing" (5 discos).

- WINDOWS

- 2600 - Biblioteca de Utilitários para WINDOWS (15 Discos).

- PROCESS/TEXTO

- 100 - GALAXY: CLONE WS. (2 Discos)
- 101 - CHIWRIER: Edit/Gráfico (2 D.).
- 102 - PC-WRITE: Process. Completo (3 D.).
- 103 - BLACK-MAGIC: Hipertext (3 D.).
- 104 - JOVE: WP/Mainframe, Adaptado p/ PCs (3 D.).
- 105 - OUIP: WP Gráfico, p/ 286 (4 D.).
- 106 - WORD FUGUE: Suporta Laser, Compat./WS (3 D.).
- 107 - INDEX: Processador p/ Vários Idiomas.

- INTEGRADOS

- 200 - COMPASS: Planil./Process./Contab./Calculad./Utilit.
- 201 - SSI: Planil./Process./BD/Comunic./Calcul./Util.-DOS (2 Discos).
- 202 - ALLINONE: Planilha, WP, BD, Comunic, Utilit.

- BANCO DE DADOS

- 300 - WAMPUM: Clone/DB3, Mono/Multius (2 D.).
- 301 - PC-FILEdb: Gráficos, Imp./Exp. DB3 (3 D.).
- 303 - ZOOMRACKS: Ficheiro Elétron. (5 D.).
- 330 - IMAGE ACCESS: BD p/ Textos e Gráficos.
- 331 - ZEPHIR: BD Relacional (2 Discos).

- TUTORIAIS

- 401 - PC-PROFESSOR: Ensino/Basic.
- 402 - C-TUTOR: Ensino "C" (3 Discos).
- 403 - TURBOC TUT: Ensino Turbo "C" (2 D.).
- 404 - PASCAL TUTOR: Ensino Pascal (3 D.).
- 405 - LOTUS LEARN: Ensino Lotus (3 D.).
- 430 - TUTOR DOS: 21 Lições/Ensino DOS (4 D.).
- 431 - C++: Tutorial C++ (2 Discos).
- 432 - PC ASSEMBLER HELP: Ensino Assembl. (2 D.).

- EDUCATIVOS

- 501 - FRENCH: Ensino Francês.
- 503 - JAPANESE: Ensino Japonês.
- 504 - GERMAN: Ensino Alemão.
- 505 - ITALIAN: Ensino Italiano.
- 506 - FLASH CARDS: Dicionário Inglês/Inglês (4 D.).
- 507 - CALCULUS: Ensino Álgebra, Trigonometria.
- 509 - VIDEOCHEM: Ensino da Química.
- 510 - GOGOL: Ensino Matem. p/ Crianças.
- 530 - WORD GALLERY: Gráficos p/ crianças.
- 531 - FAST TYPE: Ensino Datilografia.
- 532 - OLE: Ensino Espanhol.
- 533 - ELEMENT STUDY: Tab. Periódica, Química.
- 534 - PC GLOSSARY: Glossário de Informática.

- UTILITÁRIOS

- 600 - DISK COMMANDO: Clone "Norton".
- 601 - LOPRINTER: Impr./Caract. Gráfico.
- 605 - MYSTIC PASCAL: Compil. "Pascal".
- 606 - FANCY LABEL: Etiquetas.
- 610 - PKZIP SHEZ: Compact./Descomp. (4 D.).
- 633 - COMPACTADORES: De Novas Versões (3 D.).
- 611 - ZIPZAP: Mostra/Edita Setores de Disco.
- 612 - SECUREIT: Protege Arquivos, Segurança.
- 613 - TESSE RACT: Cria Programas TSR (2 D.).
- 614 - HDM: Novill Gerenc./ID, Password (2 D.).
- 615 - LASER: Coletânea de Utilit. (13 D.).

- 616 - HDTEST: Shell/DOS, Teste Hard, Alinh. Floppy (2 D.).
- 617 - PRINT CONTROL: Imprime Janela da Telas.
- 618 - XBATCH: Utilit. p/ Arquivos Batch.
- 619 - BACKUP/RESTORE: Utilit. p/ Backup/Restore.
- 633 - DIRECTOR: Interface p/ DOS.
- 620 - FILE PATCH: Edita Setores/Arquivos até 10 MB.
- 621 - DOSLOCK: Password p/ HD.
- 622 - FUGUE: Interf./DOS, Etiq. c/ Nome, Tamanho Arquivos (2 D.).
- 623 - VMS40: Simula Memória Expandida.
- 624 - MODELS: "Casa" Desenvol./Aplicat./BD.
- 625 - PC MASTERCONTROL: Criação de Menus.
- 626 - MR. LABEL: Etiquetas, Endereços.
- 627 - ACTIVE LIFE: Agenda/Calendário.
- 628 - FORMGENNS: Duplicador de Disquetes.
- 629 - PC IRIS: Password p/ DOS e Arquivos.
- 630 - ASC2COM: De ASCII para COM.
- 631 - UNICAP: Correção de Erros (2 D.).
- 632 - TEMESCAL: Ferram. p/ Desenho/Software.
- 680 - CALMER: Clone Norton (4 Discos).
- 661 - ROBERT: Utilit./HD, Concatena/Criptogr., Pesquisa p/ String (2 D.).
- 682 - CORE: Testa a "PERFORMANCE" do Disco Rígido e Controladora.
- 683 - LZEXE: Cria Arquivos Autodecompactav.

- ANTIVIRUS

- 700 - FLUSHOT PLUS: Protege Contra Vírus.
- 701 - VIRUSFREE: Detecta/Elimina, Bloqueia Vírus (4 D.).

- BIBLIOTECA DBASE, CLIPPER, MFOX

- 2400 - Rotinas Utilit./Ferram./Aplicat. (65 D.).

- COMERCIAIS/FINANCEIROS

- 900 - FLOWDRAM: Fluxogramas.
- 901 - BAR CODE: Código/Barra.
- 902 - FORMASTER: Gerad./Formul.
- 903 - CASE: Contab. (3 Discos).
- 905 - INVENTORY: Estoque.
- 906 - FINANCE MANAG: Contab. Partida Dupla (2 D.).
- 910 - CHEQUEITOUT: Contro./Impressão/Chaves.
- 912 - INVENTORY: Controle de Estoque.
- 913 - INVENTORY: Contab./Escritório, Escritório, Inventário, Discagem Autom. Escritório Eletrônico etc. (2 D.).
- 914 - PERSONAL PORTFOLIO: Analisador/Aplicações (2 D.).
- 980 - AXS: Contabilidade (7 Discos).
- 930 - DAYO: Contab. Cias/Pagar/Receber, Estoque, Lista de Preços etc. (23 Discos).

- PLANILHAS

- 1000 - ASEASYAS: Clone Lotus (2 D.).
- 1001 - PC-CALC: Funções Matem./Trigon./Estatist. (3 D.).
- 1003 - INSTANTCALC: Planilha Resid./Memória.
- 1004 - POWER SHEETS: Planilha 3D. (2 D.).

- COMUNICAÇÃO

- 1100 - MODEM: Transf./Subdiretórios, Vários Protocolos (3 D.).
- 1101 - PROCOMM: Emula Terminals (2 D.).
- 1102 - PRIVATE LINE: Micro/Micro, Cabo-RS232.
- 1106 - GTPowerComm: Conversacional, Modo "Host" (4 D.).
- 1104 - SERIAL FILE COPY: Transfere Arquivos 2 Comput. entre 5,25" a 3,5" Via RS232.
- 1110 - COMUNICAÇÃO: Novas Versões Micro/Micro BBS (3 Discos).
- 0000 - TELEMAT: inclui Editor, Permitindo Edição Simultânea a Comunicação. Vários Protocolos (3 D.).

- DESKTOP MANAGER

- 1300 - HOMEBASE: Clona SK (3 Discos).
- 1301 - NIFTY: Agenda, Calcul., etc.
- 1302 - DESKTEAM: Agenda, Calcul., Calend./Resid. Mem.
- 1330 - MEMENTOOL: TSR, Calcul./Calend./Editor, etc.

- GERENCIADORES DE PROJETOS

- 2000 - PC PROJECT: Crítica, Gráfico, "Gantt" (2 D.).
- 2001 - BESTGUES: Avaliação Tempo/Tarefa Met. "PERT".
- 2002 - EASY PROJECT: Projetos Comerc., Escala "Gantt".
- 2030 - SIMPLE PROJECT: Gráficos de "Gantt".
- 2031 - UDECIDE: Avalia Opções p/ Tomada/Decisão.

- GRÁFICOS

- 1400 - PCKEYDRAW: Desktop Publ. (5 Discos).
- 1401 - DANCAD/CAM: Anímac./3 D (7 Discos).
- 1402 - EXPRESSGRAPH: Linhas, Barras, Tortas.
- 1403 - GRASP: Anímac./Telas (2 Discos).
- 1404 - CURVE DIGITIZER: Gráficos 2D. (2 D.).
- 1405 - CLIP ART: Desenhos p/ Editoração Eletrônica (18 D.).
- 1406 - TURBOWFLOW: Fluxogramas.
- 1430 - MEGACAD: 2 Vezes + Velos Autocad. (2 D.).
- 1431 - PLOT ET: Ploteio Gráfico (2 D.).
- 1432 - RUBICON: Composição Tipográfica (3 D.).
- 1433 - PC IMAGES: Captura Telas Gráficas.

- VÁRIOS

- 1680 - MICAL: Diagnóstico Médico (3 Discos).
- 1681 - PSICOMED: Compêndio Psicofarmacológico.
- 1682 - CHIRO-B: Dados para Médicos.
- 1608 - DENTAL PM: BD p/ dentistas (5 Discos).
- 1600 - WORLD DIGITIZED: Cartog./Geogr. (4 D.).
- 1690 - WORLD: 999 Cidades do Mundo no Mapa Geográfico c/ Lat., Long.
- 1601 - VC.DATABASE: Catalog./Videocassete.
- 1602 - FLOPPY CAT: Catalog./Discos.
- 1684 - BOOK MINDER: Catalog./Livros/Revistas/Jornais.
- 1603 - Bioritmo, Loto, Fever, Tarot, Iching (3 D.).
- 1683 - LOTO/SENA/ESPORTIVA: Ajuda a Fazer Previsões.
- 1606 - FORTUNE: Astrol./Numerol./H. Chin.
- 1607 - PC-MUSICIAN PIANOMAN: Música (2 D.).
- 1609 - OVERLOAD: Gerenc./Condomínios (3 D.).
- 1610 - PC MECHANIC: Gerenc. Frotas/Valeculos.
- 5000 - TRADUTOR: Auxílio p/ Traduções.
- 5001 - ELETRON: Instalações Eletrônicas (2 D.).
- 5002 - DBS: BD p/ Engenharia Elétrica (5 D.).
- 1612 - GEOMANCY: Antiga Forma de Divinação.
- 1630 - FAMILY HISTORY: Genealogia (3 D.).

- JOGOS

- 1700 - Labirintos, Cartas, Tabuleiro/Dados, Esporte, Aventura: Chess/3D, Poker, Bridge, Blackjak, Solitário, Backgammon, Loteria, Slot Machine, Pinball, Guerra Espacial, Corridas, Flocão, Mah Jong, etc. (50 Discos).

- MATEMÁTICA CIÊNCIAS

- 1800 - PWRSTR88: Análise Numérica.
- 1801 - CALCULUS 1: Série Taylor/Fourier, Newton, Eq. Ord./Diferenc., Polinômios, Geom., Alg. Linear, Matrizes/Vetores (5 D.).
- 1802 - STATMAT: Análise Estatística (3 D.).
- 1803 - CHEMICAL: Estrut. Molecul. 3D.
- 1804 - XACT: Emula HP12C e HP16C
- 1805 - CRYSTAL: Gera Modelos em Cristais em 3D.

E AINDA: Utilitários do XENIX p/ DOS, Conversores, Alimentação, Agricultura, Genealogia, Esporte, Biblioteca "C", Biblioteca Turbo Pascal, Astronomia, Ciências Espaciais, Inteligência Artificial, Religião, Quiz, etc.

MAIS DE 30.000 PROGRAMAS.

PARA/PC, PC-XT, AT E COMPATÍVEIS, DISCOS 5,25" E 3,5"

PREÇO: A PARTIR DE Cr\$ 2.000,00 POR CÓPIA

VIDEOTEXTO: Cr\$ 20.000,00

XINU: SISTEMA OPERACIONAL:

Cr\$ 20.000,00



DOMÍNIO PÚBLICO SOFTWARE E PROCESSAMENTO DE DADOS LTDA.
AV. PAULISTA, 352 - 9º ANDAR - CJ. 97 - CEP 01310 - SÃO PAULO - SP

(011) 288-6898
251-2344

```

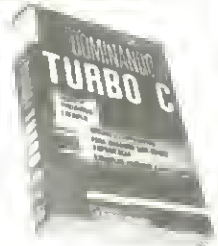
)
/* ----- */
void gera_ruido (void)
{
    int i,k,l;
    for (i=0; i<TAM_JAN; i++)
        cena [i] = 0;
    randomize ();
    k = TAM_JAN +1;
    for (i=0; i<N_RUIDO; i++)
    {
        l = random(k);
        cena [l] = i;
    }
}
/* ----- */
int cross (int fig)
{
    int i,j,k,l;
    int loc = 0;
    int fcorr = 0;
    int *pcen, *pfig, *pcaux, *pont_fig;
    pont_fig = m_fig [fig];
    pcen = cena;
    pfig = pont_fig;
    for (i=0; i<=15; i++) /* fig percorre linhas da cena */
    {
        for (j=0; j<=25; j++) /* fig percorre colunas da cena */
        {
            fcorr=0;
            pfig = pont_fig;
            pcaux = pcen;
            for (k=0; k<=4; k++) /* correlacao figura X cena */
            {
                for (l=0; l<=4; l++)
                {
                    if ((*pcaux) == (*pfig))
                        fcorr++;
                    if (fcorr == TAM_FIG)
                        return loc;
                    pfig++;
                    pcaux++;
                }
                pcaux = pcaux+25;
            }
            pcent++;
            loc++;
        }
        loc = loc+4;
        pcen = pcen+4;
    }
    return 0;
}
/* ----- */
void marcador (int posicao)
{
    int linha, coluna,i;
    linha = posicao/30 + 3;
    coluna = posicao%30 + 10;
    gotoxy (45,24);
    cprintf ("JA ENCONTROU ??? AGUARDE!");
    for (i=0; i<50; i++)
    {
        gotoxy (6,linha); cprintf ("%c",SETAE);
        delay (50);
        gotoxy (6,linha); cprintf ("%c",NULLD);
        delay (50);
        gotoxy (coluna, 24); cprintf ("%c",SETAB);
        delay (50);
        gotoxy (coluna, 24); cprintf ("%c",NULLD);
        delay (50);
    }
    gotoxy (45,24);
    clrscr ();
}
/* ----- */
void fresc (void)
{
    char *l1 = "#####  #####  #####  #####  #####";
    char *l2 = "#  #  #  #  #  #  #  #  #  #";
    char *l3 = "#  #####  #  #  #####  #####";
    char *l4 = "#  ##  #  #  #  #";
    char *l5 = "#####  #  #  #####  #####  #####";
    char *vt [5];
    int i;
    vt[0]=l1; vt[1]=l2; vt[2]=l3; vt[3]=l4; vt[4]=l5;
    for (i=0;i<5;i++)
    {
        gotoxy (45,3+i);
        cputs (vt[i]);
    }
}
/* ----- */
void init (void)
{
    clrscr();
    printf ("Cross-correlacao 1.0\n");
    printf ("Evandro Eduardo Seron Ruiz\Aparecido Doniseti da Costa");
    printf ("FFCLRP - USP jun/91\n");
    sleep (2);
    clrscr ();
}
/* fim cross.c */

```


Amplie seus CONHECIMENTOS

A EDITORA CIÊNCIA MODERNA OFERECE A VOCÊ

14 OPÇÕES QUE EXTRAIRÃO RESULTADOS MACROS DE SEUS MICROS



DOMINANDO O TURBO C
Stan Kelly-Boote
Formato: 16x23cm /626 p.
Cr\$ 8.640,00



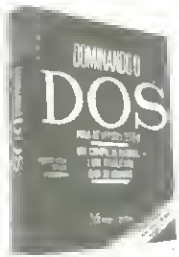
PAGEMAKER 4 GUIA DE REFERÊNCIA RÁPIDA
Marvin Bryan
Formato: 14x21 /164 p.
Cr\$ 4.800,00



AMPLIANDO O DOS 1991
Rayduncan
Formato: 16x23 /492 p.
Cr\$ 10.600,00



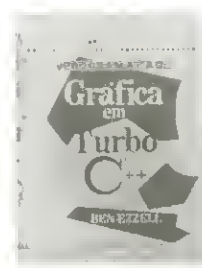
DOMINANDO A HP LASERJET
Alan R. Neibauer
Formato: 16x23cm /612 p.
Cr\$ 12.700,00



DOMINANDO O DOS Para as versões 3.3 e 4
Judd Robbins
Formato: 16x23cm /680 p.
Cr\$ 11.900,00



PROGRAMAÇÃO EM TURBO C++
Ben Ezzel
Formato: 16x23 /404 p.
Cr\$ 14.500,00



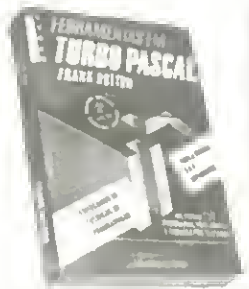
PROGRAMAÇÃO GRÁFICA EM TURBO C++
Ben Ezzel
Formato: 16x23 /618 p.
Cr\$ 14.500,00



DOMINANDO O NORTON UTILITIES 5
Peter Dyson
Formato: 16x23 /476 p.
Cr\$ 10.500,00



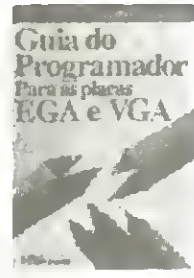
DOMINANDO O WORD STAR 5.5
Greg Harvey
David J. Clark
Formato: 16x23 /440 p.
Cr\$ 10.000,00



FERRAMENTAS EM TURBO PASCAL
Frank Dutton
Formato: 16x23cm /412 p.
Cr\$ 8.400,00
* Disquete de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 134 programas deste livro: Cr\$ 6.700,00



DOMINANDO O TURBO PASCAL 5
Douglas Hergert
Formato: 16x23cm /572 p.
Cr\$ 8.400,00
* Disquetes de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 22 programas deste livro: Cr\$ 5.700,00



Guia do Programador para as placas EGA e VGA
Richard F. Ferraro
Formato: 16x23cm /712 p.
Cr\$ 13.500,00
* Disquete de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 80 programas deste livro: Cr\$ 6.500,00



BIBLIOTECAS EM TURBO PASCAL
Adonai Alvino Pessoa
Formato: 14x21cm /132 p.
Cr\$ 3.900,00
* Disquete de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo o programa deste livro: Cr\$ 5.300,00



INTRODUÇÃO AO Quick BASIC
Armando Oscar C. Filho
Formato: 16x23cm /312 p.
Cr\$ 5.400,00
* Disquetes de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 15 rotinas prontas para uso. : Cr\$ 5.700,00

Faça já o seu pedido!



Desejo receber da EDITORA CIÊNCIA MODERNA o(s) livro(s):

OBS.: Os disquetes são opcionais

LIVROS	DISQUETES
<input type="checkbox"/> Dominando o DOS (Cr\$ 11.900,00)	
<input type="checkbox"/> Ferramentas em Turbo Pascal (Cr\$ 8.400,00)	<input type="checkbox"/> (Cr\$ 6.700,00)
<input type="checkbox"/> Dominando o Turbo C (Cr\$ 8.640,00)	
<input type="checkbox"/> Programação em Turbo C++ (Cr\$ 14.500,00)	<input type="checkbox"/> (Cr\$ 9.000,00)
<input type="checkbox"/> Dominando o Turbo Pascal 5 (Cr\$ 8.400,00)	<input type="checkbox"/> (Cr\$ 5.700,00)
<input type="checkbox"/> Pagemaker 4 guia de referência (Cr\$ 4.800,00)	
<input type="checkbox"/> Programação Gráfica em Turbo C++ (Cr\$ 14.500,00)	<input type="checkbox"/> (Cr\$ 9.000,00)
<input type="checkbox"/> Guia do Prog. para as placas EGA e VGA (Cr\$ 13.500,00)	<input type="checkbox"/> (Cr\$ 6.500,00)
<input type="checkbox"/> Ampliando o DOS 1991 (Cr\$ 10.600,00)	
<input type="checkbox"/> Dominando o Norton Utilities 5 (Cr\$ 10.500,00)	
<input type="checkbox"/> Bibliotecas em Turbo Pascal (Cr\$ 3.900,00)	<input type="checkbox"/> (Cr\$ 5.300,00)
<input type="checkbox"/> Dominando a HP Laser Jet (Cr\$ 12.700,00)	
<input type="checkbox"/> Dominando o Wordstar 5.5 (Cr\$ 10.000,00)	
<input type="checkbox"/> Introdução ao Quick BASIC (Cr\$ 5.400,00)	<input type="checkbox"/> (Cr\$ 5.700,00)

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____

Estado: _____

Cep: _____

Envio anexo Cheque Nominal à EDITORA CIÊNCIA MODERNA, no valor correspondente do total do pedido: Cr\$ _____

Assinatura: _____

Disquetes: fundamentos

Saiba tudo sobre seus disquetes

Carlos Gonçalves

Os disquetes de 5 1/4 polegadas, também conhecidos por minidisks, discos flexíveis, floppies ou disquetes, são seguramente o principal meio de armazenamento de massa dos microcomputadores PC e seus compatíveis.

Desde o lançamento do primeiro modelo PC, em 1981 no mercado americano, que estes vêm equipados com unidades de discos (drive) de 5 1/4 polegadas, tornando-se assim um padrão. Este meio de armazenamento só veio a mudar em 1987 com o lançamento da série PS/2 da IBM, onde foram adotadas unidades de discos que usam discos de 3 1/2 polegadas conhecidos como microdiscos, são mais resistentes e mais duráveis que os de 5 1/4 polegadas, além de ocuparem menor espaço físico, facilitando o manuseio e o armazenamento dos mesmos.

Uma das primeiras coisas que você tem que aprender a manipular de imediato (quando começa a lidar com computadores) são os discos flexíveis. Como se sabe, é neles que serão armazenadas todas as informações necessárias ao seu trabalho no computador.

Vejamos de forma resumida como se apresenta fisicamente um disco flexível. Considere para tal a Figura 1 que mostra um disco típico de 5 1/4 polegadas de diâmetro. O disco propriamente dito está envolvido por uma capa quadrada em material plástico e semi-rígido com 3 furos. O disco por sua vez também é de plástico, porém fino, coberto por uma camada de óxido de ferro, não muito diferente das fitas cassetes; aliás, o princípio físico aqui envolvido é o mesmo. O furo maior no centro do disco é para o eixo central do acionador de discos segurar o disco e poder girá-lo dentro do envelope, enquanto o furo oblongo permite que o cabeçote de gravação/leitura toque a superfície do disco para armazenar ou recuperar informações. O furo circular menor é chamado furo índice, e se alinha no furo do disco em rotação, informando à máquina sua posição ao girar (sinaliza ao acionador o início das trilhas).

O picote lateral na parte superior pode ser coberto por uma fita gomada, fornecida na caixa junto com os disquetes pelo fabricante, a fim de evitar a escrita ou apagamento acidental no disco. Uma tentativa de escrita

ou apagamento em qualquer disco com o picote coberto provocará uma mensagem de erro pelo sistema informando a condição de proteção contra a escrita ou apagamento. Isto é de grande utilidade no manuseio dos arquivos, evitando-se perdas acidentais. Todo disco flexível vem acondicionado em envelopes de papel e deve lá permanecer quando não estiver em uso.

A transferência da informação entre o computador e o disco, é feita via cabeçote de gravação/leitura que pode se deslocar da borda exterior para o centro (Figura 2). O sistema é semelhante a um toca-discos, com o cabeçote fazendo as vezes do braço fonocaptor, e o disco magnético substituindo o nosso disco de vinil. As semelhanças cessam aqui contudo, pois a informação contida num LP é lida de forma linear e não é magnética (está escrita nos sulcos espiralados). Em verdade, os disquetes para o PC básico e PC/XT são compostos por 40 trilhas concêntricas e não contínuas, indo da posição 0 mais externa à posição 39 próxima do centro, podendo o cabeçote ocupar 40 posições diferentes.

O PC/AT, entretanto, exige disquetes de formas semelhantes, porém com 80 trilhas ao invés de 40 (isto, sem dúvida, permitirá maior capacidade de armazenamento).

As trilhas, por sua vez, são divididas em partes menores chamadas setores, numerados de 1 a 9 no PC básico ou PC/XT; na versão 1.0 do DOS são numeradas de 1 a 8. No PC/AT, todavia, cada trilha tem seus setores numerados de 1 a 15. Cada setor possui um tamanho fixo de 512 bytes e a informação pode ser escrita nos dois lados do disco ou em um lado apenas. Dessa forma existem disquetes de dupla face ou simples face, bem como uni-

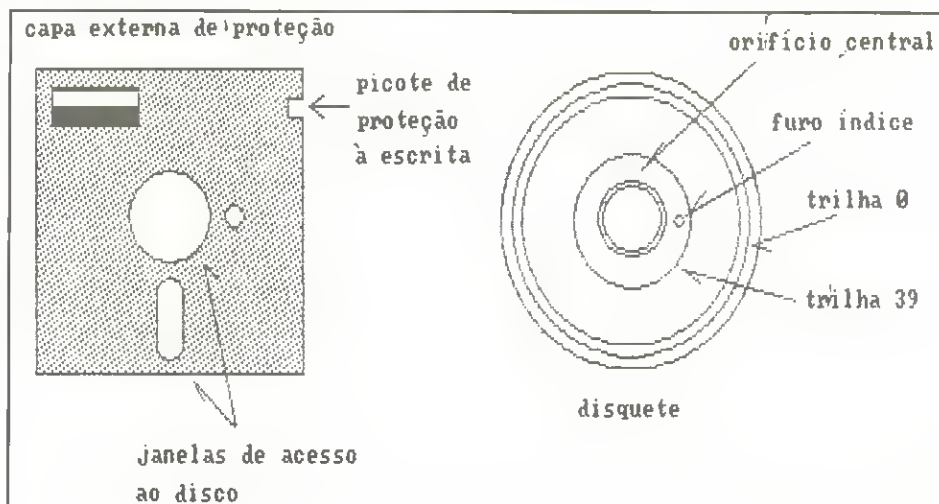


Figura 1: anatomia de um disquete de 5 1/4

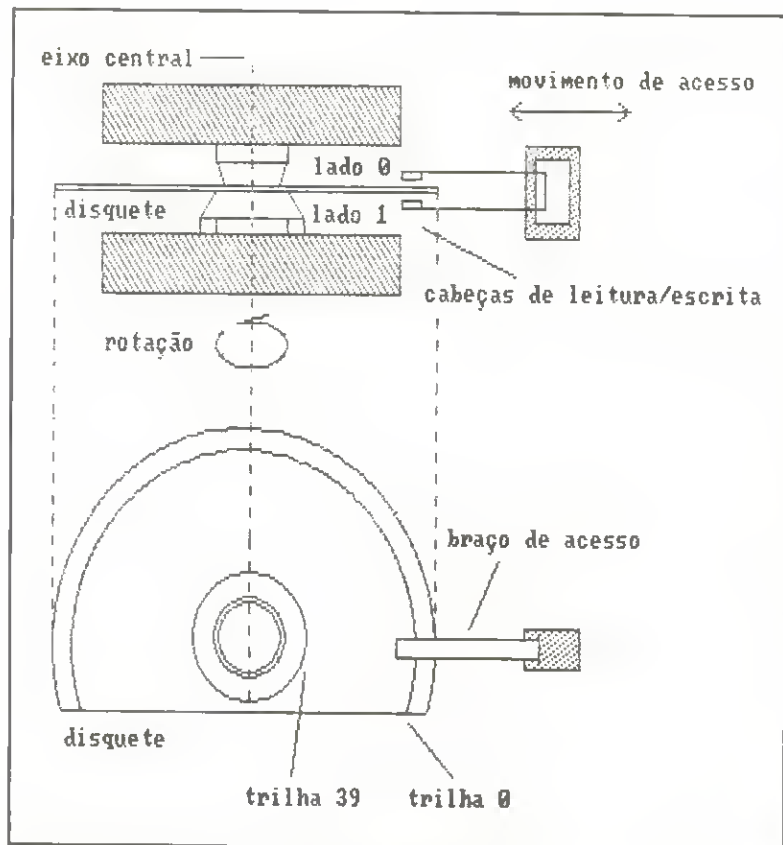


Figura 2: Acionador de disco com um disquete de 5 1/4

dades de disco correspondentes. Os disquetes de face simples com 8 setores por trilha já estão obsoletos e são remanescentes da versão 1.0 do DOS.

É importante observar que uma unidade de disco de dupla face consegue ler um disco de face simples, porém uma unidade de disco de face simples não conseguirá ler um disquete de dupla face. Diante dessas informações podemos determinar a capacidade de armazenamento de um disquete de dupla face com 9 setores por trilha (capacidade de armazenamento típica de um PC-XT), como segue:

- 40 trilhas x 9 setores x 512 bytes x 2 lados = 368.640 bytes isto corresponde a 360 Kbytes (por definição um Kilobyte é igual a 1024 bytes). Qual será a capacidade de um disquete com as características acima para um PC/AT? Confira sua resposta com a tabela dada adiante.

DENSIDADE DE GRAVAÇÃO

Na literatura técnica define-se como número de bits que podem ser gravados num disquete, numa circunferência de uma polegada, na trilha mais interna do disquete. Esta medida é referenciada como bits por polegada (bpi/bits per inch). Os bits por polegada variam de fabricante a fabricante. Como exemplo, um fabricante especifica que drives de densidade simples podem armazenar 2.748 bpi

na trilha mais interna. Dupla densidade pode armazenar 5.776 bpi. O número de trilhas por polegadas num disquete de dupla densidade é usualmente de 48 tpi (tpi/tracks per inch), ou ainda 96 tpi para os disquetes de quádrupla densidade.

ESTRUTURA DO DISCO	5,25 Dupla Densi- dade	5,25 Alta Densi- dade	3,5 Dupla Densi- dade	3,5 Alta Densi- dade
Núm. de trilhas	40	80	80	80
Setores/trilha	9	15	9	18
Caract. p/setor	512	512	512	512
Total de setores	720	2400	1440	2880
Total caracteres	360K	1.2M	720K	1.44M

Tabela: possíveis organizações de um disquete

SETORIZAÇÃO SOFT E SETORIZAÇÃO HARD

Os setores são a unidade básica para armazenamento nos discos. Toda vez que é feito um acesso aos dados num disquete, o mínimo de um setor é lido ou escrito. Acionadores de discos e disquetes são classificados em setORIZAÇÃO soft ou hard, dependendo de como o drive mantém registro de onde os setores estão localizados no disquete.

Um disquete de setORIZAÇÃO hard possui um buraco na frente de cada setor, normalmente próximo ao centro, e servindo de indicador para o drive (veja Figura 3). Por ser uma imposição de construção, o tamanho e o número de setores dos disquetes de setORIZAÇÃO hard são sempre constantes.

Por outro lado, os disquetes de setORIZAÇÃO soft possuem um único furo-índice que indica o início das trilhas. O número de setores por trilha e o tamanho de cada setor são definidos por um programa formatador que vem junto com o computador.

O PC da IBM usa disquetes de setores com tamanhos variáveis. Por conta disso, todo disquete novo que destina-se a uso num PC deve ter essa estrutura gravada no disco. Este processo é chamado formatação.

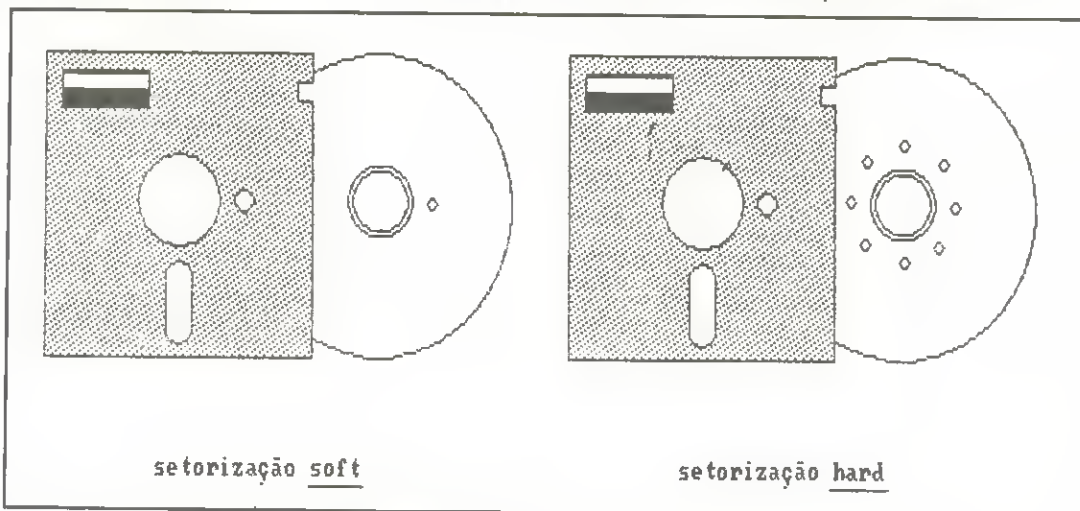


Figura 3: disquetes de 5 1/4 com setORIZAÇÃO soft e hard.

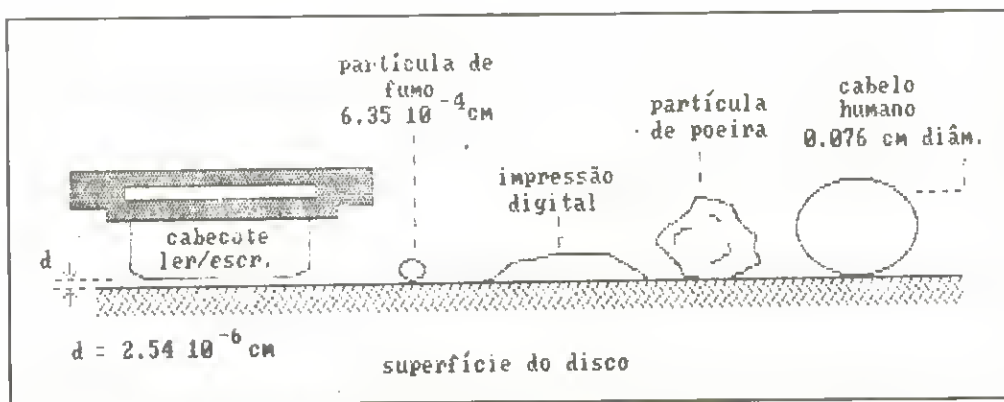


Figura 4 - mostra aproximadamente o afastamento entre a cabeça flutuante do drive e a superfície do disco (cerca de um milionésimo de polegada). Com estas tolerâncias, contaminações tais como partículas de fumo, poeira, impressões digitais ou mesmo o cabelo humano podem tomar o drive inutilizado.

ACESSO AOS DADOS NO DISCO

Embora o tempo de acesso aos dados nos discos, em média, não seja grande, ele é realmente significativo quando comparado com o tempo de acesso à memória semicondutora. Quatro fatores básicos determinam o tempo necessário para o acesso aos dados nos discos, sejam disquetes ou discos rígidos.

-- Tempo de localização ou latência - É o tempo necessário para o braço de acesso posicionar-se sobre uma trilha em particular. Lembre-se de que o braço de acesso move-se como uma unidade e, no mínimo, ele está simultaneamente sobre duas trilhas, no caso particular dos disquetes.

-- Comutação das cabeças de leitura/escrita - É a ativação de uma cabeça de leitura/escrita em particular, sobre uma trilha numa das superfícies do disquete. Este tempo é desprezível pois dá-se à velocidade da corrente elétrica.

-- Intervalo rotacional - Depois de posicionados o braço de acesso e as cabeças de leitura/escrita, há um pequeno intervalo de espera até que o setor na trilha passe sob ela.

-- Transferência dos dados - É a ação de transferir os dados entre o armazenamento primário e o local na trilha do disco, se você está escrevendo, e da trilha do disco para o armazenamento primário se você está executando uma operação de leitura.

As unidades usuais de tempo acima são em milissegundos (1/1.000s), excetuando a unidade de transferência dos dados que é em bytes por segundo.

CUIDADOS COM OS DISQUETES

Qualquer usuário que já tenha manuseado um disquete, percebe de imediato alguns ícones acompanhados de algum texto na face posterior da capa externa que o envolve, dando informações quanto ao manuseio e conservação. Na maior parte das vezes, os usuários sequer dão qualquer atenção a esse tipo de informação.

Vejamos por que essas informações são importantes para preservar um disquete:

1 - Colocar sempre os disquetes na capa, quando não em uso. Isto evitará que poeira, cinzas de cigarros, pó de giz ou outras micropartículas presentes no ambiente, incidam sobre as aberturas do mesmo, contaminando-o.

2 - Nunca tocar com os dedos no orifício de acesso do cabeçote. Fundamental, pois a impressão digital deixada sobre a superfície do disco poderá dificultar a leitura/escrita no meio.

3 - Não dobrar ou flexionar o disquete. Um disquete empenado não se ajustará adequadamente na unidade de disco, onde os ajustes são de precisão milimétrica. (Veja a Figura 4).

4 - Jamais colocar os disquetes próximos a campos magnéticos. Devido ao fato do disquete ser um meio magnetizável, a aproximação de equipamentos ou dispositivos que gerem campos magnéticos, poderá adulterar ou mesmo apagar as informações lá gravadas. A perda é irreversível, a menos que você disponha de uma cópia backup (cópia de reserva) do disco danificado, de onde possa recuperar o que foi perdido. O disquete não se tornará imprestável se tal fato acontecer, haverá apenas uma perda do conteúdo lá gravado. Portanto, evite pôr seus disquetes em cima ou próximos de caixas de som, televisores, ímãs, mesas digitalizadoras, transformadores, estabilizadores de tensão e assim por diante.

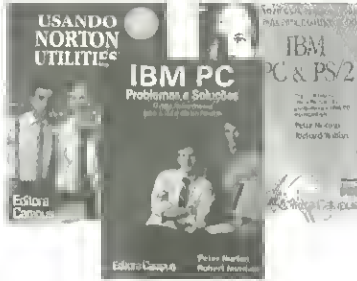
5 - Não exponha os disquetes a temperaturas elevadas. A idéia aqui é evitar empenos no disquete, que são compostos basicamente de plástico. A temperatura ideal recomendada pelos fabricantes varia de 10°C a 52°C, no máximo. Temperaturas próximas do mínimo são mais recomendáveis.

6 - Insira o disquete na unidade de discos do computador cuidadosamente. A prensa continua sendo a inimiga da perfeição. Devido a abertura de entrada do disco ser bem ajustada, falta de habilidade aliada a movimentos bruscos poderão tornar seus disquetes empenados e imprestáveis para uso.

As recomendações acima podem parecer excessivas à primeira vista, mas não se iluda, acidentes com disquetes com eventuais perdas de valiosas informações acontecem todo tempo. Cuidados preventivos são mais fáceis de se ter que refazer todo um trabalho que levou dias, como um capítulo de um livro que estava gravado no disco acidentado, além de que a observação desses cuidados torna-se um hábito com o passar do tempo.

CARLOS GONÇALVES é professor de Introdução à Computação e de Linguagens de Programação do Curso de Computação da UFMA.

Tudo Começa com Informação



USANDO NORTON UTILITIES
 Rob Krumm
O Guia oficial, ilustrado, para o NORTON UTILITIES
 424 págs./Form. 17x24 Cód. 643
 Cr\$ 20.860,00

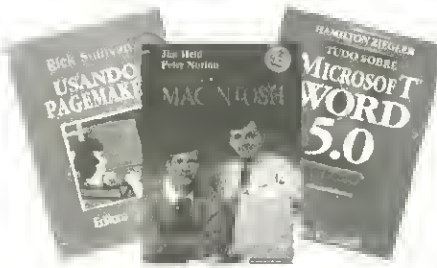
IBM PC PROBLEMAS E SOLUÇÕES
 Peter Norton & Robert Jourdain
O guia indispensável para o dia-a-dia do usuário
 529 págs./Form. 17x24 Cód. 658
 Cr\$ 28.280,00

NOVO GUIA PETER NORTON PARA PROGRAMADORES DO IBM PC & PS/2
 Peter Norton & Richard Wilton
O Guia definitivo para a linha inteira de computadores IBM PC e PS/2 e compatíveis
 484 págs./Form. 17x24 Cód. 623
 Cr\$ 27.860,00

USANDO FREELANCE PLUS
 James G. Meade
Abrange as versões 2 e 3. Instruções Passo a Passo Técnicas avançadas para geração de gráficos
 238 págs./Form. 17x24 Cód. 652
 Cr\$ 22.120,00

QUE - DICIONÁRIO DOS USUÁRIOS DE MICROCOMPUTADORES
 Bryan Pfaffenberger
Versão Português-Inglês e Inglês-Português
 572 págs./Form. 12x21 Cód. 705
 Cr\$ 22.260,00

Editora Campus A QUALIDADE AO SEU ALCANCE



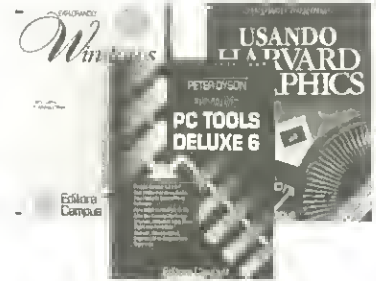
USANDO PAGEMAKER
 Rick Sullivan
Tradução da 2ª edição americana
 298 págs./Form. 17x24 Cód. 646
 Cr\$ 20.580,00

DESUVENDANDO O MACINTOSH
 Peter Norton & Jim Heid
Guia para explorar a tecnologia Macintosh
 624 págs./Form. 17x24 Cód. 665
 Cr\$ 27.860,00

TUDO SOBRE MICROSOFT WORD 5.0
 Hamilton Ziegler
Um livro totalmente produzido para a versão em português do programa.
 216 págs./Form. 17x24 Cód. 676
 Cr\$ 18.520,00

GUIA DO DOS
 Peter Norton
3ª Edição Americana. Mais de 500 mil exemplares vendidos no mundo.
 436 págs./Form. 17x24 Cód. 645
 Cr\$ 18.620,00

USANDO NOVELL NETWARE
 Cheryl C. Currid & Craig A. Gillett
Tutorial prático e referência de todos os comandos, incluindo um guia para localização de erros.
 348 págs./Form. 17x24 Cód. 635
 Cr\$ 17.360,00



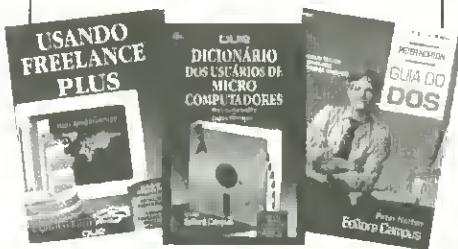
EXPLORANDO WINDOWS 3
 Lori L. Lorenz & R. Michael O'Mara
O mais abrangente livro sobre o Windows 3.
 547 págs./Form. 17x24 Cód. 656
 Cr\$ 25.620,00

EXPLORANDO PC TOOLS DELUXE 6
 Peter Dyson
Ache seu caminho por entre arquivos, disquetes e seu disco rígido, com facilidade
 448 págs./Form. 17x24 Cód. 657
 Cr\$ 23.100,00

USANDO HARVARD GRAPHICS
 S. Sagman & J.G. Sandlar
Instruções passo a passo. Centenas de quadros e gráficos
 404 págs./Form. 17x24 Cód. 637
 Cr\$ 22.540,00

DESUVENDANDO O HARDWARE DO PC
 Winn L. Rosch
A verdadeira Bíblia do Hardware
 552 págs./Form. 17x24 Cód. 633
 Cr\$ 24.640,00

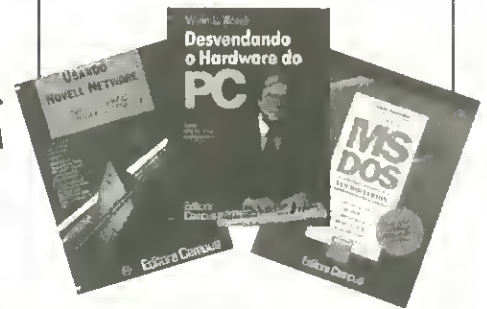
USANDO MS-DOS
 Van Wolverton
O Guia do DOS atualizado até a versão 4.0 - Tradução da 4ª edição americana
 560 págs./Form. 17x24 Cód. 617
 Cr\$ 24.220,00



Editora Campus Ltda. A QUALIDADE DA INFORMÁTICA

RIO DE JANEIRO
 Rua Barão de Itapagipe 55 Rio Comprido CEP 20261
 Telefone: (021) 293-6443 Telex: (021) 32606 EDCP BR
 FAX: (021) 293-5683 Rio de Janeiro

SÃO PAULO
 Rua da Consolação 348 10º Conjunto 102 CEP 01302
 Telefone/FAX (011) 259-9901 São Paulo



FAÇA JÁ O SEU PEDIDO!

Desejo receber da Editora Campus o(s) livro(s).
 Anexo cheque no valor total do pedido.

QUANT	COD.	PREÇO	QUANT	COD.	PREÇO

Preços válidos até 31/12/91

Banco: _____ Nº do cheque: _____
 Nome: _____
 Endereço: _____
 Cidade: _____
 Estado: _____ Cep: _____
 Assinatura: _____
 Se preferir faça o pagamento com cartão de crédito sem nenhum acréscimo.
 Cartão: _____ Val. ____/____/____
 Nº: _____
 Bradesco e todos os Cartões VISA

REMETA O SEU PEDIDO PARA: Rua Washington Luiz, 09 - Gr. 403 - RJ - CEP: 20230

Não use a memória, use o micro

Descubra as facilidades e mordomias de uma agenda telefônica. Aproveite para aumentar seus conhecimentos sobre programação em Clipper.

Vicente José Moredo

Este programa tem como objetivo armazenar e organizar uma agenda telefônica pessoal ou até mesmo de uma empresa. É escrito em Clipper Summer 87, roda com 512 Kb de memória e usa opcionalmente uma impressora.

Foi dividido em módulos distintos, e o código-fonte do programa está bastante otimizado devido à estrutura de programação utilizada. No arquivo AGEPROC.PRG estão contidas as procedures usadas várias vezes pelos outros módulos (é como se acrescentássemos uma nova biblioteca de rotinas).

FUNCIONAMENTO

O funcionamento do programa é simples. Há um menu principal onde estão as opções primárias. São elas:

1. AGENDA TELEFÔNICA - Acessa o módulo de gerenciamento de agenda telefônica.

1.1 - INSERE NOMES NA AGENDA - É o módulo destinado à inserção dos registros no arquivo. Quando selecionado, chama uma tela de entrada de dados onde aparecem 4 campos: NOME com 15 caracteres; ESPECIFICAÇÃO com 35; TELEFONE com 12 e FAX com 12 também. Devido ao ritmo com que as empresas estão adotando o FAX, achei interessante colocar um campo para ele. No entanto este campo pode ser modificado facilmente.

Quando o campo NOME estiver em branco ou em qualquer ponto da inserção for teclado [ESC], ou mesmo a digitação estiver completa, o programa pede uma confirmação ao usuário. Este tem que definir se quer [I]nserir o registro, [C]orrigi-lo ou [A]nulá-lo. Se for teclado [A] o controle volta para o menu principal. Qualquer uma das outras alternativas, [C] ou [I], faz com que o programa pergunte se queremos continuar ou não. Caso positivo, os campos são limpos e a inserção começa novamente. Note-se que o registro só será inserido se a tecla [I] for pressionada.

1.2 - ALTERA REGISTROS DA AGENDA - Módulo destinado a alteração de registros já inseridos. Existe a possibilidade de escolha do modo com que os registros serão procurados e alterados

• Módulo: AGENDA.PRG

```

*
* AGENDA v2.D - AGENDA TELEFONICA
* VICENTE JOSE MDREDO - 07/91
* BURN BITS INFORMATICA
* MODULO PRINCIPAL
*
SET BELL DFF
SET DATE BRITISH
SET TALK DFF
SET SCORE DFF
SETCANCEL(.F.)
SET PROCEDURE TO AGEPRDC
SET MESSAGE TO 22 CENTER
DD VERIFICA
USE AGENDA INDEX AGENDA
PUBLIC CERT,CHESP,NDBE,MCA,BEMDTE,CAMINH
MCA=255
BEMOTE=''
NOBE=SPACE(14)
CHESP=SPACE(35)
OP=1

CLEAR
SET COLDR TO W/B,R
@ 10,13 TD 14,64
SET CDLDR TD
@ 11,15 SAY 'AGENDA v2.D - AGENDA TELEFONICA - BURN BITS 1
991'
@ 12,24 SAY 'por Vicente Jose Moredo - 07/91'
@ 13,30 SAY 'e CLIPPER Summer 87'
INKEY(5)
DD WHILE .T.
    SET CURSOR OFF
    DD MLDURA WITH '- MENU PRINCIPAL DE OPERACOES -'
    @ 7,27 PRDPT 'AGENDA TELEFONICA' MESSAGE 'ACESSA O MDD
ULD DE MANUSEIO DE REGISTROS E RELATORIOS'
    @ 9,27 PRDPT 'EDITAR DE TEXTOS' MESSAGE 'ACESSA O MDDU
LO EDITAR DE TEXTOS DO SISTEMA'
```

```

@ 11,27 PROMPT 'CALENDARIO' MESSAGE 'ACESSA O MODULO DE
CALENDARIO E CONTAGEM DE DIAS ENTRE DATAS'
@ 13,27 PROMPT 'CONFIGURA AMBIENTE' MESSAGE 'ACESSA O M
ENU DE OPCOES DE CONFIGURACAO DE AMBIENTE'
@ 15,27 PROMPT 'UTILITARIOS' MESSAGE 'ACESSA O MODULO D
E UTILITARIOS E COMANDOS DO DISCO'
@ 17,27 PROMPT 'FIM DE PROCESSAMENTO' MESSAGE 'RETORNA
O CONTROLE AO SISTEMA OPERACIONAL'
READ
MENU TO OP
DO CASE
CASE OP=1
    DO AGEMAN
CASE OP=2
    DO AGETEXT
CASE OP=3
    DO AGEDATA
CASE OP=4
    DO AGECONF
CASE OP=5
    DO AGEUTIL
CASE OP=6
    EXIT
ENDCASE
ENDDD
CLEAR ALL
CLEAR
SET COLOR TO B/W
@ 11,32 TO 14,46 DOUBLE
@ 12,33 SAY ' ATE MAIS! '
@ 13,33 SAY ' BURN BITS '
SET COLOR TO
SET CURSOR ON
@ 23,0
QUIT

```

1.2.1 - ALTERA REGISTROS - Inicia uma tela onde pode ser alterado um registro por vez, mostrando todos os dados deste registro. Na parte de cima da tela aparecerá uma janela contendo o número total de registros e o número do registro corrente. No meio da tela está a janela onde estarão as informações de cada registro e abaixo uma outra janela contendo uma linha de comandos que podem ser executados pelo módulo. Os comandos são:

1.2.1.1 - PARA FRENTE - Anda o ponteiro do arquivo 1 registro para frente.

1.2.1.2 - PARA TRÁS - Anda o ponteiro do arquivo um registro para trás.

1.2.1.3 - PROCURA - Pede um nome ao usuário e caso o registro contendo esse nome exista, move o ponteiro até ele. Devo lembrar que o método de procura é escolhido pelo próprio usuário. Você pode escolher por procura pelo arquivo de indexação ou por uma "chave" de procura. No primeiro modo, a procura só vai funcionar se for digitado exatamente o que estiver contido no campo. Já no segundo, a "chave" de procura significa um "pedaço" do nome desejado a ser encontrado. Então, se você digitar "ANA" o programa moverá o ponteiro até os registros ADRIANA,

TATIANA e ANA, por exemplo. Há uma ressalva no segundo método: ele é bem mais demorado que o primeiro, que é praticamente imediato. Aí temos que pesar uma procura flexível com uma procura rápida.

1.2.1.4 - ALTERA - Esta é a alteração propriamente dita. Na janela central estão os campos do arquivo e as informações de cada registro. Cada campo possui um número no seu começo; por este número o usuário vai definir o que deseja alterar: [1] para NOME; [2] para ESPECIFICAÇÃO; [3] para TELEFONE e [4] para FAX. Após digitado [A], o programa pede o número do campo; uma vez digitado, é aberta uma janela de edição onde estará o conteúdo do campo desejado para alteração. O usuário digita e é aberta uma janela de edição onde estará o conteúdo atual do campo escolhido para alteração. A partir disso é só alterar o que lhe convier e teclar [ENTER].

1.2.1.5 - RETORNA - Retorna ao menu principal.

1.2.2 - ALTERAR POR JANELA DE EDIÇÃO - Também serve para alterar os registros, mas só que desta vez por janelas de edição. Serão mostrados os registros em ordem de indexação, um abaixo do outro, na janela. Tecla [ENTER] em cima de um campo para alterá-lo. Este mudará de cor e então é só digitar o novo conteúdo. Tecla [P] para procurar um registro pelo nome. Terminadas as alterações e/ou consultas é só teclar [ESC] para sair da opção.

• Módulo: HELP.PRG

```

‡ AGENDA v2.0 - AGENDA TELEFONICA
‡ BURN BITS INFORMATICA
‡ MODULO HELP - AJUDA AO USUARIO
‡
SAVE SCREEN TO HELPS
SET COLOR TO W+/R
@ 5,B CLEAR TO 21,71
@ 5,B TO 21,71 DOUBLE
@ 6,1B SAY 'AGENDA - AGENDA TELEFONICA - Versao 2.0'
SET C.
DLOR TO W/R
@ 8,10 SAY 'TECLAS PARA CONTROLE DE EDICAO E E
SCOLHA'
@ 9,10 SAY '-----'
@ 11
,10 SAY '[Enter]->Da entrada nos dados ou efetua escolhas
nos menus'
@ 12,10 SAY '[Setas]->Movimenta barras do menu ou cursor'
@ 13,10 SAY '[Home] ->Vai para o inicio do menu ou campo'
@ 14,10 SAY '[End] ->Vai para o fim do menu ou campo'
@ 15,10 SAY '[<---] ->Apaga ultimo caractere pressionado'
@ 16,10 SAY '[Ins] ->Liga ou desliga o modo de insercao'
@ 17,10 SAY '[Del] ->Apaga o caracter sob o cursor'
@ 18,10 SAY '[^Y] ->Apaga todo o conteudo de um campo'
SET COLOR TO B/W
@ 20,23 SAY 'PRESSIONE ALGUMA TECLA PARA SAIR'
SET CURSOR OFF
INKEY(0)
SET COLOR TO
RESTORE SCREEN FROM HELPS
RETURN

```

* * * BURN BITS INFORMATICA * * *
 AGENOA v2.0 - AGENDA TELEFONICA
 LISTAGEM PARCIAL DO ARQUIVO POR NOME - CHAVE="V"

DATA ATUAL: 02/10/91

PAGINA No 1

NOME	ESPECIFICACAO	TELEFONE	FAX
VALTER VICTOR	VIZINHO	011 950 0606	-----
VICENTE MOREDO	COLABORADOR DE MICRO-SISTEMAS	011 912 6400	011 912 0461

* TOTAL: 2 registros.

Listagem parcial do arquivo por chave

1.3 - APAGA REGISTROS DA AGENDA - Utilizado para apagar um ou mais registros, este módulo funciona da seguinte maneira: o programa apresenta as opções de procura dos registros. O usuário pode escolher por NOME, ESPECIFICAÇÃO e TELEFONE, além de poder retornar ao menu anterior, pelo campo escolhido. Em seguida é pedida uma "chave" para procurar os registros que atendam à condição. As informações dos campos NOME, ESPECIFICAÇÃO e TELEFONE, inerentes ao registro, são mostradas em uma janela no meio da tela. Abaixo da janela aparece um pedido de confirmação "OUER APAGAR ESTE (S/N):". Confirmada ou não a deleção, o programa salta para uma nova pergunta: "CONTINUA PROCURA (S/N):". Se for optado por continuar, até que o ponteiro encontre o final do arquivo e toque uma campainha, o programa procura registros que atendam a especificação. Após terminada esta operação, voltamos para o começo do módulo onde novamente é pedida a opção de procura desejada. Se foram escolhidos registros para apagar, quando optar por retornar ao menu anterior, o programa exibirá uma mensagem de espera e organizará o arquivo sem os registros apagados.

• Módulo: AGEMAN.PRG

```

--->>> AGENA.PRG
†
† AGENOA v2.0 - AGENDA TELEFONICA
† BURN BITS INFORMATICA
† MODULO MANUSEIO DE REGISTROS
†
OPMAN=1
DO WHILE .T.
  DO MOLDURA WITH - MODULO AGENOA TELEFONIC
  A -
  @ 8,27 PROMPT 'INSERE REGISTROS NA AGENDA' MESSAGE 'INS
ERIR REGISTROS NO ARQUIVO DE DADOS'
  @ 10,27 PROMPT 'ALTERA REGISTROS DA AGENOA' MESSAGE 'AL
TERAR REGISTROS INSERIDOS NO ARQUIVO DE DADOS'
  @ 12,27 PROMPT 'APAGA REGISTROS DA AGENOA' MESSAGE 'APA
GAR REGISTROS DO ARQUIVO DE DADOS'
  @ 14,27 PROMPT 'EMITE LISTAGENS DO ARQUIVO' MESSAGE 'EM
ITIR LISTAGENS DIVERSAS DO ARQUIVO DE DADOS'
  @ 16,27 PROMPT 'RETORNA AO MENU PRINCIPAL' MESSAGE 'RET
ORNAR AO MENU PRINCIPAL'
  MENU TO OPMAN
  
```

```

00 CASE
  CASE OPMAN=1
    OO AGEIN

  CASE OPMAN=2
    OPMENUAL=1
    @ 8,24 CLEAR TO 16,55
    @ 10,27 PROMPT 'ALTERAR REGISTROS' MESSAGE
'ALTERAR/CONSULTAR REGISTROS UM A UM CDM TELA UNICA'
    @ 12,27 PROMPT 'ALTERAR POR JANELA DE EDICAO'
MESSAGE 'ALTERAR/CONSULTAR REGISTROS POR JANELA DE EDICAO'
    @ 14,27 PROMPT 'RETORNA AD MENU ANTERIOR' MESSAGE
RETORNA AD MENU ANTERIOR'
    MENU TO OPMENUAL
    IF OPMENUAL=1
      OO AGEAL1
    ELSEIF OPMENUAL=2
      OO AGEAL2
    ELSEIF OPMENUAL=3
      LODP
    ENOIF
  CASE OPMAN=3
    OO AGEPA
  CASE OPMAN=4
    OO AGERE1
  CASE OPMAN=5
    EXIT
  ENDCASE
ENODO
  
```

1.4 - EMITE LISTAGENS DO ARQUIVO - É este módulo que vai fornecer ao usuário as informações gerais da sua agenda. Nele estão disponíveis as opções de LISTAGEM INTEGRAL DO ARQUIVO, LISTAGEM PARCIAL POR NOME e LISTAGEM PARCIAL POR TELEFONE. Na primeira o programa lista a agenda inteira sem restrições. Já na segunda ele pede uma "chave" de procura que nada mais é do que as iniciais do NOME que você gostaria de listar. Na terceira, o programa pede um prefixo ou mesmo um telefone desejado para listar. Isto quer dizer que se o usuário digitar "011 299" serão impressos os registros com "011 299 1765" e "011 299 0101", por exemplo. No final de todas as listagens é impresso o número de registros listados. Em todas as listagens são impressos o NOME, a ESPECIFICAÇÃO, o TELEFONE e o possível FAX.

AMAZÔNIA
adventure texto 12.480,00

SERRA PELADA
adventure texto 12.480,00

ANGRAI
adventure gráfico 19.950,00

GUERRA NO GOLFO
jogo de estratégia 12.480,00

PRO KIT topline
editor de fontes ASM .. 24.800,00

PRO KIT compac
compactador 22.200,00

PRO KIT editor 3.4
editor de aventuras ... 44.870,00

MSPC 01 5.980,00
 MSPC 02 5.980,00

ATENÇÃO

Os programas da PRO KIT para PC são compatíveis com micros XT / AT, 512 Kbytes (mínimo) de RAM, placa gráfica CGA e monitor monocromático.

COMO FAZER SEU PEDIDO:

Marque os programas que deseja receber em sua casa e preencha o cupom abaixo de forma legível. Anexe um cheque nominal à PRO KIT Informática e Editora Ltda, no valor total do pedido, e remeta para a Caixa Postal 108.046, Cep 24120, Niterói - RJ. Seu pedido será prontamente atendido.

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ UF: _____

Cep: _____

Cheque nº: _____ Valor Cr\$ _____

PROGRAMAS PARA MSX

5¼ 3½		Preço
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> GRAPHOS III - editor gráfico	Cr\$ 19.500,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> GRAPHOS PRO - ed. gráf. prof.	Cr\$ 38.974,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> MÓDULO TELAS - editor de telas ..	Cr\$ 24.245,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> MÓDULO LETRAS - letras/shapes ..	Cr\$ 24.245,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> MÓDULO PRINTER - tabelas/impres.	Cr\$ 24.245,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Alfabetos 1 - banco de letras	Cr\$ 4.485,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Telas 1 - banco de telas	Cr\$ 4.485,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Shapes 1 - banco de figuras	Cr\$ 4.485,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pacote 1 - figuras, tabelas, alfabetos	Cr\$ 4.485,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> PRO KIT zipper - editor de discos	Cr\$ 21.450,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> PRO KIT scanner - capturador de figuras	Cr\$ 21.450,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> PRO KIT files - gerenciador de discos ...	Cr\$ 21.450,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> PRO KIT rot-II - utilitário p/módulos	Cr\$ 21.450,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> PRO KIT format - formatador especial ..	Cr\$ 21.450,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> PRO KIT topview - editor de animações	Cr\$ 21.450,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> EDITDR 3.4 - editor de adventures	Cr\$ 24.440,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> AMAZÔNIA - adventure texto	Cr\$ 12.480,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> SERRA PELADA - adventure texto	Cr\$ 12.480,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Digital BOOK 1 - o livro eletrônico	Cr\$ 11.800,00

ATENÇÃO: Os programas da série PRO KIT e os adventures são compatíveis com o padrão MSX de acesso ao drive por portas (interfaces Microsol, TPX, OMX e Expand). Estão fora desse padrão e portanto não funcionarão perfeitamente nas seguintes interfaces: DDX 2.0, SHARP, LEOPARO e EXPERT DDPLUS.

PRO KIT

Informática e Editora Ltda

PC

Lançamento especial:

MSPC Listagens - coletânea dos melhores programas publicados na revista MICRO SISTEMAS, da edição 97 até a edição 106. Ao todo são 16 programas, gravados em 3 discos. Cada programa ocupa um diretório. São eles:

Gerenciador de arquivos	MS 97
Cálculo de diferença entre datas	MS 99
Cadastro de funcionários	MS 100
Pequenos utilitários	MS 103
Ponha uma vírgula no teclado	MS 103
Memória à vista	MS 103
Uma vacina triplice	MS 104
Dê um feedback ao teclado	MS 104
Como renomear diretórios	MS 104
Uma entrada de dados	MS 104
Do vídeo p/impressora	MS 104
Do clipper p/o Cobol	MS 105
Serenata	MS 105
Números randômicos ..	MS 105
Prog tempo certo ..	MS 106
Diário de micro ..	MS 106

..... Cr\$ 5.980,00

1.5 - RETORNA AO MENU PRINCIPAL - Retorna ao menu principal.

2. EDITOR DE TEXTOS - Acessa o editor de textos do programa. Este editor é destinado para textos em ASCII. O menu de opções do editor contém:

```
Structure for database: C:\AGENDA\AGENDA.dbf
Number of data records: 119
Date of last update : 06/20/91
Field  Field Name  Type      Width  Dec
  1     NOME        Character  15
  2     ESPECIF     Character  35
  3     TELEF       Character  12
  4     FAX         Character  12
** Total **                75
```

Estrutura do arquivo AGENDA.DBF

2.1 - P/EDITOR - Passa para a tela de edição que é o editor de textos propriamente dito.

2.2 - LER ARQUIVO - Carrega um arquivo do disco na memória do editor, lembrando que o que estiver na memória será apagado.

2.3 - GRAVAR ARQUIVO - Grava o conteúdo atual da memória em um arquivo do disco.

2.4 - SOMAR - Adiciona ao conteúdo atual da memória o conteúdo de um arquivo em disco.

2.5 - LIMPAR - Limpa a memória atual do editor.

2.6 - DIRETÓRIO - Exibe o diretório do disco.

2.7 - RETORNA - Retorna ao menu principal.

3. CALENDÁRIO - Acessa o módulo de calendário do AGENDA. É bom lembrar que este módulo não imprimirá calendários, na impressora, de um determinado mês ou ano. É uma simples consulta de datas na tela.

3.1 - DIFERENÇA ENTRE DATAS - Você digita uma data inicial e uma data final. O programa lhe retorna a diferença em dias que existe entre essas datas. Exemplo: 02/10/91 e 23/10/91 retorna 21.

AGENDA v2.0 - BURN BITS 1991

- MODULO ALTERA REGISTROS -

O ARQUIVO TEM 27 REGISTROS. REGISTRO ATUAL: 23

(1)NOME: VICENTX MOREDO
(2)ESPECIFICACAO: COLABORADOR DE MICRO-SISTEMAS
(3)TELEFONE: 011 912 6400 (4)FAX: 011 912 0461

PARA TRÁS PROCURA ALTERA RETORNA

MSG: _____

MOVA O PONTEIRO DO ARQUIVO UM REGISTRO PARA FRENTE

Alteração pro registros

• Módulo: AGEPROC.PRG

```
---) AGEPROC.PRG
↑ AGENDA v2.0 - AGENDA TELEFONICA
↑ BURN BITS INFORMATICA
↑ ARQUIVO DE PROCEDURES
↑
PROCEDURE MOLDURA
PARAMETER TITULO

CLEAR
SET COLOR TO B/W
@ 0,0 TO 24,79
SET COLOR TO W+
@ 1,2 SAY SPACE(23)+'AGENDA v2.0 - B
URN BITS 1991'+SPACE(24)
@ 4,2 SAY SPACE(38-(LEN(TITULO)/2))+TITULO+SPACE(38-LE
N(TITULO)/2))
SET COLOR TO
@ 2,2 TO 20,77
@ 3,3 TO 5,76
@ 20,3 SAY 'MENSAGEM:'
@ 21,2 TO 23,77
RETURN
PROCEDURE CENTRO
PARAMETERS LINHA,MENSA
@ 22,3 SAY SPACE(73)
X=LEN(MENSA)
SET COLOR TO W+
@ LINHA,39-(X/2) SAY MENSA
SET COLOR TO
RETURN
PROCEDURE VERIFICA
IF .NOT. FILE('AGENDA.NTX')
CLEAR
SET COLOR TO W+
@ 23,1 SAY 'CRIANDO INDICE
SET COLOR TO
USE AGENDA
IF DOSERROR()<>0
CLEAR
SET COLOR TO W+
? 'ERRO NA CONFIGURACAO DO SISTEMA! FAVOR VERIFIC
AR ARQUIVOS DE DADOS.'
SET COLOR TO
QUIT
ENDIF
INDEX ON NOME TO AGENDA
USE
ENDIF
RETURN
PROCEDURE MOSTRA
SET COLOR TO W+
@ 10,12 SAY '[1]NOME:'
@ 12,12 SAY '[2]ESPECIFICACAO:'
@ 14,12 SAY '[3]TELEFONE:'
@ 14,40 SAY '[4]FAX:'
SET COLOR TO
```

SOLAR INFORMÁTICA SOFTWARES & HADWARES

PC XT/AT
MSX
1/2/2 +

CX.POSTAL 11743
CEP. 05090 - SÃO PAULO - SP
FONE (011) 833-9355

JOGOS PC XT/AT

688 ATTACK SUB II	(2)	HARLEY OAVIOSON	(2)	STREET ROD I	(3)
ALTESEO BEAST	(2)	HEAVY METAL	(1)	STREET ROD II	(4)
ASTERIX	(2)	HEROES OF THE LANCE	(3)	STRINER	(1)
BAAL (VIDED EGA/VGA)	(3)	HEROES QUEST I	(10)	STUNT DRIVER	(4)
BALLISTIX	(1)	HILLS FAIR	(2)	STUNTS	(4)
BATTLE HAWKS 1942	(2)	HOSTAGES	(1)	SUPER HANG ON	(1)
BATTLE OF BRITAIN	(4)	IF IT MOVES SHOOT IT	(3)	TAKE DOWN	(3)
CABAL	(2)	IMPOSSIBLE MISSION II	(1)	TEENAGE MUTANT TURTLES NINJA I	(4)
CALL OF ARMS	(1)	INDIANA JONES IN TEMPLE	(1)	TEST DRIVE I	(1)
CAPTAN TRUENO	(1)	INDIANA JONES CRUZADE ACAD	(2)	TEST DRIVE II	(2)
CARMEM SAN DIEGO WRDL	(1)	INDIANA JONES CRUZADE AOV	(6)	TEST DRIVE II (VIDED EGA/VGA)	(3)
CARMEM SAN DIEGO EURDPE	(1)	INDY 500 MILES	(2)	THE ANCIET OF WAR IN SEA	(1)
CARMEM SAN DIEGO TIME	(3)	JDE MONTANA FDOTBALL	(5)	THE BDDK OF MDEBIU	(2)
CASTLEMANIA	(2)	KING QUEST II AD IV	(14)	THEXOER I	(1)
CENTURION (VIDED EGA/VGA)	(3)	LAKERS X CELTICS	(2)	THEXOER II	(3)
CHARLIE CHAPLIN	(1)	LAST NINJA I	(2)	TITANIC	(2)
CDDENAME: ICE MAN	(9)	LAST NINJA II	(2)	TRACON II	(3)
COMBAT COURSE	(1)	LEISURE LARRY I AD III	(16)	TUNNELS OF ARMAGEON	(2)
CONQUEST OF CAMELOT	(10)	LHX ATTACK CHOPPER	(2)	ULTIMA V	(5)
CDNTRA	(1)	LIFE & DEATH I	(2)	VIAGEM AD CENTRO OA TERRA	(2)
CRIME WAVE (VIDED EGA/VGA)	(8)	LODE RUNNER	(1)	WEIRD DREAMS	(2)
DARK CASTLE	(2)	LOW BLOW BDXXING	(3)	WORDFFS PINBALL(VIDED EGA/VGA)	(1)
DAVID WOLF SECRET AGENT	(6)	MAD MIX	(1)	XADREZ PARA WINDOWS	(1)
DAYS OF THUNDER	(3)	MANIAC MANSION ATUALIZADD	(2)	XENON II	(3)
DDNI GO ALONE	(2)	MENACE (VIDED EGA/VGA)	(2)	ZAC MAC KRAKEN	(2)
DRAGDN STRICK	(4)	MICKEY MDUSE	(2)	ETC ...	
DRAGON SLAIERS I	(13)	MISTERY MASTER	(1)		
EARL WEAVER BASEBAL	(1)	NIGHT SHIFT (VIDED EGA/VGA)	(4)		
ELITE	(1)	NUCLEAR WAR	(2)		
EXOLON	(2)	OLIVER AND CDMPNY	(2)		
EYE OF THE BEHOLOER	(5)	OVERLORO (VIDED EGA/VGA)	(5)		
F 15 STRICK EAGLE I	(1)	PRINCE OF PERSIA	(2)		
F 15 STRICK EAGLE II	(2)	RASTAN SAGAN	(2)		
F 16 COMBAT PILOT	(2)	RENEGADE	(1)		
F 19 STEALTH FIGHT	(3)	RISK OF WAR	(2)		
FACE DFF HDCKEY	(2)	ROAO RUNNER (PAPA LEGUAS)	(1)		
FACES	(1)	SENTINELS WRDLDS FUTURE	(2)		
FIRE POWER	(2)	SIMBA AND THRONE DF FALCDN	(2)		
FREEDY HARDEST	(1)	SPACE QUEST I AD II	(11)		
FUTURE WARS	(3)	SPACE RDGUE	(2)		
GAMES WINDOWS 3.0	(1)	STAR DEFENSER (VIDED EGA/VGA)	(1)		
GAUNTLET I	(1)	STAR GDDESE	(1)		
GAUNTLET II	(2)	STAR MDVIK	(3)		
GHOST BUSTERS II	(4)	STAR TRECK INTERPRISE	(1)		
GDLD RUSH	(5)	STAR TRECK V (VIDED EGA/VGA)	(5)		
GOLDEN AXE	(2)	STELAR 7	(2)		
GP CIRCUIT - DISK CGA	(1)	STELL TUNDRER	(2)		
GP CIRCUIT - DISK EGA	(1)	STREET FIGHTG MAN	(3)		
GRAVE YEARDAGE	(2)				
GROVER ANIMAL ADVENTURE	(1)				

JOGOS 1.2 HD

HEART OF CHINA	(8)
JONE IN THE FAST LANE	(1)
SPACE QUEST IV	(6)
WING CDMMANOER I	(3)

BREVE: WING COMMANDER II, PRINCE OF PERSIA II, MDDN WALKER, GP MONACO, ETC.

ATENÇÃO — OS NÚMEROS ENTRE PARENTESES INOICAM QUANTOS DISCOS CADA JOGO OCUPA, PARA OBTER O VALOR MULTIPLIQUE O MESMO PELO NÚMERO DE DISCOS.

APLICATIVOS DOMÍNIO PÚBLICO

AGENDA PESSOAL (1) AGENDA DE TELEFONES E CDMPRD-MISSDS EM PORTUGUÊS **ATLAS PC (1)** MAPA E INFORMAÇÕES DOS CONTINENTES E SEUS PAÍSES **COPY II PC V7.0 (1)** CDPIADDR DE DISCOS **CURSO WS 2000 (1)** APRENDA TODAS AS FUNÇÕES BÁSICAS DESTA EDITDR DE TEXTDS

DELL TEST (1) TESTE DE MICRO E SEUS PERIFÉRICDS **LOTUS TUTOR (1)** ENSINA TODOS DS CDMANDDS DD LDTUS **1, 2, 3 MONOGRAFIX (1)** EDITDR DE TEXTDS **PC KEIDRAW (S)** DTIMD EDITDR DE GRÁFICOS COM MUITDS RECURSDS **TEMOS MUITOS OUTROS TÍTULOS.**

MSX CENTER

- JOGOS & APLICATIVOS PARA MSX 1, MSX 2, MSX 2 PLUS.
- ÚLTIMOS LANÇAMENTOS DO JAPÃO E EUROPA.
- REVENOA ANGEISA, A.C.V.S.— TRANSFORMAÇÕES EM MICROS MSX 2.0+, DRIVES 5 1/4 E 3 1/2 360 K OU 720 K.
- DIVERSOS— MEGA RAM 256K, MOOEM, INTERFACE DRIVE, FORMULÁRIOS, ETIQUETAS, ETC.
- EXPERT BOOK PLUS— LIVRO COM DICAS IMEIOIATAS DE JOGOS MSX 1/2/2 PLUS.

SOLICITE CATÁLOGO. ESPECIFIQUE MICRO

CATÁLOGO ELETRÔNICO PC XT/AT

2 DISQUETES CONTENDO TODA A NOSSA RELAÇÃO DE JOGOS E APLICATIVOS POR CATEGORIA E COM DESCRIÇÃO, RELAÇÃO DE MANUAIS E SENHAS QUE DISPONÍVELS, EQUIPAMENTOS E SUPRIMENTOS QUE COMERCIALIZAMOS, É AINDA O JORNAL **HOTLINE** — PC NEWS ONDE VOCE ENCONTRA AS MAIS INCRÍVEIS DICAS DE JOGOS, INFORMAÇÕES SOBRE O MERCADO, PROGRAMAS E MUITO MAIS. TUDO ISSO NA TELA DO SEU MICRO.
TAXA DE ENVIO: REFERENTE A DISCOS E DESPESAS: Cr\$ 1.700,00 OU SE PREFERIR TRAGA 2 (DOIS) DISCOS EM NOSSA LOJA E SERÁ GRATUITO.
EQUIPAMENTO NECESSÁRIO: 2 DRIVES OU WINCHESTER, VIDEO CGA, E IMPRESSORA (OPCIONAL) PARA IMPRESSÃO DE LISTA E PEDIDOS. TEMOS TAMBÉM CATÁLOGO GRÁTIS.
VALIDADE NOVEMBRO-DEZEMBRO/91. (RECORTE OU TIRE XEROX E ENVIE)

NOME: _____
 END: _____
 CIDADE: _____
 ESTADO: _____
 CEP: _____
 PROFISSÃO: _____
 EQUIPAMENTO: _____

ATENDEMOS PELO SEDEX A COBRAR— FAÇA SEU PEDIDO POR CARTA OU TELEFONE, E RECEBA E PAGUE NO CORREIO MAIS PERTO DE SUA CASA.

```

@ 10,21 SAY NOME
@ 12,30 SAY ESPECIF
@ 14,25 SAY TELEF
@ 14,48 SAY FAX
RETURN
PROCEDURE CABECA
PARAMETER DEB
IF OPSAI='1'
? CHR(27)+'E'
?? SPACE(16)+'& & & BURN BITS INFORMATICA &
& & '
? SPACE(23)+'AGENDA v2.0 - AGENDA TELEFONICA'
? SPACE(39-(LEN(DEB)/2))+DEB
?? CHR(27)+'F'
ELSE
? SPACE(16)+'& & & BURN BITS INFORMATICA &
& & '
? SPACE(23)+'AGENDA v2.0 - AGENDA TELEFONICA'
? SPACE(39-(LEN(DEB)/2))+DEB
ENDIF
PNUME=PNUME+1
RETURN
PROCEDURE SINAL
SET COLOR TO W+/R
@ 11,26 TO 13,52
@ 12,27 SAY 'REGISTRO NAO ENCONTRADO !'
SET COLOR TO
INKEY(3)
RETURN
PROCEDURE NEXISTE
SET COLOR TO W/R
@ 11,26 TO 13,51
@ 12,27 SAY 'ARQUIVO NAO ENCONTRAADO !'
SET COLOR TO
INKEY(3)
RETURN
PROCEDURE AVIALTE
OO CENTRO WITH 22, 'TECLE [ENTER] ALTERAR, [P] PARA PROCURA
R POR NOME, [ESC] PARA SAIR'
RETURN

```

3.2 - SOMA DE DIAS EM UMA DATA - Você digita uma data desejada e um certo número de dias a ser adicionado a esta data. O programa retorna a data vigente e ao término dos dias digitados.

3.3 - SUBTRAI DIAS DE UMA DATA - Digita-se uma data e um certo número de dias a serem subtraídos desta data. É retornado a data vigente a "X" dias atrás.

3.4 - DIA DA SEMANA - Retorna o dia da semana de uma data qualquer digitada.

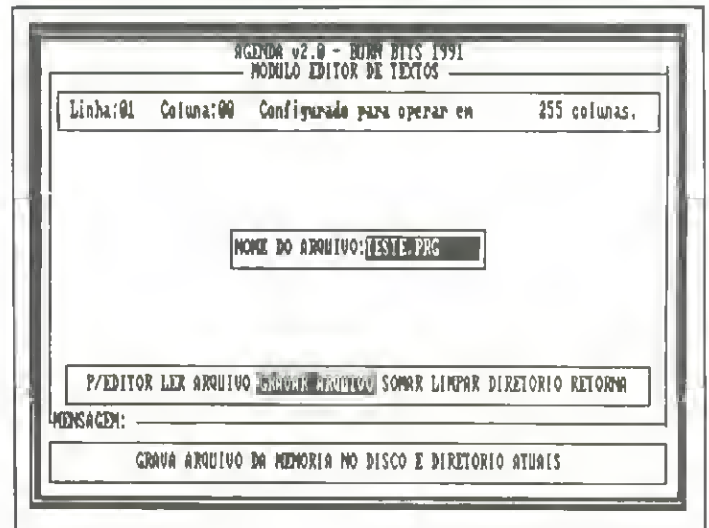
3.5 - RETORNA - Retorna ao menu principal.

4. CONFIGURA AMBIENTE - Acessa o módulo para configurações de ambiente de trabalho. Nota: a) todas as opções de configuração possuem uma pequena explicação antes de confirmar as mudanças; b) as mudanças efetuadas são apenas temporárias (enquanto o programa estiver

na memória). Caso queira modificá-las permanentemente, deve-se alterar o código fonte.

4.1 - CAMPAINHA ON/OFF - Escolhe se a campainha do Clipper será tocada toda vez que um campo de digitação for preenchido. O default é OFF.

4.2 - MOSTRA (INSERT) - Deixa a mostra ou não a palavra (INSERT) no canto direito superior da tela, quando esta função estiver ativa. O default é não mostrar.



Editor de textos ASCII

4.3 - NÚMERO DE COLUNAS DO EDITOR - Modifica o número de colunas que o editor de textos vai trabalhar e tabular as linhas.

4.4 - ESCOLHE FILTRO DO ARQUIVO - Esta opção torna o programa flexível o suficiente para efetuar qualquer tipo de procura e escolha de registros. O usuário escolhe uma palavra ou parte de uma palavra desejada para constar dentro do campo ESPECIFICAÇÃO. Se esta condição existir em algum registro do arquivo, o Clipper filtra o arquivo de dados de modo que apenas constem registros que atendam a tal condição.

Por exemplo, escolher a palavra "CONSTRUTORA" como filtro fará com que nas listagens gerais, alterações, etc só apareçam registros que tenham esta palavra no campo ESPECIFICAÇÃO. Isto multiplica por dois a capacidade de triagem do programa.

4.5 - RETORNA AO MENU PRINCIPAL - Retorna ao menu principal.

• Módulo: AGEIN.PRG

```

& AGENDA v2.0 - AGENDA TELEFONICA
& BURN BITS INFORMATICA
& MÓDULO INSERE
&
DO WHILE .T.
  OO MOLDEIRA WITH '- MÓDULO INSERE REGISTROS -'
  OO CENTRO WITH 22, 'INSIRA OS DADOS CORRETAMENTE - CONFIRME OPERAÇÃO'
  @ 5,13 TO 16,66
  NO=SPACE(15)

```

```

ES=SPACE(35)
TE=SPACE(12)
FA=SPACE(12)
RESF='1'
COGN='S'
@ 9,15 SAY 'NOME:' GET NO
@ 10,15 SAY 'ESPECIFICACAO:' GET ES
@ 12,15 SAY 'TELEFONE:' GET TE
@ 14,15 SAY 'FAX:' GET FA
SET CURSOR ON
READ
SET CURSOR OFF
NO=UPPER(NO)
ES=UPPER(ES)
IF LASTKEY()=27
    EXIT
ENDIF
IF NO=SPACE(15)
    ? CHR(7)
    LOOP
ENDIF
IF FA=SPACE(12)
    FA='-----'
ENDIF
DO CENTRO WITH 22, '[I] INSERE REGISTRO - [C] CORRIGE DA
DOS - [A] ANULA INSERCAO'
@ 17,18 TO 19,62
@ 18,20 SAY '[I]INSERE, [C]CORRIGE OU [A]NULA (I/C/A):' S
ET RESF PICTURE '1'
SET CURSOR ON
READ
SET CURSOR OFF
IF RESF='C'
    LOOP
ENDIF
IF RESF='A'
    EXIT
ENDIF
IF RESF='I'
    APPEND BLANK
    REPLACE NOME WITH NO
    REPLACE ESPECIF WITH ES
    REPLACE TELEF WITH TE
    REPLACE FAX WITH FA
ENDIF
DO CENTRO WITH 22, '[S] CONTINUA INSERINDO - [N] RETORNA
AO MENU PRINCIPAL'
@ 20,25 TO 22,51
@ 21,27 SAY 'QUER CONTINUAR (S/N):' GET COGN PICTURE '1'

SET CURSOR ON
READ
SET CURSOR OFF
IF COGN='S'
    LOOP
ELSE
    EXIT
ENDIF
ENDDC

```

5. UTILITÁRIOS - Acessa o módulo de utilitários do sistema, onde você encontrará as opções de EXIBIR DIRETÓRIOS, COMANDO DO DOS, DELETAR ARQUIVOS, RENOMAEAR ARQUIVOS, FORMATAR DISCO E RETORNA, lembrando que para a opção FORMATAR DISCO funcionar é necessário que o arquivo FORMAT.COM do DOS esteja no diretório corrente.

6. FIM DE PROCESSAMENTO - Fim do programa. O controle volta para o PROMPT do DOS.

INSTALAÇÃO

A instalação do programa é bem simples, e a primeira coisa a fazer é criar a estrutura do arquivo AGENDA.DBF. Sua listagem segue anexa ao código-fonte. O arquivo de índice AGENDA.NDX é criado automaticamente pelo programa toda vez que não se encontrar no diretório corrente.

NOTA: EXEMPLO DE COMPILAÇÃO E LINK-EDIÇÃO

```

CLIPPER AGENDA/HELP
CLIPPER AGENDA/AGENDA
T LINK
AGENDA+HELP,AGENDA/AGENDA,,CLIPPER+EXTEND

```

VICENTE JOSE MOREDO cursa Análise de Sistemas na Universidade Paulista - UNIP. Possui um PC XT e programa em Clipper, dBase III, Pascal e Basic.

• Módulo: AGEDATA.PRG

```

1 AGENDA v2.0 - AGENDA TELEFONICA
1 BURN BITE INFORMATICA
1 MODULO CALENDARIO
1
OPDATA=1
DO WHILE .T.
    DO MOLDBURA WITH '- MODULO CALENDARIO -'
    @ 8,27 PROMPT 'DIFERENCA ENTRE DATAS' MESSAGE 'MOSTRA A
DIFERENCA EM DIAS DE DUAS DATAS DIGITADAS'
    @ 10,27 PROMPT 'SOMA DE DIAS EM UMA DATA' MESSAGE 'ADIC
IONA n DIAS A UMA DATA E RETORNA A DATA RESULTANTE'
    @ 12,27 PROMPT 'SUBTRA: DIAS DE UMA DATA' MESSAGE 'SUBT
RAI n DIAS DE UMA DATA E RETORNA A DATA RESULTANTE'
    @ 1
    4,27 PROMPT 'DIA DA SEMANA' MESSAGE 'RETORNA O DIA DA SEMA
NA QUE CAIRA EM UMA DATA DADA'
    @ 16,27 PROMPT 'RETORNA
AO MENU PRINCIPAL' MESS
AGE 'RETORNA AO MENU PRINCIPAL'
MENU TO OPDATA
DO CASE
CASE OPDATA=1
    D1=DATE()
    D2=DATE()
    @ 7,23 CLEAR TO 17,51
    DO CENTRO WITH 22, 'DIGITE AS DATAS DESEJADAS PARA CA
LCULAR A DIFERENCA'
    @ 10,25 TO 14,50
    @ 11,27 SAY 'DATA INICIAL:' GET D1

```

```

@ 15,27 SAY 'DATA FINAL:' GET D2
SET CURSOR ON
READ
@ 15,23 TO 17,53
@ 16,25 SAY 'DIFERENCA: '+STR(D2-D1)+' DIA(S)
DO CENTRO WITH 22,'TECLE ALGO PARA CONTINUAR . . .'
INKEY(100)
SET CURSOR OFF
CASE OPDATA=2
D1=DATE()
N1=0
@ 7,23 CLEAR TO 17,51
DO CENTRO WITH 22,'DIGITE A DATA DESEJADA PARA SER 3
OMADA COM OS DIAS'
@ 10,25 TO 14,51
@ 11,27 SAY 'DATA DESEJADA:' GET D1
@ 13,27 SAY 'No. DE DIAS:' GET N1 PICTURE '99999'
SET CURSOR ON
READ
@ 15,23 TO 17,53
@ 16,25 SAY 'DATA RESULTANTE: '+OTOC(D1+N1)
DO CENTRO WITH 22,'TECLE ALGO PARA CONTINUAR . . .'
INKEY(100)
SET CURSOR OFF
CASE OPDATA=3
D1=DATE()
N1=0
@ 7,23 CLEAR TO 17,51
DO CENTRO WITH 22,'DIGITE A DATA DESEJADA PARA SER 5
UBTRAIDA DOS DIAS'
@ 10,25 TO 14,51
@ 11,27 SAY 'DATA DESEJADA:' GET D1
@ 13,27 SAY 'No. DE DIAS:' GET N1 PICTURE '99999'
SET CURSOR ON
READ
@ 15,23 TO 17,53
@ 16,25 SAY 'DATA RESULTANTE: '+OTOC(D1-N1)
DO CENTRO WITH 22,'TECLE ALGO PARA CONTINUAR . . .'
INKEY(100)
SET CURSOR OFF
CASE OPDATA=4
D1=DATE()
@ 7,23 CLEAR TO 17,51
DO CENTRO WITH 22,'DIGITE A DATA DESEJADA PARA RETOR
NAR O DIA DA SEMANA'
@ 10,25 TO 12,51
@ 11,27 SAY 'DATA DESEJADA:' GET D1
SET CURSOR ON
READ
D2=CDGW(D1)
IF D2='Sunday'
D2='DOMINGO'
ELSEIF D2='Monday'
D2='SEGUNDA-FEIRA'
ELSEIF D2='Tuesday'
D2='TERCA-FEIRA'
ELSEIF D2='Wednesday'
D2='QUARTA-FEIRA'
ELSEIF D2='Thursday'

```

```

D2='QUINTA-FEIRA'
ELSEIF D2='Friday'
D2='SEXTA-FEIRA'
ELSEIF D2='Saturday'
D2='SABADO'
ENDIF
@ 15,23 TO 17,55
@ 16,25 SAY 'DIA DA SEMANA: '+D2
DO CENTRO WITH 22,'TECLE ALGO PARA CONTINUAR . . .'
INKEY(100)
SET CURSOR OFF
CASE OPDATA=5
EXIT
ENDCASE
ENDDO

```

• Módulo: AGECONF.PRG

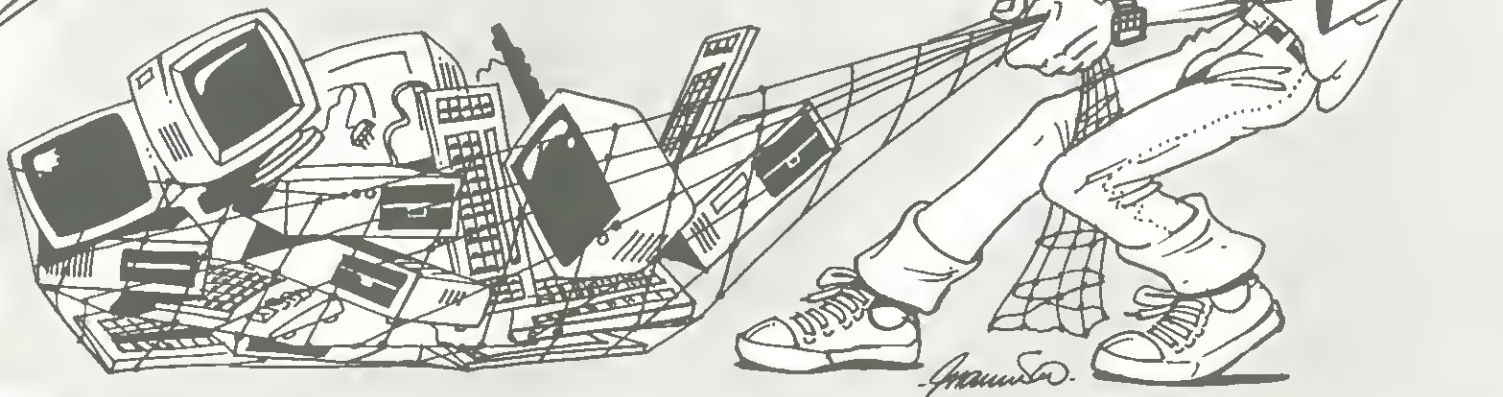
```

! AGENDA v2.0 - AGENDA TELEFONICA
! BURN BITS INFORMATICA
! MODULO CONFIGURA AMBIENTE
!
DO WHILE .T.
OPCONF=1
DO MOLDURA WITH '- MODULO DE CONFIGURACAO DE AMBIENTE -
'
@ 8,23 PROMPT 'CAMPAINHA ON/OFF' MESSAGE 'ATIVA/DESATIV
A CAMPAINHA DE AVISO'
@ 10,23 PROMPT 'MOSTRA <INSERT>' MESSAGE 'LIGA/DESLIGA
MOSTRADOR DE ESTADO DO TECLADO'
@ 12,23 PROMPT 'NUMERO DE COLUNAS DO EDITOR' MESSAGE 'E
SCOLHE O NUMERO DE COLUNAS POR LINHA QUE O EDITOR UTILIZAR
A'
@ 14,23 PROMPT 'ESCOLHE FILTRO DO ARQUIVO' MESSAGE '
SELECIONA FILTRO DE ARQUIVO PARA PESQUISAS'
@ 16,23 PROMPT 'RETORNA AO MENU PRINCIPAL' MESSAGE 'RE
TORNA AO MENU PRINCIPAL'
MENU TO OPCONF
IF OPCONF=1
CAMPOF='N'
@ 8,20 CLEAR TO 16,60
DO CENTRO WITH 22,'[S] PARA LIGAR CAMPAINHA - [N] PA
RA DESLIGAR'
@ 9,15 SAY 'ESTA OPCAO DEIXA ATIVA, OU NAO, A CAMPAI
NHA PADRAO'
@ 10,15 SAY 'DO CLIPPER. SE ESTA ESTIVER LIGADA,
UM "BEEP"'
@ 11,15 SAY 'SERÁ OUVIDO PELO OPERADOR TODA VEZ QU
E ELE PREN-'
@ 12,15 SAY 'CHER TOTALMENTE UM CAMPO DE EDICAO OU E
SCOLHA.
@ 16,28 TO 18,43
@ 17,30 SAY 'LIGA(S/N):' GET CAMPOF PICTURE '!'
SET CURSOR ON
READ
SET CURSOR OFF
IF CAMPOF='S'
SET BELL ON

```

**REDE DE
MICROS NÃO
É ISSO !!!**

PORQUE NÃO PROCUREI LOGO A
TEX INFORMATICA ?
TENHO CERTEZA DE QUE NÃO
TERIA PROBLEMAS
COM O CHEFE...



A TEX INFORMATICA TEM UMA GRANDE NOVIDADE PARA VOCÊ!

Tendo sido desenvolvido de modo a competir no sofisticado mercado internacional de Sistemas Operacionais para microcomputadores de 32 bits, o Sistema VirtuOS 386 foi projetado para o aproveitamento integral da arquitetura interna e do poder de processamento dos microprocessadores INTEL 80386 e 80486, trazendo ao cenário das aplicações profissionais a efetiva utilização dos conceitos "multiusuário", "multitarefa" e de "máquinas virtuais".

O Sistema VirtuOS 386 pode ser classificado como sendo totalmente compatível com o MS-DOS™, permitindo uma migração livre de traumas a partir de sistemas já instalados, ou uma rápida entrada em operação de um sistema absolutamente novo. Ele é,

**VirtuOS
386**

na verdade, um sistema operacional completo, capaz de gerenciar múltiplos usuários e aplicações concorrentes.

Para começar, o Sistema VirtuOS 386 permite a formação de "clusters" multiusuários através da conexão de "estações de trabalho" não inteligentes a um único equipamento PC-AT 386/486. A partir daí, de acordo com o crescimento das necessidades de cada empresa, novos "clusters" podem ser formados e interconectados através de esquemas tradicionais de

Rede Local e/ou Remota. Todos os elementos que permitem a formação dessa Rede de "clusters", estão integrados e são facilmente acessíveis no módulo "VirtuOS Network Facility" (VNet).

O ENDEREÇO CERTO PARA QUEM PROCURA BOM PREÇO E ÓTIMO ATENDIMENTO

**ENTREGAMOS EM QUALQUER
LUGAR DO BRASIL!**

**LEASING DIRETO DA FÁBRICA:
PC XT e AT em 6/12/15 MESES**

TEX INFORMATICA

Revenda Autorizada

**VirtuOS
386**

Av. Pasteur, 184 Loja K — CEP 20291 — Rio de Janeiro — RJ — Tels.: (021) 541-2795 e 295-6690

```

ELSE
  SET BELL OFF
ENDIF
ENDIF
IF OPCONF=2
  ATIVOF='N'
  @ 8,20 CLEAR TO 16,60
  DO CENTRO WITH 22, '[S] PARA ATIVAR MOSTRADOR - [N] P
ARA DESATIVAR'
  @ 9,15 SAY 'ESTA OPCAO ATIVA, OU NAO, OS MOSTRADORES
DE ESTADO'
  @ 10,15 SAY 'DO TECLADO DO CONSOLE. SE ESTIVER LIG
ADA, AS PA-'
  @ 11,15 SAY 'LAVRAS [Caps], [Ins] e [Num] APARECERAO
NA PRIMEI-'
  @ 12,15 SAY 'RA LINHA DA TELA QUANDO FOREM ATIVADAS
PELO OPERA-'
  @ 13,15 SAY 'DOR.'
  @ 16,28 TO 18,44
  @ 17,30 SAY 'ATIVA(S/N):' GET ATIVDF PICTURE '!'
  SET CURSOR ON
  READ
  SET CURSOR OFF
  IF ATIVOF='S'
    SET SCORE ON
  ELSE
    SET SCORE OFF
  ENDIF
ENDIF
IF OPCONF=3
  @ 8,20 CLEAR TO 16,60
  DO CENTRO WITH 22, 'DIGITE O NUMERO DE COLUNAS QUE VO
CE GOSTARIA DE UTILIZAR (40 - 255)'
  @ 11,30 TO 13,50
  @ 12,34 SAY 'COLUNAS:' GET MCA PICTURE '999' RANGE 4
0,255
  SET CURSOR ON
  READ
  SET CURSOR OFF
ENDIF
IF OPCONF=4
  CHESP=CHESP+SPACE(35-LEN(CHESP))
  @ 6,20 CLEAR TO 16,60
  DO CENTRO WITH 22, 'DIGITE O FILTRO DESEJADO PARA O C
AMPO ESPECIFICACAO'
  @ 11,17 TO 13,62
  @ 12,19 SAY 'CHAVE: ' GET CHESP PICTURE '!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!'
  SET CURSOR ON
  READ
  SET CURSOR OFF
  CHESP=RTRIM(CHESP)
  IF CHESP=SPACE(35)
    SET FILTER TO
  ELSE
    SET FILTER TO CHESP$ESPECIF
    GO TOP
    LOCATE FOR CHESP$ESPECIF
    IF EDF()

```

```

SET COLOR TO W+
@ 16,27 TO 18,50
@ 17,29 SAY 'FILTRO NAO ACEITO '
SET COLOR TO
INKEY(3)
SET FILTER TO
ENDIF
ENDIF
ENDIF
IF OPCONF=5
  EXIT
ENDIF
ENDDO

```

• Módulo: AGEUTIL.PRG

```

* AGENDA v2.0 - AGENDA TELEFONICA
* BURN BITS INFORMATICA
* MODULO UTILITARIOS
OPU=1
DRIVEDA=GETE('COMSPED')
DRIVEDA=SUBSTR(DRIVEDA,1,2)
IF DRIVEDA='A:'
  DRIVEDA=1
ENDIF
IF DRIVEDA='B:'
  DRIVEDA=2
ENDIF
IF DRIVEDA='C:'
  DRIVEDA=3
ENDIF
DO WHILE .T.
  DO MOLDURA WITH '- MODULO UTILITARIOS DO SISTEMA -'
  @ 7,26 PROMPT 'EXIBIR DIRETORIOS' MESSAGE 'EXIBE DIRETO
RIO DO DRIVE ESCOLHIDO'
  @ 9,26 PROMPT 'COMANDO DO DOS' MESSAGE 'EXECUTA COMANDO
DO DOS DIRETO DO TECLADO'
  @ 11,26 PROMPT 'DELETAR ARQUIVOS' MESSAGE 'DELETA ARQUI
VO ESCOLHIDO PELO USUARIO'
  @ 13,26 PROMPT 'RENOMEAR ARQUIVOS' MESSAGE 'RENOMEA UM
ARQUIVO ESCOLHIDO PELO USUARIO'
  @ 15,26 PROMPT 'FORMATAR DISCO' MESSAGE 'FORMATA DISCO
DE DADOS PARA O SISTEMA'
  @ 17,26 PROMPT 'RETORNA AO MENU PRINCIPAL' MESSAGE 'RET
ORNA AO MENU PRINCIPAL DO PROGRAMA'
  MENU TO OPU
  DO CASE
  CASE OPU=1
    EXIBI='A'
    @ 22,5 SAY SPACE(65)
    @ 22,23 SAY 'ENTRE O DRIVE PARA EXIBIR : ' GET EXIBI
VALID (EXIBI$'ABCDabcd')
    SET CURSOR ON
    READ
    SET CURSOR OFF
    CLEAR
    ? 'EXIBINDO DIRETORIO DE: '+EXIBI
    DIR &EXIBI:*.

```



```

?
WAIT 'APORTE UMA TECLA PARA CONTINUAR , . . '
LOOP

CASE DPU=1
  COMANDOS=SPACE(35)
  SAVE SCREEN TO CDD5
  CLEAR
  ? 'TECLE EXIT PARA RETORNAR AO SISTEMA'
  ? 'OBS: NAO SE ESQUEÇA DE PERMANECER NO SUB-DIRETORI
  ? '
  ? '      QUE ERA CORRENTE NA HORA DA SAIDA DO PROGRAM

  COLOCAL=GETE('CDMSPEC')
  SET CURSOR DN
  RUN &COLOCAL
  SET CURSOR DFF
  LOOP
CASE DPU=3
  DD MOLDURA WITH 'AFAGAR ARQUIVO DO DISCO'
  DD CENTRO WITH 22, 'DIGITE O NDME DO ARQUIVO DESEJADO
  PARA APAGAR'
  NARG=SPACE(14)
  @ 11,13 TD 13,66
  @ 12,14 SAY 'QUAL O NDME DO ARQUIVO A SER APAGADO:'
GET NARG
  SET CURSOR DN
  READ
  SET CURSOR OFF
  IF EMPTY(NARG) .OR. LASTKEY()=27
    LOOP
  ENDIF
  NARG=RTSIM(NARG)
  IF .NOT. FILE(NARG)
    DD NEXISTE
    LOOP
  ENDIF
  CERT='N'
  SET COLOR TO W/R
  @ 11,27 TO 13,49 DDUBLE
  @ 12,28 SAY SPACE(20)
  @ 12,28 SAY 'TEM CERTEZA (S/N):' GET CERT
  SET COLDR TO
  SET CURSDR ON
  READ
  SET CURSOR OFF
  IF CERT='S'
    DELE FILE &NARG
  ELSE
    LOOP
  ENDIF
CASE DPU=4
  REANT=SPACE(14)
  REND=SPACE(14)
  DD MOLDURA WITH 'RENOMEAR ARQUIVO DO DISCO'
  DD CENTRO WITH 22, 'DIGITE O NOME DO ARQUIVO PARA REN
  OMEAR:'
  @ 12,15 TO 15,61
  @ 13,16 CLEAR TO 14,60

```

```

@ 13,16 SAY 'NOME DO ARQUIVO PARA RENOMEAR: '
@ COL(),ROW() GET REANT
SET CURSOR ON
READ
SET CURSDR DFF
IF EMPTY(REANT) .OR. LASTKEY()=27
  LOOP
ENDIF
IF FILE(REANT)
  REND=REANT
  @ 14,16 SAY 'RENOMEAR PARA: '
  @ COL(),ROW() GET REND
  SET CURSOR ON
  READ
  SET CURSOR OFF
  IF EMPTY(REND)
    LOOP
  ENDIF
  RENAME &REANT TO &REND
  LOOP
ELSE
  DD NEXISTE
  LOOP
ENDIF
CASE DPU=5
  DD MOLDURA WITH 'FORMATAR DISCO'
  @ 9,15 SAY 'Nesta opcao FORMATAR DISCO, voce deve pr
  oceder'
  @ 10,15 SAY 'da seguinte maneira:
  @ 12,15 SAY 'Coloque um disco virgem ou disco antigo
  no drive A:'
  @ 13,15 SAY 'Certifique-se que nele nao estejam cont
  idos dados'
  @ 14,15 SAY 'importantes por que este sera totalment
  e apagado.'
  @ 22,18 SAY 'TECLE [f3] PARA CONTINUAR, DU ALGO PARA
  SAIR'
  TK=INKEY(0)
  IF TK=-2
    CLEAR
    SET DEFA TO &DRIVESIS
    RUN FORMAT A:
    IF DCSERRDR()<>0
      CLEAR
      ? 'ERRO NA EXECUCAD DO PRDGRAMA. VERIFIQUE ARG
      UIVOS DO DISCO SISTEMA.'
      QUIT
    ENDIF
    WAIT 'APORTE UMA TECLA PARA CONTINUAR , . . '
    LOOP
  ELSE
    LOOP
  ENDIF
CASE DPU=6
  EXIT
ENOCASE
ENDDO
RETURN

```

Continua na próxima edição

MSX 1 NORMAL - SUPER JOGO
Cr\$ 455,00 - 1 por Disco

954 Rambo 3
955 World Games
957 After Burner
959 Double Dragon
960 Dragon Ninja
961 Elite
966 Operation Wolf
970 Renegade 3
971 Paris Dakar
972 4x4 Road Racing
973 Robocop
978 Telas Porno 1
981 Telas Porno 2
987 Ghostbuster 2
989 Emilio Sanchez
990 Batman The Movie

Lançamentos - Cr\$ 800,00

SUPER MARIO BROS
TARTARUGAS NINJA
DOUBLE DRAGON 2
INDIANA JONES 2

MSX 1 MEGARAM 256
Cr\$ 455,00 - 1 por Disco

001 Nemesis 1
002 Nemesis 2
003 Salamander
004 Epsode 2
006 Fl Spirit
007 Knight Mare 2
009 Final Zone
010 Fantasy Zone
013 1942
014 King's Valley 2
015 Gall Force
019 Super Laydock
023 Golvelius
028 Flight Simulation
029 Nemesis Twin Bee
030 Eggerland Nistery 2
031 Salamander Imunidade
032 Hyd Lad 2

MSX 1 JOGOS ADAPTAOOS
Cr\$ 950,00 - 1 por Disco

001 Nemesis 1
002 Final Zone
003 Super Laydock
004 Vaxol
005 Mirai

Este jogos foram adaptados p/ rodar sem Megaram

MSX 2 NORMAL - JOGOS
Cr\$ 520,00 - 1 por Disco

106 Chess
114 Monaco
116 Flash Gordon
118 T. N. T.
120 World Golf
125 Test Drive
133 Last Mission
142 Breaker
152 Ilha do Tesouro
155 Eideloss

MSX 2 NORMAL - PORNO
Cr\$ 590,00 - 1 por Disco

201 Cicciolina 1
202 Cicciolina 2
203 Playboy Sexy
204 Strip Poker
205 Porno Show
211 Telas Digitalizadas 7

MSX 2 NORMAL - APLIC/UTIL
Cr\$ 715,00 - 1 por Disco

231 Video Graphic
235 Pixel 11
239 Super Printer
240 Tassword 2
241 Pixel 111

MSX 2 - MEGARAM 256
Cr\$ 520,00 - 1 por Disco

301 Ikarl Warriors
302 Dnt Run
308 Family Boxing
312 Rastan Saga
316 Zanac Excelent
320 Super Rambo
321 Castelvania 1
322 Winctori
327 Aleste
331 Contra
335 Racing Cars
345 Space Mambo
349 Metal Gear 1
352 Super Runner
353 Punks 2
355 American Soccer
356 Animal Wars 2

MSX 2 - 720 kb
Cr\$ 910,00 - por Disco

XAX 2 (6 Discos)
FRAY (4 Discos)
BUBBI (5 Discos)
DRAGON SLAYER (4 Discos)

COLECOES MSX 1
COLECAO 1 - Cr\$ 2.300,00

4001 Agenda Domestica 1
4002 Banco de Dados 1
4003 Mala Direta 1
4004 Contr de Estoque 1
4005 Editor de Texto
4006 Contas a Pag/Rec
4007 Contabilidade Domest
4008 Agenda Anual
4009 Controle Bancario
4010 Planilha MSX

COLECOES MSX 1
COLECAO 7 - Cr\$ 2.300,00

4061 Abelha Sabia 2
4062 Abelha Sabia 3
4063 Motorista Sideral 2
4064 Missao Resgate
4065 Nago Voador
4066 Palhaco Expl 1
4067 Palhaco Expl 2
4068 Pescador Espacial 1
4069 Anagrama 1
4070 Anagrama 2

SUPER APLICAT e UTILIT
Cr\$ 1.800,00 - 1 por Dsk

Contabilidade
Folha de Pagto
Agenda de Compromisso
Linguagem C (2 Discos)
Msx Dos Tools 2
Mala Direta
Controle de Estoque
Uni-Telas + 39 Telas
Ed Music + 56 Musicas
Tradutor
Video Texto System
Mega Print
Video Hits (2 Discos)
Turbo Pascal

PACKS JOGOS - MSX 1
Cr\$ 1.950,00 por Pack

PACK 17
Batman - Bliagger - Choroq
Condor Man - Desolator
Flappy Stones - Kinassai
Pitfall 1 - Super Cobra
Magical Kid Hizz

PACK 20
Future Knight - Maziac
Oils Hells - Castle 1 e 2
Theuder - Trailblazer
Ultra Chess e Zanac 2

PACK 28
Beach Head - Boom - Clued
Fred and Bub - Jump Land
Midnight Brot - Monopolio
Monsters - Super Mind e
Vicius Viper

PACK 32
Agua de Fogo - Alpharoid
Astro Plumer - Attack Tama
Bmx Simulator - Break in
Captain Chef - Car Face
Scantipede e Chuck Egg

PACK 34
Camelot Warriors - Elevat
Action - Enduro - Fruit
Machine - Tiger 1, 2 e 3
Traza Hanzanas - 3D Water
Winter Games 1

PACK 47
Eurtr - Futbol of the yea
Rubus - Super Bowl - Sup
Soccer - Taction - Uboot
Catabalao - Yiear Kung fu
e Texas 1

PACK 54
He Man - Alien o Besgate
Mov Pacman - Police Acad
West - Ultraman - Timer
Bomber - Arkanoid 11 -
Snakey e Cetus

PACK 62
Konami Soccer - Ping Pong
Tennis - Baseball - Bilha
Basket - Volley Ball
Gran Prix World - Hyper
Olimp e Hyper Sports,

PACK 63
Galaga - Star Soldier
Zanac 1 - Star Force
Hyper - Zanac 2 - Gulkave
Columbia - Rosconlan e
Phants 1

PACK 64
Adonis - Amot's Puf
Bop! - Reinado - Fluck
Kimp - Magical Pinball
Post Mortem - Roma e
A Mardicao

PACK 65
Cavern Death - Galaga 2
Joquei - Knight Ninja
Poker 11 - Scorpeon
Sherlock Holmes - Ufo Az
Sprint Games - Wonder Boy

Os Packs acima sao compos-
tos de 10 jogos + 1 Cop.

SUPER PACKS - MSX 1
Cr\$ 1200,00 - 1 por Disco

SUP PACK 301
Ace of Ace - Krakout
Capitao Sevilla 1
Heddox - Don Quixote e
Crazy Car

SUP PACK 304
Afteroids - Unenon
Arkos 1 - Banana
Mundo Perdido - Hochey

SUP PACK 308
Chicago 1930 - Tajpan
Navy Moves 1 - Sol Negro
Aspar Motos - Rampart

SUP PACK 310
Humprey - Lady Safari
Mad Mix - Navy Moves 2
Sol Negro 2 - Titanic 2

SUP PACK 315
Rounce - Strange
Final Countdon - Bouken
Strip Play - Vortex

SUP PACK 319
After War 1 - After War 2
Yenon - Syndrome
Ubliterator - Skate Drag

SUP PACK 324
Chase H.O. - Corsarios 2
Invaders - Mesanova
Play Ball 1 - Motor Bykes

SUP PACK 325
Jungle Warriors - Mach 3
Necon - Power and Magic
Mortadeio 1 e 2

SUP PACK 326
A.E. - Astro Marine Corp
Bumpy - Dimensao Omega
Dioza Cozumel - Smurfs

SUP PACK 327
Año del Mundo - Comando 4
Dimensao Omega 2 - Hambo
Rath-ha - XN 63 Patrol

SUP PACK 328
Avent Original - Crisis
Dioza Cozumel 2 - S Ball
Necano Oasis - Ramsak

SUP PACK 329
Curra Jimenez - Vision
Neo-z - Artio Fox
3D Pool - America

OBS: Cada Super Pack tem
6 jogos.

**JOGOS MSX 2 720 kb
ADAPTADOS PARA 360kb**
Cr\$ 500,00 - Cada Disco

Akanbe Dragon (2D)
Psycho World (2D)
Disc Station 0 (2D)
Twins Star (2D)
Greatest Drive (4D)
SA-21-R1 (2D)
Feed Back (2D)
Firehawk - Thexder 2 (4D)
Konami Game Col. (2D)
Herzog (3D)
Yumakerin (3D)
Aleste Special (2D)
Familia Farodic 2 (4D)
Aleste 2 (3D)
Princess (3D)
Tetris (2D)
Undeadline (2D)
YS 3 (10D)

NOVIDADES MSX 2 MEGARAM
Cada Cr\$ 500,00

Ninja Kun (1D)
Malaya (1D)

NOVIDADES MSX 1 MEGARAM
Cada Cr\$ 500,00

Dragon Slayer (1D)
Hydride 2 (1D)

JOGOS MSX 2 - 720kb
Cr\$ 600,00 - Por Disco

Emerald Dragon (5D)
Ego UP (3D)
Columns (1D)

NOVIDADES MSX 1.0

100 BIN
SAINT DRAGON
SLIPONS RACE
INDIANA JONES 2
FUTEROL ANEGER
AFRICAN RALLY
CONTINENTAL CIRCUS
PROFESSIONAL TENNIS
CARLOS SAHIZ TOYOTA
CHESS MASTER
FINAL WAR
MOUNTAIN BIKE RACER
SQR
SIR WOOD
THE LIGHT CORRIDOR
WINTER HAWK
GRENELINS 2 (1D)
GHOSTBUSTER 2 (1D)
GEMINI WINGS (1D)
OS INTOCAVEIS (1D)
LORNA (1D)

CADA Cr\$ 400,00

ADAPTAOOS MSX 1 S/ MEGA
1942 (1D)
FLIGHT SIMULATION (1D)
DAIVA STORY (1D)

CADA Cr\$ 500,00

VIDEO GAMES

MEGA DRIVE

NINTENDO

MASTER SYSTEM

SUPER FAMICOM

GAME BOY

CARTUCHOS

MECADRIVE

SONIC

FINAL BLOW

GAVARES (8M)

RESISTENCE

FANTASIA

MICKEY MOUSE

BATMAN

MONACO GP

SHADOW DANCER

STRIDER

NINTENDO

TARTARUGA 2

N. GAIDEN 3

BATTLE TOADS

SIMPSONS

YO NOID

ROBOCOP 2

S. MARIO 3

MASTER SYSTEM

MONACO GP

ESWAT

MICKEY MOUSE

SUMMER GAMES

MOONWALKER

COMO ADQUIRIR NOSSOS PRODUTOS

- 1) Relaçone em uma Folha de papel os produtos que deseja aquirir, indicando o numero, nome e para qual o computador.
 - 2) Escreva seu nome e endereço completo de forma legivel.
 - 3) FORMA DE PAGAMENTO: A) Rembolsio Postal B) Cheque Nominal
- A) Nesta Modalidade voce so pagara seu pedido ao retirar no Correio Sendo que sofrera um acrescimo de 10%.
- B) Para Pagamento com Cheques os Preços nao sofrerao acrescimo e as despesas de Correio sao por nossa conta.

OBS: OS PROGRAMAS ACIMA NAO INCLUEM DISCO. Disco 5.1/4 Cr\$ 520,00
Disco 3.1/2 Cr\$ 1490,00

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA

Linguagem: Turbo C

Requisitos: Nenhum

Um DIR muito especial

□ *Marcelo Flores Vieira*

Este utilitário tem como objetivo incrementar o comando [DIR] do sistema operacional, possibilitando ao usuário "ver" arquivos que tenham atributos como READ-ONLY, SYSTEM e HIDDEN. A sintaxe a ser utilizada é a seguinte:

DIRF [DRIVE] [DIRETÓRIO] [NOME e EXTENSÃO]

Caso "drive, diretório, nome e extensão" não sejam fornecidos, será mostrado, ao usuário, um texto de ajuda.

As informações fornecidas pelo programa são as mesmas mostradas pelo comando [DIR], acrescentando-se o atributo de cada arquivo designado por "nome e extensão".

"Nome e extensão" podem ser designados utilizando-se "*" e "?" de acordo com as necessidades do usuário. O programa pode ser interrompido teclando-se "CTRL" + "C" simultaneamente.

MARCELO FLORES VIEIRA é formado em Engenharia Mecânica pela Universidade Federal Fluminense e possui outros cursos de extensão em Análise de Sistemas pela PUC. Programa em C, Cobol, Clipper, Pascal, etc

• Listagem 1

```

/*
+-----+
+-----+
Programa: DIRF.C
Funcao : Exibir arquivos de determinado drive/direto
rio
mostrando tambem seus atributos.
Autor : Marcelo Flores Vieira - MP&M Consultores S/C
Ltda.
Rua Frei Henrique, 225 - CEP: 20751
+-----+
+-----+
*/
#include <stdio.h>
#include <dos.h>
#include <fcntl.h>
#include <io.h>
#include <dir.h>
void cabecalho(void);
void help(void);
void mostra_arq(void);
struct ftime ftime;
struct fblk fblk;
main(int argc, char *argv[])
{
    int pi,achei,status,conf;
    char drive[MAXDRIVE], dir[MAXDIR], nome[MAXFILE], ext[M
AXEXT],
    path[MAXPATH], paux[MAXPATH];
    if (argc < 2) { help();exit(0);}
    cabecalho();
    fnsplit(argv[1],drive,dir,nome,ext);
    strcpy(path,drive);
    strcat(path,dir);
    strcpy(paux,path);
    achei = findfirst(argv[1],&fblk,0x07);
    if (achei==1) printf("\nNenhum arquivo com especificac
ao %s\n",argv[1]);
    while (!achei)
    {
        strcat(paux,fblk.ff_name);
        if ((pi=open(paux,0_BINARY))!=-1)
        {
            getftime(pi,&ftime);
            mostra_arq();
            close(pi);
        }
        else printf("\n Erro na leitura do arquivo %i2s",pa
ux);
        achei=findnext(&fblk);
        strcpy(paux,path);
    }
    printf("\n");
}
void cabecalho(void)
{
    printf("\n\n DIRF - MP&M Consultores S/C");
    printf("\nOUT/90 - All rights NOT reserved");
    printf("\n versao 1.10");
    printf("\n\nTel.: (021)594-7521 - PROVISARIO\n");
}
void help(void)
{
    cabecalho();
    printf("\nEste utilitario tem como finalidade. incremen

```

```

tar o ";
printf("comando 'DIR'");
printf("\nndo Sistema Operacional, possibilitando a leit
ura de ");
printf("arquivos com");
printf("\ntributos como 'HIDDEN', 'SYSTEM' e etc.");
printf("\n\n Sintaxe correta: ");
printf("\n\n DIR E<drive>[I<diretorio>]<nome-arquiv
o.ext>");
printf("\n\n Caso <drive> e/ou <diretorio> sejam omit
idos, este ");
printf("utilitario");
printf("\n assumira o drive e diretorio corrente para
exibir os ");
printf("arqui-");
printf("\n vos especificados.");
printf("\n\n Os caracteres '?' e '*' podem ser utiliza
dos para ");
printf("especificar");
printf("\n os nomes e extensoes dos arquivos.\n");
)
void mostra_arq(void)
(
printf("\n%12s", fblk.ff_name);
if((ftime.ft_year+80)<100)
printf(" %02u/%02u/%u", ftime.ft_day, ftime.ft_month, f
time.ft_year+80);
else
printf(" %02u/%02u/%u", ftime.ft_day, ftime.ft_month, f
time.ft_year);
printf(" %02u:%02u:%02u", ftime.ft_hour, ftime.ft_min, ft
ime.ft_tsec);
printf(" %10ld ", fblk.ff_fsize);
switch (fblk.ff_attrib)
(
case (0x20): printf("Arq.");break;
case (0x01): printf(" Leitura");break;
case (0x02): printf(" Escondido");break
;
case (0x03): printf(" Leitura Escondido");break
;
case (0x04): printf("Arq. Leitura Escondido Sisten
a");break;
case (0x05): printf(" Leitura Sisten
a");break;
case (0x06): printf("Arq. Leitura Escondido Sisten
a");break;
case (0x07): printf("Arq. Leitura Escondido Sisten
a");break;
case (0x08): printf("Rotulo");break;
case (0x10): printf("{DIR}");break;
case (0x21): printf("Arq. Leitura");break;
case (0x22): printf("Arq. Escondido");break
;
case (0x23): printf("Arq. Leitura Escondido");break
;
case (0x24): printf("Arq. Sisten
a");break;
case (0x25): printf("Arq. Leitura Sisten
a");break;
case (0x26): printf("Arq. Escondido Sisten
a");break;
case (0x27): printf("Arq. Leitura Escondido Sisten
a");break;
default: printf("%x", fblk.ff_attrib);break;
)
)

```

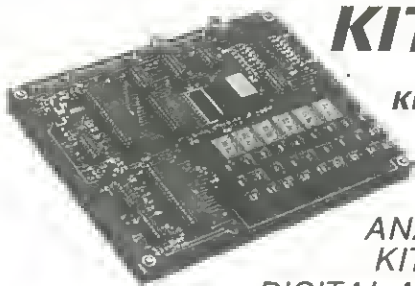
CURSOS TÉCNICOS!

APRENDA TODOS
OS SEGREDOS
DA ELETRÔNICA
E DA INFORMÁTICA

- ELETRÔNICA BÁSICA
- ELETRÔNICA DIGITAL
- ÁUDIO E RÁDIO
- TELEVISÃO PB/CORES
- PROGRAMAÇÃO BASIC
- PROGRAMAÇÃO COBOL
- ANÁLISE DE SISTEMAS
- MICROPROCESSADORES
- REFRIGERAÇÃO E AR
CONDICIONADO
- ELETROTÉCNICA
- INSTALAÇÕES ELÉTRICAS
- SOFTWARE DE BASE

CURSOS POR CORRESPONDÊNCIA
INTENSIVOS! DINÂMICOS!

KITS EXCLUSIVOS!



KIT DE MICROCOMPUTADOR
Z-80

E MAIS:

KIT DE TELEVISÃO • KIT DIGITAL
ANALÓGICO • KIT DE RÁDIO AM-FM •
KIT BÁSICO DE EXPERIÊNCIAS • KIT
DIGITAL AVANÇADO • INJETOR DE SINAIS...

SOLICITE MAIORES
INFORMAÇÕES SEM
COMPROMISSO!

OCCIDENTAL SCHOOLS
CAIXA POSTAL 30.663
01051 — SÃO PAULO — SP

MS110

Desejo receber Gratuitamente, o catálogo ilustrado do
Curso de

NOME.....
ENDEREÇO

BAIRRO

CIDADE

ESTADO..... CEP.....



OCCIDENTAL SCHOOLS
CURSOS TÉCNICOS ESPECIALIZADOS

Av. São João, 1588 — 2ª Sobreloja
01260 — São Paulo — SP
FONE: (011) 222-0061

Aprenda como acessar arquivos em 'C'

Micro: IBM PC / XT
 Memória: 512 Kbytes
 Video: CGA
 Linguagem: Turbo C
 Requisitos: Nenhum

Arquivos ASCII: é fácil lidar com eles

□ *Márcia Marini e Cláudio Oliveira*

Este utilitário pode ser usado para realizar cópia de arquivos ASCII ou listá-los no monitor de vídeo. Seu valor é principalmente didático, pois ilustra a utilização dos comandos para manuseio de arquivos através da linguagem "C".

Seu uso é simples. Para realizar uma cópia deve-se digitar:

· CÓPIA ARQ.ORI ARQ.DES

ONDE: arq.ori é a denominação do arquivo-origem; arq.des é a denominação do arquivo-destino.

Para listar na tela:

- CÓPIA ARO.ORI

ONDE: arq.ori é a denominação do arquivo a ser listado.

Os nomes dos arquivos devem ser passados na linha de comando; caso contrário, o programa indicará a maneira correta de ser executado. Em seguida, os arquivos são abertos. Caso a abertura dos arquivos não seja possível, o programa emitirá uma mensagem de erro.

O programa realiza a leitura dos caracteres de um arquivo e a transferência do mesmo para outro arquivo ou para a própria tela, dependendo dos argumentos passados na linha de comando.

MARCIA M. MARINI é técnica em Processamento de Dados e cursa o último semestre de Análise de Sistemas. Presta consultoria à Organização Mundial de Saúde e ao Escritório Regional do Population Council.

CLÁUDIO L. V. OLIVEIRA é técnico em Eletrônica e possui grau superior em Análise de Sistemas. Programa em Clipper, C, Cobol, Pascal e Basic.

• Listagem 1

```

** Utilitario para Cópia e Listagem de Arquivo ASCII
** Escrito por : Claudio L. V. Oliveira e Marcia M. Marini
in
** Marco, 1991
*/
#include <stdio.h>
main(argc, argv)
int argc;
char *argv[];
{
printf ("\nCopiador de Arquivos ASCII\n");
printf ("Claudio L. V. Oliveira e Marcia M. Marini\n");
}
if (argc == 1)
{
printf ("Sintaxe : \n\n");
}
    
```

```

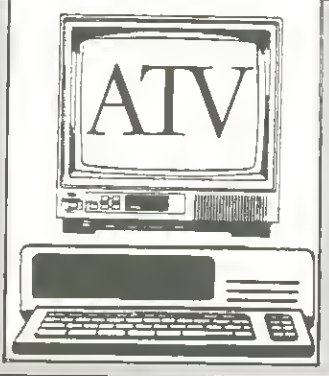
printf ("Para copiar um arquivo : copia arq.ori arq.des\n");
printf ("Para listar o arquivo na tela : copia arq.ori\n");
}
else
if (argc == 2)
listar(argv[1]);
else
copiar(argv[1], argv[2]);
}
copiar(orig,dest)
char *orig;
char *dest;
{
int car;
FILE *arqo;
FILE *ared;
arqo = fopen (orig, "r");
if (!arqo)
printf ("Nao posso abrir arquivo origem\n");
else
{
arqd = fopen (dest, "w");
if (!arqd)
printf ("Nao posso abrir arquivo destino\n");
else
do
{
car = fgetc(arqo);
if (car != EOF)
fputc(car, arqd);
}
while (car != EOF);
fclose(arqo);
fclose(arqd);
}
}
listar(orig)
char *orig;
{
FILE *arqo;
int car;
arqo = fopen (orig, "r");
if (!arqo)
printf ("Nao posso abrir arquivo origem\n");
else
{
do
{
car = fgetc (arqo);
printf ("%c", car);
}
while (car != EOF);
}
fclose(arqo);
}
    
```

fhesk Tecnologia Eletrônica



PADRÃO CGA

LIGADO DIRETO NA ANTENA DA TV



TRANSFORME SUA TV EM MONITOR COLORIDO

- Sem modificações na TV
- Sem modificações no micro
- Fácil instalação
- excelente desempenho
- Custo 10 vezes menor ao de um monitor colorido

Fhesk Tecnologia Eletrônica Ltda.
Av. Presidente Kennedy 213, Centro
São Gonçalo - RJ - CEP 24610
Tels.: (021) 712-8034 e 712-4312

Cadastramos Revendas e Distribuidores



MONTE UM PC IMPORTADO SEM ESTAR MONTADO NA GRANA

CURSO DE MONTAGEM DE PC. SISTEMA DE APOSTILAS, RÁPIDO E ECONÔMICO.

Chegou a sua vez de ganhar dinheiro montando PC. O método é simples e rápido. São 200 páginas com dicas, técnicas e ilustrações e você não precisa saber eletrônica, basta saber escolher corretamente os componentes: placas, drives, discos rígidos, monitor... Dicas e técnicas de montagem e software. Conheça o hardware do PC. Como converter seu PC em AT. Faça você mesmo! Este manual ensina como!

CAIXA POSTAL 11609 - CEP 22022 - RIO DE JANEIRO - RJ

Pagarei apenas Cr \$ 13.800,00 mais despesas postais, e sei que vou receber um manual do curso de montagem de PC.

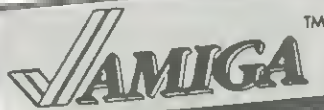
Nome: _____

Endereço: _____

Bairro: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Envie o cupom agora, sem precisar mandar dinheiro. Você só paga quando receber o seu manual na agência dos correios da sua cidade. Validade do preço até 31/12/91, pedidos postados após esta data serão atendidos pelo valor do mês da postagem.



HARDWARE E SERVICOS

PRONTA ENTREGA: Computador AMIGA 500-P (c/ 1 Mb interno), Expansão A-501 512 Kb original com Clock, A-520 TV MODULADOR (NTSC ou PAL-M), Interface MIO1, Sampler, Drive 5 1/4 externo, Drive 3 1/2 externo, Modem 1200 RS, DIGIVIEW 4.0 GOLD, Chip SUPER AGNUS.

SOB ENCOMENDA: Impressora CITIZEN 200-GX com Kit Color, AMIGEN, Monitor 1084-S.

SERVIÇOS: Transcodificação de TV p/ RGB, Instalação de chip SUPER-AGNUS, Instalação de 1 Mb interno, Transcodificação de A-520 NTSC para PAL-M, Manutenção para toda a linha e Assistência Técnica especializada.

SOFTWARE

- Mais de 700 títulos disponíveis de software
- Últimos lançamentos
- Os melhores games
- Utilitários para todas as áreas: Gráfica, Texto, Desktop, Vídeo, Musical, CAD, etc.
- Manuais originais
- Gravações garantidas em 5 1/4 e 3 1/2
- Remetemos para todo o Brasil

AMIGA CHEAT GRÁTIS EM SUAS COMPRAS

by AVALLON (do nº 1 ao 25): relação com dicas, passwords, fases secretas, imunidade total, vida infinita, tempo infinito, etc. Muitas inéditas! Agora voce já pode chegar ao final de mais de 190 jogos de Amiga. Peça grátis o número do seu AMIGA-CHEAT ao comprar softs de Amiga na AVALLON.



JOGOS
(MSX1, MSX2 e MEGARAM em disquetes 5 1/4 e 3 1/2)

APLICATIVOS PROFISSIONAIS:

Banco de Dados, Planilha de Cálculos, Mala Direta, Agenda, Contabilidade, Fichários, Controle de Estoque, Editores de Texto, Cálculos Estruturais

LINGUAGENS

C (ASCII/Z80), C (Library), C (AZTEC)*, Turbo Pascal*, Cobol 80*, OEVPAK 80*, Forthran, Mega Assembler*, Mumps* * Acompanham manual.

DIVERSOS

Sistema Gráfico para Desenho*, Sistema Desktop Publishing*, DOS*, Copiadores Diversos*, Editor de Vídeo*, Editor Musical*, Gráficos Estatísticos*, SENA-Soft, LOTO-Soft, Sistema CAD* e muito mais! (* Acompanha manual).

PERIFÉRICOS (Consulte-nos)

CATÁLOGO MSX E AMIGA

Se voce ainda não tem o nosso catálogo completo não perca tempo. Envie-nos uma carta com letra legível, endereço completo e telefone (se tiver) solicitando o seu. É grátis!



AVALLON INFORMÁTICA LTDA.
AV. ALMIRANTE BARROSO, 22 SALA 602 - CENTRO - RIO DE JANEIRO - RJ
- CEP 20031- AO LADO DO METRÔ CARIOCA - DAS 9:30 ÀS 18:30 HS.

TEL: (021)262-1636

Transforme seu micro num instrumento musical

PC

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Video: CGA

Linguagem: GwBasic

Requisitos: Nenhum

Órgão no micro

□ Emerson Tedesco Faria de Moraes

Este programa tem como finalidade produzir sons à medida em que você vai digitando uma letra. A cada letra o som é diferente, como se fosse um órgão; a interrupção desse pequeno órgão é no CONTROL + BREAK. Você pode trocar o som, trocando os valores do SOUND. Construa o seu próprio órgão.

EMERSON TEDESCO FARIA DE MORAIS cursa a sétima série, e é professor de Basic. Programa em Basic, dBase III Plus, Clipper, Lotus e Wordstar. Utiliza um SID - 501.

• Listagem 1

```

10'-----
20'TRANSFORME SEU COMPUTADOR EM UM ORGÃO
30'EMERSON T. F. DE MORAIS JULHO/1991
40'-----
50 A$ = INKEY$
60 IF A$ = "Q" THEN SOUND 300,5
70 IF A$ = "W" THEN SOUND 600,5
80 IF A$ = "E" THEN SOUND 900,5
90 IF A$ = "R" THEN SOUND 1200,5
100 IF A$ = "T" THEN SOUND 1500,5
110 IF A$ = "Y" THEN SOUND 1800,5
120 IF A$ = "U" THEN SOUND 2100,5
130 IF A$ = "I" THEN SOUND 2400,5
140 IF A$ = "O" THEN SOUND 2700,5
150 IF A$ = "P" THEN SOUND 3000,5
160 IF A$ = "A" THEN SOUND 3300,5
170 IF A$ = "S" THEN SOUND 3600,5
180 IF A$ = "D" THEN SOUND 3900,5
190 IF A$ = "F" THEN SOUND 4200,5
200 IF A$ = "G" THEN SOUND 4500,5
210 IF A$ = "H" THEN SOUND 4800,5
220 IF A$ = "J" THEN SOUND 5100,5
230 IF A$ = "K" THEN SOUND 5400,5
240 IF A$ = "L" THEN SOUND 5700,5
250 IF A$ = "\ " THEN SOUND 6000,5
260 IF A$ = "Z" THEN SOUND 6300,5
270 IF A$ = "X" THEN SOUND 6600,5
280 IF A$ = "C" THEN SOUND 6900,5
290 IF A$ = "V" THEN SOUND 7200,5
300 IF A$ = "8" THEN SOUND 7500,5
310 IF A$ = "N" THEN SOUND 7800,5
320 IF A$ = "M" THEN SOUND 8100,5
330 IF A$ = "," THEN SOUND 8400,5
340 IF A$ = "." THEN SOUND 8700,5
350 IF A$ = "/" THEN SOUND 9000,5
360 IF A$ = "0" THEN SOUND 9300,5
370 GOTO 50
    
```

BIBLIOTECA DE FUNÇÕES PARA O

CLIPPER®



- ACENTUADOR
- MOUSE
- TELA GRÁFICA
- TECLADO
- COMUNICAÇÃO VIA RS-232
- CALCULADORA ON-LINE
- CALENDARIO ON-LINE
- E MUITAS OUTRAS

SOLICITE DISCO DE DEMONSTRAÇÃO

Ligue fone (0499)44-0144
DIGITEC INFORMÁTICA LTDA
 Cx. Postal 104-89700 - Concórdia - SC

MS serviços

APRENDA INFORMÁTICA SEM SAIR DE CASA

CURSO RÁPIDO, ECONÔMICO E EFICAZ

Sistema de Apostilas. Basta seguir os exercícios treinando diretamente em seu PC.

COMANDOS TRADUZIDOS PARA NOSSO IDIOMA

Opcional: Disquete 5 1/4" com Exercícios

Mande seu pedido para: R. Conde de Bomfim, nº 422/418 - Tijuca - Rio CEP 20520 A/C Ricardo Flores

Desejo receber os itens assinalados abaixo. Só pagarei o valor correspondente ao total do pedido, incluído as despesas de remessa, na agência do correio da minha cidade.

Preços:	Apostila	Disco 5 1/4"
Lotus 123	<input type="checkbox"/> 16.500,00	<input type="checkbox"/> 4.500,00
dBase III Plus	<input type="checkbox"/> 16.500,00	<input type="checkbox"/> 4.500,00
WordStar 5.0	<input type="checkbox"/> 15.800,00	<input type="checkbox"/> 4.500,00
Total do Pedido:		

NOME: _____
 ENDEREÇO: _____
 BAIRRO: _____
 CIDADE: _____ EST.: _____ CEP: _____
 TEL.: _____
 ASSINATURA: _____

PROGRAMAS PROFISSIONAIS PARA MSX E PC

LINHA MSX

Contabilidade Profissional Completa em Dbase II Plus: Cr\$ 18.000,00
 Controle de Estoque Profissional em Dbase II Plus: Cr\$ 5.400,00
 Super Conversor de Arquivos - Basic - Dbase: Cr\$ 3.600,00
 SuperShapes 1, 2 e 3, para Graphos III e Page Maker: Cr\$ 2.700,00
 E.V.A. Editor de Vinhetas Animados: Cr\$ 5.400,00
 L.S.D. Letters Special Designer: Cr\$ 3.600,00
 Mala Direta Plus: Cr\$ 5.400,00
 Agenda: c/ Relatórios e Consultas: Cr\$ 3.600,00
 MSX CHART Gráficos Comerciais e Estatísticos: Cr\$ 3.780,00
 MSX Top Cad Editor de projetos Profissionais: Cr\$ 6.800,00

SOLICITE CATÁLOGO

LINHA PC

Agenda Profissional c/ Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 60.000,00
 Contabilidade Profissional Completa: Cr\$ 60.000,00
 Agenda Política c/ Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 60.000,00
 Agenda Jurídica c/ Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 60.000,00
 Programas de Domínio Público e Shareware: Solicite Catálogo

Pedidos através de Cheque Nominal ou Vale Postal à:
NEWDATA INFORMÁTICA E SISTEMAS LTDA.
 Rua General Osório, 264 - Centro - CEP 79.025 - Campo Grande - MS
 Caixa Postal 1.049 - Telefone: (067) 383-1604

LCN

LIVRARIA

CIÊNCIA NOVA

- EXCLUSIVAMENTE LIVROS DE INFORMÁTICA
- LIVROS E REVISTAS IMPORTADAS

- COMPLETA LINHA DE SUPRIMENTOS:
- DISQUETES
- FORMULÁRIOS
- ETIQUETAS
- PORTA-DISQUETES
- CAPAS

- ESTABILIZADOR
- FILTRO DE LINHA
- CAIXA COMUTADORA ETC...

- * Despachamos p/ todo o Brasil
- * Remessas feitas por reembolso Postal

Av. Presidente Vargas, 542/301 - Tel.: (021) 233-4045

AMIGATM
 SOFTWARE & HARDWARE

- JOGOS
 - APLICATIVOS E UTILITÁRIOS
 - MANUAIS
 - MICROS E PERIFÉRICOS EM GERAL (Temos o menor preço, consulte-nos!)
 - ADAPTAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES
 - GARANTIA TOTAL
 - MANUTENÇÃO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- PROMOÇÃO 00 MÊS (À vista ou em 2 vezes)
 • EXPANSÃO DE MEMÓRIA PARA 1 Mb COM CLOCK (Original)
 • CHIP SUPER-AGNUS (Com certeza o menor preço!)
 INSTALAÇÃO GRÁTIS

THE GAMES

Rua São Francisco Xavier, 46 - Loja
 Largo da 2ª Falra - Rio de Janeiro - RJ
 CEP 20550 - Em frente ao Metrô

VIDEO-GAMES E CARTUCHOS
 NACIONAIS E IMPORTADOS
 (À vista ou em 2 vezes, o menor preço)

- GAME GEAR • MEGADRIVE/GENESIS
- NINTENDO/PHANTOM • SUPER FAMICON
- NEO GEO

MSX

- JOGOS (MSX1, MSX2, MEGARAM)
- UTILITÁRIOS
- LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO
- GRAVAÇÕES EM DISQUETES (5 1/4 e 3 1/2)
- PERIFÉRICOS EM GERAL (A vista ou em 2 vezes, consulte-nos!)
- GARANTIA TOTAL
- MANUTENÇÃO
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Para maiores informações, solicite nosso Catálogo de Preços e Produtos por carta ou visite-nos em nosso SHOW ROOM



COOPERDATA
 Informática



(021)722-8737
 717-4091

DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL

SIST. INTEGRADOS / DESENVOLVIMENTO ESPECÍFICO



- Integração total entre sistemas
- Fácil Manuseio (manual On Line)
- Treinamento e acompanhamento permanente.
- Manutenção atualizada
- Dinamismo na atualização de versões
- Compatível com outros Softwares

PROMOÇÃO SUPRIMENTOS

FORM. 80 COL. 1 VIA LISO
 FORM. 80 COL. 1 VIA MICROSERILHAO
 FORM. 80 COL. 2 VIAS LISO
 FORM. 132 COL. 1 VIA LISO
 FORM. 132 COL. 2 VIAS LISO
 FITAS EXTRALIFE
 OISQUETES

FORMULÁRIOS PERSONALIZADOS
CONDIÇÕES ESPECIAIS PARA REVENDAS

Micro: IBM PC / XT
 Memória: 512 Kbytes
 Vídeo: CGA
 Linguagem: Clipper
 Requisitos: Winchester

Controle de locadora

□ Ricardo Borges Gomide

Nesta edição publicamos a terceira e última parte do programa Controle de Locadora.

```
+ PROGRAMA CONTROLE DE LOCADORA
+ PROGRAMADOR RICARDO BORGES GOMIDE
+ MODULO:CONSULTA POR NOME (locane8.prx)
*
SET INTENSITY ON
USE LOCA
IMP="NAO"

DO WHILE IMP="NAO"
@ 4.2 CLEAR TO 13.77
SET COLOR TO W+
@ 4.2 SAY "CONSULTA POR NOME"
SET COLOR TO W
TNOME=SPACE(40)
@ 6.2 SAY "Entre NOME " GET TNOME PICT "@"
READ
IF TNOME=SPACE(40)
    USE
    RETURN
ENDIF
LOCATE FOR NOME=TNOME
IF EOF()
    DO NOME
    RETURN
ENDIF
IMP="SIM"
ENDDO

IF IMP="SIM"
@ 5.2 CLEAR TO 13.77
DO TELA
ENDDO
QIMP=SPACE(1)
DO WHILE .NOT. QIMP $ "SN"
QIMP=SPACE(1)
SET COLOR TO G+
@ 16.2 SAY "Outra consulta (S/N) " GET QIMP PICT " "
@ ""
READ
ENDDO
IF QIMP="S"
DO LOCANOS
ELSE
RETURN
ENDIF

+ PROGRAMA RICARDO BORGES GOMIDE
+ PROGRAMADOR RICARDO BORGES GOMIDE
+ MODULO:ARQUIVO PROCEDURES (loc&proc.prx)
*
PROCEDURE CODIGO
    SET COLOR TO W++
    @ 15.2 SAY "CODIGO NAO ENCONTRADO!!!"
    SET COLOR TO W
    TIME=1
    DO WHILE TIME<1200
    TIME=TIME+1
    ENDDO
    @ 15.2 SAY " "
    RETURN
PROCEDURE NCME
    SET COLOR TO W++
    @ 15.2 SAY "NOME NAO ENCONTRADO!!!"
    SET COLOR TO W
    TIME=1
    DO WHILE TIME<1200
    TIME=TIME+1
    ENDDO
    @ 15.2 SAY " "
    RETURN
PROCEDURE ALUGADO
    SET COLOR TO W++
    @ 15.2 SAY "ESTE FILME ESTA ALUGADO!!!"
    SET COLOR TO W
    TIME=1
    DO WHILE TIME<1200
    TIME=TIME+1
    ENDDO
    @ 15.2 SAY " "
    RETURN
PROCEDURE LUGADO
    SET COLOR TO W++
    @ 15.2 SAY "ESTE FILME NAO ESTA ALUGADO"
    SET COLOR TO W
    TIME=1
    DO WHILE TIME<1200
    TIME=TIME+1
    ENDDO
    @ 15.2 SAY " "
    RETURN
PROCEDURE CLOCA
    @ LIN,2 SAY "LOCADOR " GET TLOC
    @ LIN,50 SAY "COD. LOC." GET TCOLO
    CLEAR GETS
    RETURN
PROCEDURE REPL
    REPLACE ALUGADO WITH TALUGADO
    REPLACE COLO WITH TCOLO
    REPLACE DATA WITH DATE()
    DAT=DATE()+1
    REPLACE DATE WITH DAT
    REPLACE HORA WITH TIME
    RETURN
PROCEDURE EFD
    REPLACE ALUGADO WITH TALUGADO
    RETURN
PROCEDURE TELA
```

MS serviços



ATV

TV
X

MONITOR COLOR



- Transforme seu televisor em monitor colorido.
- Show room no local
- Venha conhecer!

**CADASTRAMOS
REVENDEDORES
AUTORIZADOS**

UM PRODUTO COM A QUALIDADE FHESH

PERIFÉRICOS

- DRIVES
 - NO BREAK
 - PC's
 - ESTABILIZADORES
 - IMPRESSORAS
- LIGUE E CONFIRA!**

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

- IMPRESSORAS
- PC XT
- CONTRATOS AVULSOS



**INTEGRAL
HARD/SOFT**

Rua Major Avila, 260 — Sobreloja — Tijuca
Rio de Janeiro — RJ — Tels.: (021) 254-4933 264-0379

SOLICITE
CATÁLOGO
ELETRÔNICO
E GANHE 1 JOGO
E VACINA ANTIVIRUS

**JOGOS
PARA
PC-XT-AT AS
ÚLTIMAS
NOVIDADES**

• Para você que deseja se distrair com seu PC-XT-AT compatível, nos temos a solução:

- Os mais sensacionais jogos do mercado
- Mais de 400 títulos em jogos para PC/XT/AT
- Garantimos por 30 dias a gravação dos jogos
- Atendemos pedidos por telefone ou carta

• Garantimos o menor prazo de entrega possível

- Também trocamos jogos
- Ligue-nos solicitando nosso catálogo e maiores informações, não esquecendo de especificar o seu equipamento

AG INFORMÁTICA

Cx. Postal 3901 — CEP 70084 — Brasília — DF:
Tel.: (061) 245-6979

**QUEM DISSE QUE
VOCÊ NÃO PODE
COMPLETAR
SUA COLEÇÃO
DE MICRO
SISTEMAS?**

*Aproveite esta
nova promoção!
Duas edições antigas
por Cr\$ 1.750,00.*

JÁ NAS BANCAS!

**Micro
Sistemas**

**UTILIZE
ESTE
ESPAÇO!**

A MICRO SISTEMAS oferece a seus clientes este serviço especial. Com esta opção de espaço e custo, ninguém vai deixar de anunciar.

Consulte-nos pelo telefone
(021) 232-0653

**Micro
Sistemas**

```

SET COLOR TO W
@ 6.2 SAY "CODIGO " GET CODIGO
@ 7.2 SAY "FILME " GET NOME
@ 8.2 SAY "GENERO " GET GENE
@ 9.2 SAY "TEMPO " GET TEMP
@ 10.2 SAY "QUALIFICACAO " GET QUAL
@ 11.2 SAY "SISTEMA " GET SIST
@ 12.2 SAY "ANO " GET ANO
@ 13.2 SAY "VELOCIDADE " GET VELO
@ 15.2 SAY "ALUGADO " GET ALUGADO
CLEAR GETS
IF ALUGADO="SIM"
@ 15.2 SAY "CODIGO DO LOCADOR " GET RECB
0
IF DADE=DATE()
SET COLOR TO W+
ENDIF
@ 17.2 SAY "DATA DEVOLUCAO " GET DADE
CLEAR GETS
SET COLOR TO W
ENDIF
RETURN
PROCEDURE TELAI
SET COLOR TO W
@ 6.2 SAY "CODIGO " GET COLO
@ 7.2 SAY "NOME " GET LOCA
@ 8.2 SAY "TRATAMENTO " GET TRAT
@ 9.2 SAY "ENDERECO " GET ENDE
@ 10.2 SAY "BAIRRO " GET BAIR
@ 10.42 SAY "CIDADE " GET CIDA
@ 11.2 SAY "ESTADO " GET ESTA
@ 11.25 SAY "CEP " GET CEP
@ 12.2 SAY "TELEFONES " GET TELF
@ 13.2 SAY "CPF " GET CPF
@ 14.2 SAY "ANIVERSARIO " GET ANIV
@ 15.2 SAY "DEPENDENTE 1 " GET DEP1
@ 16.2 SAY "DEPENDENTE 2 " GET DEP2
@ 17.2 SAY "ANIVERSARIO DEP. 1 " GET ANIV1
@ 17.42 SAY "ANIVERSARIO DEP. 2 " GET ANIV2
CLEAR GETS
RETURN
PROCEDURE ABANDONA
SAVE SCREEN TO SAIR
DO WHILE .T.
SET INTENSITY OFF
SET COLOR TO W+
@ 18.22 CLEAR TO 21.56
@ 18.23 TO 21.56 DOUBLE
@ 19.29 SAY " Sair do Sistema "
OW=SPACE(1)
DO WHILE .NOT. OW $ "SN"
OW=SPACE(1)
SET COLOR TO W
@ 20.28 SAY " Tem certeza (S/N) ?"
GET OW PICT "e"
READ
ENDIF
IF OW="S"
RELEASE ALL
USE
CLEAR
SET COLOR TO
SET INTENSITY ON
QUIT
ELSE
CLEAR
SET INTENSITY ON
RESTORE SCREEN FROM SAIR
RETURN
ENDIF
ENDIF
ENDDO

```

```

RETURN
PROCEDURE MENU
DO LOCA
RETURN
* PROGRAMA CONTROLE DE LOCADORA
* PROGRAMADOR RICARDO BORGES GOMIDE
* MODULO IMPRIMIR TODOS FILMES (locat06.prk)
*
USE LOCA
INDEX ON NOME+CODIGO TO LOCA
USE LOCA INDEX LOCA
DO WHILE .T.
@ 2.2 CLEAR TO 18.77
SET COLOR TO W+
@ 2.2 SAY "FILMES"
@ 3.2 SAY "IMPRIMIR LISTAGEM"
@ 4.2 SAY "IMPRIMIR TODOS FILMES"
SET COLOR TO W
@ 8.11 SAY "Ligue a IMPRESSORA e pressione (EN
TER) para imprimir"
@ 9.12 SAY " ou tecla (ESC) para retor
nar."
TECLA=INKEY(0)
IF TECLA=13
EXIT
ENDIF
IF TECLA=27
RETURN
ENDIF
ENDIF
ENDDO
SET COLOR TO W
@ 11.33 SAY "Imprimindo !!!"
SET CONSOLE OFF
SET PRINT OFF
SET DATE BRITISH
SET DEVICE TO PRINTER
LIN=51
PAG=0
DO WHILE .NOT. EOF()
IF LIN=60
EJECT
PAG=PAG+1
SET PRINT ON
**** ATIVA CARACTERE 10 CPT (NEGRITO+ENFA
TIZADO) ****
? CHR(27)+"!" +CHR(24)
SET PRINT OFF
@ 1.13 SAY "RVIDEO v1.0 Controle de Locad
ora - RICO SOFT PC 1991"
@ 2.12 SAY "-----"
SET PRINT ON
**** ATIVA CARACTERE 17 CPT (NEGRITO+COMP
RIMIDO) ****
? CHR(27)+"!" +CHR(22)
SET PRINT OFF
@ 4.0 SAY "PAG " +STR(PAG,5)
@ 4.25 SAY " DATA " +DTOC(DATE())
@ 5.0 SAY "LISTAGEM DE FILMES"
@ 7.0 SAY "CODIGO:"
@ 7.11 SAY "FILME "
@ 7.57 SAY "GENERO:"
@ 7.78 SAY "TEMPO:"
@ 7.91 SAY "QUALIFICACAO "
@ 7.107 SAY "SISTEMA:"
@ 7.118 SAY "ANO:"
@ 7.126 SAY "VEL."
LIN=9
ENDIF
SET PRINT ON

```

Yes nós temos

e



Programa genuinamente nacional.
 Imprime seu logotipo quando você usa
 a impressora do microcomputador.

Conheça, também, ETIQUETA TIMBRADA
 e CHEQUE TIMBRADO.



CORTE CUSTO

PERSONALIZE SEUS
 RELATORIOS

(021) 263-4386

ESTRATÉGIA SC
 AV. PRES. VARGAS 962/414
 RIO

SOFTWARE DE DOMÍNIO PÚBLICO IBM-PC e compatíveis

Processadores de Textos, Planilhas Eletrônicas, Bancos de Dados, Desktop Publishing, Linguagens, Jogos, Vacinas c/Virus, Gráficos, Financeiros, Desenhos para Autocad, Imagens e Animações para Animator. Todos os programas acompanham orientação para instalação e operação. Convertemos seu arquivo gráfico de/para .GIF, PCX, PIC, etc.

Informações: ART & TEXT — Serviços e Sistemas — Rua João Vidal, 77 — Ponta Negra — 59085 — Natal — RN — Fone: (084) 219-2228.

VIDEO GAMES

NINTENDO
MEGA DRIVE
SUPER FAMICOM
GAME GEAR
MASTER SYSTEM
GAME BOY
e
ACESSÓRIOS

AS ÚLTIMAS NOVIDADES
E OS MAIS RECENTES
LANÇAMENTOS.

RECURSOS DIGITAIS
R CONS BROTEIRO 589
CONJUNTO 42
METRO MARECHAL
01154 S PAULO -SP
FONE (011) 825-5240

S.O.S. MICRO

AGORA EXISTE UM LUGAR ONDE
VOCÊ ASSISTE SEU COMPUTADOR
SER CONSERTADO. E MAIS:
QUERENDO TRAGA VOCE MESMO
AS PEÇAS NECESSÁRIAS PARA
REPOSIÇÃO. TUDO ISSO
COM A NOSSA GARANTIA.
ORÇAMENTO
SEM COMPROMISSO
ACERTE CONOSCO!

CONSERVO
COMPRA E
VENDA

LOCAPRINT

RUA ACRE, 47
— LOJA A
233-7996 — 253-9064



DESPACHAMOS PARA
TODO O BRASIL

Tudo em Informática

- Autorizado DDX
- Pc/Xt e At 386
- Softwares p/MSX
- Monitores
- Impressoras

Av. Contorno, 4182/3
Tel.: (031) 227-7646

Caixa Postal 3146
Belo Horizonte — MG

D.A.C. INFORMÁTICA

MICROS PC XT-AT

- Kit p micros
- Impressoras (todas)
- Monitores PC/MSX/Apple
- Estabilizadores/No Breaks
- Gabinetes/Cabos p/ impressoras
- Formulários/Oisquetes
- Mesas p/ PC e Impressoras

DRIVES PARA MSX

- Micros MSX novos e seminovos
- Kit 2.0 e 2.0 + Plus
- Modem p/ MSX/Interface
- Mega Ram Oisk/Expansão de Slots

GAMES E CARTUCHOS
Superpromoção p/Drives

(011) 62-6798
871-0277

1300 PROGRAMAS
PARA PC/XT/AT...

SOLICITE
CATÁLOGO
GRÁTIS



SOFTWARE DE DOMÍNIO
PÚBLICO E SHAREWARE

ÁREAS: Banco de Dados,
Comunicação, Dos, Editores
de Texto, Planilhas, Gráficos,
Medicina, Astronomia, Jogos
Educativos, Cad, Desktop
Publish, Anti-vírus, Clipper,
Dbase, C, Pascal e outros.

KANÓPUS

Cx. Postal: 8301 - 80011 - Curitiba - Pr
Fone: (041) 222-0277

CHELLI
INFORMÁTICA

Especializado em
Software de Domínio
Público (Aplicativos e
Jogos) para IBM-PC e
compatíveis.

Por apenas Cr\$1.700, a
cópia
Peça um Catálogo Grátis

TEL:
(011) 268-8437

Shareware e Domínio Público

Jogos, desktop, utilitários, etc...
Biblioteca para dBase e Clipper
(+ de 50 mega de rotinas
e programas).

- Atendimento Rápido...
- Últimas versões...
- Solicite Catálogo Grátis...

ARTISOFT

Fone: (011) 858-2183

Caixa Postal: 16303

CEP: 02599

São Paulo - SP

PC GAMES CLUB

"Nem só de trabalho
vive o seu PC...
Dê uma distração para
o seu Micro".

Temos o maior acervo de
jogos para PC XT/AT.
São mais de 500 títulos
Solicite catálogo grátis
ou consulte as últimas
Micro Sistemas.

Consulte também a nossa
biblioteca de Shareware e
Domínio Público.

Caixa Postal 1852
CEP 20001 — Rio de Janeiro
RJ
Telefone (021) 580-6455

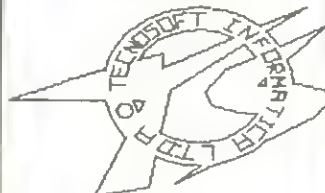
GRATIS!

SOFTWARE DE
DOMÍNIO PÚBLICO

- WINDOWS-UTILS E JOGOS
 - FONTES PARA LASER
 - PLANILHAS-EASYI
 - CLONE DO-NORTON-CALMER
 - COLEÇÃO PARA VENTURA,
PAGEMAKER, WORDPERFECT,
 - PROC. TEXTO (GALAXY)
 - GRÁFICOS - DANCAO, PRINT-
MASTER, PRINTSHOP,
 - ANTIVIRUS, EDUCATIVOS, CO-
MUNICAÇÃO, JOGOS E OUTROS.
 - APENAS CR\$1.300,00 P/CÓPIA
- SOFTEK → (021) 273-1790
RIO DE JANEIRO - RJ

TechnoSoft

- Implantação de Sistemas
- Editoração Eletrônica



• Jogos para:
MSX1.0/1.1/2.0/2+
e
PC XT/AT



TEL FAX: (011) 875-1883

TOY GAMES

MSX 1 / MSX 2 / MSX 2+

Jogos e aplicativos • Últimas novidades • Periféricos DDX • Drives 3 1/2 e 5 1/4 • Megaram 256 / 512 / 768 • Modem • Expansor de Slots • Cartão 80 Colunas • Kit 2.0 e 2.0+ • Memory Mapper • Caixa de Som p/computadores (Lançamento)

PC XT / AT

Jogos e aplicativos de Domínio Público

PERIFÉRICOS

IMPRESSORAS • SEANNERS • PLACA PARA FAX/PC (Lançamento) • DRIVES •

AMIGA 500 / 1000 / 2000

JOGOS APLICATIVOS • ÚLTIMAS NOVIDADES

PERIFÉRICOS

DRIVES EXTERNO • EXPANSÃO DE MEMÓRIA 1 MEGA D.D.X (Lançamento) • RF MODULADOR A — 520 • GENLOCK • DIGITALIZADOR DE IMAGEM E SOM

ASSISTENCIA TECNICA — MSX — PC — AMIGA • ALINHAMENTO DE DRIVE • CONserto EM GERAL • TRANSFORMAÇÃO TV / RGB •

SUPRIMENTOS

DISQUETES 5 1/4 E 3 1/2 • FORMULARIO CONTINUO • ETIQUETAS, FITAS E IMPRESSORAS • LIVROS E REVISTAS

ABERTO DE 2ª A SABADO

TOY GAMES INFORMÁTICA LTDA.

Rua Galvão Bueno, 714 Cj. 16 — Liberdade — São Paulo — SP
Estação Metrô São Joaquim
Caixa Postal: 7716 Cep: 01064 — Fone (011) 277-4878

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Aceitamos cartão de crédito (Bradesco, American Express) ou Pagamento facilitado

Solicite nosso catálogo grátis

PLACA DDFAX 96 PARA PC XT/AT

Transforma seu micro em uma máquina de fax com discagem automática, cadastro de até 999 clientes e programação para envio. Transmite e recebe com velocidade de 9600 BPS. Recepção automática durante operação de outros programas.

KIT DDX MSX 2.0+

Implementa no seu micro maior resolução, maior velocidade de manipulação de gráficos, relógio real com bateria, 80 colunas, 256Kb de MEMORY MAPPER e 19.268 cores.

MEGA RAM DISK PARA MSX

Expansão de memória com sistema operacional residente, disponível em 3 modelos diferentes: 256, 512 e 768 Kbytes. Funciona como se fosse um drive temporário para o seu MSX.

DDX MODEM PARA MSX

Transmite e recebe em 1200/75, 300/300, 1200/1200, BELL e CCITT. Monitoração de linha, Discagem rediscagem e atendimento automático. Programa para video texto embutido.

KIT PARA DRIVE DDX

Composto de gabinete metálico, fonte de alimentação, interface DDX, cabo para dois drives, manual e sistema operacional DDX DOS.



DATATEC

Rua Domingos de Moraes, 770 - Loja 33-B -
V. Mariana - S. Paulo/SP - Ao lado Estação
Ana Rosa Metrô - FONE/FAX: (011) 571-7063

```
**** ATIVA CARACTERE 17 CPI (COMPRI M I D O) ****
? CHE(27)+" "+CHE(4)
SET PRINT OFF
@ LIN,0 SAY CODIGO
@ LIN,11 SAY NOME
@ LIN,57 SAY GENE
@ LIN,78 SAY TEMP
@ LIN,91 SAY QUAL
@ LIN,107 SAY SIST
@ LIN,118 SAY ANO
@ LIN,128 SAY VELO
LIN=LIN+1
SKIP
```

ENDDO

EJECT

SET DEVICE TO SCREEN

SET PRINT OFF

SET CONSOLE ON

USE

RETURN

* PROGRAMA:CONTROLE DE LOCADORA

* PROGRAMADOR:RICARDO BORGES GOMIDE

* MODULO:ELIMINAR TODOS REGISTROS (locat08.pr4)

*

SET INTENSITY ON

@ 4.2 CLEAR TO 18.77

SET COLOR TO W+

@ 4.2 SAY "ELIMINAR TODOS REGISTROS"

SET COLOR TO W

AA=SPACE(1)

DO WHILE .NOT. AA # "SN"

AA=SPACE(1)

SET COLOR TO G+

@ 6.2 SAY "Confirma eliminacao (S/N) : " GET AA

PICT "@!"

READ

ENDDO

IF AA="N"

RETURN

ENDIF

WIMP=SPACE(1)

DO WHILE .NOT. WIMP # "SN"

WIMP=SPACE(1)

SET COLOR TO G+

@ 7.2 SAY SPACE(40)

@ 7.2 SAY "Tem certeza (S/N) " GET WIMP PICT

"@!"

READ

ENDDO

IF WIMP="S"

USE LOCA

ZAP

SET COLOR TO W++

@ 15.2 SAY "TODOS OS REGISTROS ESTAO ELIMINADO

S!!!!"

SET COLOR TO W

TIME=0

DO WHILE TIME<1200

TIME=TIME+1

ENDDO

USE

RETURN

ELSE

USE

RETURN

ENDIF

* PROGRAMA:CONTROLE DE LOCADORA

* PROGRAMADOR:RICARDO BORGES GOMIDE

* MODULO:ELIMINAR UM REGISTRO (locaum8.pr4)

*

SET INTENSITY ON

USE LOCA

IMP="NAO"

DO WHILE IMP="NAO"

@ 4.2 CLEAR TO 18.77

SET COLOR TO W+

@ 4.2 SAY "ELIMINAR UM REGISTRO"

SET COLOR TO W

TCODI=SPACE(6)

@ 6.2 SAY "Entre CODIGO " GET TCODI PICT "@!"

READ

IF TCODI=SPACE(6)

USE

RETURN

ENDIF

LOCATE FOR CODIGO=TCODI

```

IF EOF()
DO CODIGO
RETURN
ENDIF
IMP="SIM"
ENDDO

IF IMP="SIM"
@ 5.2 CLEAR TO 16.77
DO TELA
ENDIF
AA=SPACE(1)
DO WHILE .NOT. AA # "SN"
AA=SPACE(1)
SET COLOR TO G+
@ 18.2 SAY "Confirma eliminacao (S/N) :" GET A
A PICT "@"
READ
ENDDO
IF AA="S"
DELETE
PACK
ENDIF
WIMP=SPACE(1)
DO WHILE .NOT. WIMP # "SM"
WIMP=SPACE(1)
SET COLOR TO G+
@ 18.2 SAY SPACE(40)
@ 18.2 SAY "Outra eliminacao (S/N) :" GET WIMP
WIMP PICT "@"
READ
ENDDO
IF WIMP="S"
DO LOCAUM8
ELSE
USE
RETURN
ENDIF
* PROGRAMA CONTROLE DE LOCADORA
* PROGRAMADOR RICARDO BORGES GOMIDE
* MODULO HELP DO SISTEMA (help.prg)
*
```

```

PARAMETERS M1,M2,M3
IF M1="HELP"
RETURN
ENDIF
SAVE SCREEN TO HELP
DO WHILE .T.
SET COLOR TO W
CLEAR
@ 4.8 TO 21.71 DOUBLE
SET COLOR TO W+
@ 5.9 TO 20.70 DOUBLE
@ 4.15 SAY " RVIDEO v1.0 Controle de Locadora - RIC
O SOFT PC 1991 "
@ 21.22 SAY " Copyright: (c) RICARDO BORGES GOMIDE "
SET COLOR TO W
@ 7.31 SAY " HELP AD USUARIO "
@ 9.12 SAY "O RVIDEO v1.0 utiliza uma interface
com o usuario"
@ 10.15 SAY "que e torra muito simples de ser utili
zado."
@ 11.12 SAY "Voce pode escolher a opcao usand
o as setas para"
@ 12.12 SAY "mover a barra de opcoes e teclar (ENT
ER) sob a mesma"
@ 13.12 SAY "ou pode escolher a opcao RETORNA para
voltar ao menu"
@ 14.15 SAY "anterior. "
@ 15.12 SAY "Caso voce tenha escolhido uma opcao po
r engano, pressio-"
@ 16.15 SAY "ne (ENTER) na primeira parte da mesma
para retornar."
SET COLOR TO B/W
@ 19.28 SAY " TECLE (ESC) PARA SAIR "
SET COLOR TO
TT=INKEY(0)
IF TT=27
EXIT
ENDIF
ENDDO
CLEAR
KEYBOARD CHR(27)
RESTORE SCREEN FROM HELP
```

CONHEÇA O MELHOR PACOTE ECONÔMICO DA TEMPORADA

É isso mesmo. O mais econômico pacote da temporada é uma assinatura anual da sua revista preferida de informática.

Veja só se não é uma vantagem e tanto: você paga 9 e leva 12 edições. Uma pechincha de dar água na boca. Não é só isso não. Atente para o fato de que MICRO SISTEMAS é a primeira revista brasileira de microcomputadores. São dez anos de liderança no mercado e muita história para contar.

A nossa maior tradição continua sendo nosso carro chefe: nas páginas da MICRO SISTEMAS você encontra sempre uma análise do mercado de informática. Além é claro, dos melhores programas e rotinas publicados em revista.

Não fique aí parado. Faça as contas e comprove. Depois é só preencher o cupon abaixo e entrar para o time dos usuários bem informados.

Nome:	
Endereço:	
Cep:	Cidade: UF:
Equipamento:	
Profissão:	Data nasc.:
Ass:	Data:
Estou enviando o cheque nº _____ nominal à ATI EDITORA SA, referente a uma assinatura anual (12 números) de MICRO SISTEMAS	

DE 30.000,00
POR 22.500,00

ATI
Análise, Teleprocessamento e
Informática Editora S.A.
Rua Washington Luiz, 9 - gr 403
Rio de Janeiro - RJ - Cep: 20.230

Facilite a organização de seus discos e programas

PC

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA / EGA

Linguagem: dBase III+

Requisitos: Impressora

CADPRO: Um sistema sob medida

□ Daniel Jerzolimski

Esta é a segunda parte do artigo publicado na edição anterior.

```
* +-----+
* | -> CAOPRO - Cadastro de Programas
* | Daniel Jerzolimski
* | Fevereiro, 1991
* | MODULO ADICIONAR - AOICIO.PRG
* +-----+
SET TALK OFF
SET BELL OFF
USE PRDGS INDEX INO
SET COLOR TO N/W+
spaco=SPACE(80)
@ 0,0 SAY Spaco
SET COLOR TO W+/R
@ 1,2 CLEAR TO 10,78
@ 1,2 TO 1,78 DOUBLE
@ 3,28 SAY 'Adicionar Novos Programas'
00 WHILE .T.
@ 5,2 SAY 'Numero total de registros: '+STR(RECCOUNT()).
7)
@ 7,29 SAY 'Nome do Programa'
@ 6,22 TO 9,51 DOUBLE
Mnome=SPACE(23),
Mversao=',',
Mtipo=',',
Mdiscos=',',
Mbytes=',',
Mnota=',',
Mdata=' / / ',
Mdata=CTOO(Mdata)
Mdesc1=SPACE(35)
Mdesc2=SPACE(35)
@ 8,26 GET Mnome
@ 10,2 TO 19,58
@ 11,3 SAY 'Nota ( 0-10 ) : ' GET Mnota
@ 12,3 SAY 'Tipo : ' GET Mtipo
@ 13,3 SAY 'Versao : ' GET Mversao
@ 14,3 SAY 'Data de aquisicao: ' GET Mdata
@ 15,3 SAY 'Discos que ocupa : ' GET Mdiscos
@ 16,3 SAY 'Bytes que ocupa : ' GET Mbytes
@ 17,3 SAY 'Descricao : ' GET Mdesc1
@ 18,23 GET Mdesc2
SET COLOR TO B/BG
@ 10,59 CLEAR TO 19,77
@ 10,59 TO 19,77 DOUBLE
@ 11,60 SAY 'Tipos disponiveis'
```

```
@ 13,62 SAY 'U-utilitario'
@ 14,62 SAY 'G-grafico'
@ 15,62 SAY 'J-jogo'
@ 16,62 SAY 'A-aplicativo'
@ 17,62 SAY 'S-simulador'
@ 18,62 SAY 'D-adventure'
SET COLOR TO W+/R
READO
Mtipo=UPPER(Mtipo)
IF Mnome=SPACE(23)
CLOSE DATABASES
@ 2,2 CLEAR TO 19,78
RETURN
ENDIF
tipo_valido=ESDGAUJJ
IF .NOT. (Mtipo $ tipo_valido)
@ 21,5 SAY 'Tipo invalido !!!'
? CHR(7)
WAIT ''
@ 21,5 SAY ' '
LOOP
ENDIF
SEEK Mnome
IF .NOT. EOF()
@ 21,5 SAY 'Esse programa ja esta cadastrado'
? CHR(7)
WAIT ''
@ 21,5 SAY ' '
LOOP
ENDIF
Mdesc=Mdesc1+Mdesc2
APPEND BLANK
REPLACE Desc WITH Mdesc
REPLACE Nome WITH Mnome
REPLACE Versao WITH Mversao
REPLACE Discos WITH VAL(Mdiscos)
REPLACE Bytes WITH VAL(Mbytes)
REPLACE Tipo WITH Mtipo
REPLACE Nota WITH VAL(Mnota)
REPLACE Data WITH Mdata
EN000
```



```

* +-----+
* | -> CADPRO - Cadastro de Programas |
* | Daniel Jerzolimski |
* | Fevereiro, 1991 |
* | MODULO DE IMPRESSAO - IMPRIMIR.PRG |
* +-----+
DO WHILE .T.
SET COLOR TO W+W
@ 0,0 SAY SPACE(80)
SET COLOR TO W+R
@ 1,1 CLEAR TO 10,78
@ 1,1 TO 1,78 DOUBLE
@ 3,27 SAY 'IMPRIMIR CADASTRO'
USE PROGS,INDEX IND
tipo_esc=
@ 9,3 SAY 'Tipo de deseja imprimir : ' GET Tipo_esc
@ 21,3 SAY 'Se nao deseja ver algum tipo em especial,'
@ 22,3 SAY 'pressione Enter'
SET COLOR TO B/BG
@ 7,49 CLEAR TO 15,73
@ 8,50 SAY 'Tipos Disponiveis'
@ 9,52 SAY 'U-utilitario'
@ 10,52 SAY 'G-grafico'
@ 11,52 SAY 'J-jogo'
@ 12,52 SAY 'A-aplicativo'
@ 13,52 SAY 'S-simulador'
@ 14,52 SAY 'D-adventure'
@ 7,49 TO 15,73 DOUBLE
SET COLOR TO W+R
READ
tipo_esc=UPPER(tipo_esc)
tipo_valido=[ UGJASD]
@ 21,3 CLEAR TO 22,78
IF .NOT. (tipo_esc % tipo_valido)
@ 21,3 SAY 'Tipo invalido !!!'
? CHR(7)
WAIT
@ 21,2 SAY ' '
LOOP
ENDIF
EXIT
ENDDO
@ 4,3 CLEAR TO 19,78
data_esc= / /
data_esc=CTOD(data_esc)
@ 6,3 SAY 'Entre com a data a partir da qual'
@ 7,3 SAY 'voce quer que seja realizada a impressao: ' GET
Data_esc
@ 21,3 SAY 'Se nao quiser especificar a data, pressione EN

```

```

TER '
READ.
@ 21,3 SAY '
@ 4,3 CLEAR TO 19,78
@ 6,3 SAY 'Entre com o cabecalho:'
@ 7,3 SAY ')) O programa se encarrega de centralizar (<'
cab1=LCADASTRO DE
]
cab2=PROGRAMAS
]
cab3=SPACE(60)
cab4=SPACE(60)
cab5=SPACE(60)
cab6=SPACE(60)
cab7=SPACE(60)
@ 9,8 GET CAB1
@ 10,8 GET Cab2
@ 11,8 GET Cab3
@ 12,8 GET Cab4
@ 13,8 GET Cab5
@ 14,8 GET Cab6
@ 15,8 GET Cab7
READ
cab1=TRIM(cab1)
cab2=TRIM(cab2)
cab3=TRIM(cab3)
cab4=TRIM(cab4)
cab5=TRIM(cab5)
cab6=TRIM(cab6)
cab7=TRIM(cab7)
@ 4,3 CLEAR TO 19,78
@ 6,3 SAY 'Ligue a impressora, posicione o papel corretame
nte e açione a chave de linha'
WAIT
pagina_num=1
GO TOP
@ 4,3 CLEAR TO 19,78
SET COLOR TO W*/R
@ 21,3 SAY 'Imprimindo...'
SET COLOR TO W+R
SET PRINTER ON
SET CONSOLE OFF
? CHR(15)
space_3=SPACE(100)
? space_3+'Data: '+DTC( (DATE())
? space_3+'Pagina numero: '+STR(pagina_num,5)
num_cab=1

```

CLASSIC SOFT

Tel. (011) 875-4644

MSX — AMIGA — PC XT/AT

RUA JOÃO CORDEIRO, 489 — Freguesia do Ó — São Paulo — Capital — Cep 02960

ADQUIRA SEUS PROGRAMAS PELO REEMBOLSO POSTAL (SEDEX A COBRAR)

Você faz o pedido por telefone ou por carta e só pagará ao recebê-lo no correio.

JOGOS E APLICATIVOS P/MSX	PERIFÉRICOS P/MSX DDX	AMIGA e PC
1, 2 PLUS, MEGARAM E MEMORY MAPPER • OS MELHORES E SEMPRE OS ULTIMOS LANÇAMENTOS • TEMOS MAIS DE 2.000 títulos • PROMOÇÃO — 10 jogos 2 grátis 100 jogos = 25 grátis • SOLICITE CATALOGO GRÁTIS	• Kit p/montagem de Drive • DRIVE 5 1/4 — 360 e 720 Kb. DRIVE 3 1/2 720 Kb. MEGARAM GAME • MEGARAM DISK 256 / 512 / 768 • INTERFACE • MODEM P/ MSX	TEMOS JOGOS E APLICATIVOS PROMOÇÃO AMIGA/PC Cada 10 jogos ou aplicatvlros 1 GRATIS ATENDEMOS TODO BRASIL Solicite CATALOGO GRÁTIS

FAÇA SEU PEDIDO E SÓ PAGUE AO RECEBÊ-LO NO CORREIO DE SUA CIDADE (SEDEX A COBRAR)
 ATENDEMOS TODO O BRASIL

```

DO WHILE Num_cab(8
MSGNUM='CAB'+STR(num_cab,i)
centro_cab=(130-LEN(&MSGNUM))/2
? SPACE(centro_cab)+&MSGNUM
num_cab=num_cab+1
ENDDO
?
DO CASE
CASE Tipo_esc=' '
? 'Tipos: A-APLICATIVO J-JOGO U-UTILITARIO G
-GRAFICO S-SIMULADOR D-ADVENTURE'
CASE Tipo_esc='A'
? CHR(14)+' APLICATIVOS'+CHR(
20)
CASE Tipo_esc='J'
? CHR(14)+' JOGOS'+CHR(20)
CASE Tipo_esc='U'
? CHR(14)+' UTILITARIOS'+CHR(
20)
CASE Tipo_esc='G'
? CHR(14)+' GRAFICOS'+CHR(20)
)
CASE Tipo_esc='S'
? CHR(14)+' SIMULADORES'+CHR(
20)
CASE Tipo_esc='D'
? CHR(14)+' ADVENTURES'+CHR(
20)
ENDCASE
IF Tipo_esc() ' ' ==
=====
ELSE
?
ENDIF
?
IF Tipo_esc=' '
?? 'Nome, 'Versao','Tipo','Nota','
?? ' Aquisicao Descricao'
ELSE
?? 'Nome, 'Versao',' 'Nota','
?? ' Aquisicao Descricao'
ENDIF
?
reg_num=1
DO WHILE .NOT. EOF()
IF (tipo_esc=' ' .OR. tipo_esc=TIPO) .AND. ( DTOC(DATA
))>DTOC(data_esc) .OR. DTOC(Data_esc)=' - - '
IF Tipo_esc() ' '
tipo_impr=' '
ELSE
tipo_impr=TIPO
ENDIF
DO CASE
CASE DISCOS=0 .AND. BYTES<>0
?? NONE+'+VERSAO+'+tipo_impr+'+STR(NO
TA,2)+'
?? STR(BYTES.7)+' bytes '+DTOC(DATA)+' '+DESC
CASE DISCOS<>0 .AND. BYTES=0
?? NONE+'+VERSAO+'+tipo_impr+'+STR(NO
TA,2)+'
'+STR(DISCOS,2)
?? ' Discos '+DTOC(DATA)+' '+DESC
CASE DISCOS=0 .AND. BYTES=0
?? NONE+'+VERSAO+'+tipo_impr+'+STR(NO
TA,2)+'
?? ' '+DTOC(DATA)+' '+DESC
ENDCASE
?
reg_num=reg_num+1
IF Reg_num=40
reg_num=1
? CHR(12)
pagina_num=pagina_num+1
? space_3+'Pagina numero: '+STR(pagina_num,5)
?
IF Tipo_esc=' '
?? 'Nome, 'Versao','Tipo','Nota','
?? ' Aquisicao Descricao'
ELSE
?? 'Nome, 'Versao',' 'Nota','
?? ' Aquisicao Descricao'
ENDIF
?
ENDIF
SKIP
ENDDO
SET CONSOLE ON
SET PRINTER OFF
@ 21,3 SAY '
@ 6,3 SAY 'Pressione qualquer tecla para retornar ao menu'
WAIT ' '
DO TELA
RETURN
* +-----+
* | -) CADPRO - Cadastro de Programas
* | Daniel Jerozolimski
* | Fevereiro, 1991
* | MODULO EDICAO - EDITAR.PRG
* +-----+
SET TALK OFF
SET BELL OFF
USE PROGS INDEX IND
SET COLOR TO N/W+
spaco=SPACE(80)
@ 0,0 SAY Spaco
DO WHILE .T.
SET COLOR TO W/R
@ 2,2 CLEAR TO 19,77
@ 2,10 CLEAR TO 10,50
@ 1,10 TO 1,50 DOUBLE
@ 3,30 SAY 'Editar Programas'
opcao=SPACE(23)
@ 8,7 SAY 'Entre com o nome do programa que voce deseja
editar : '
@ 11,26 GET Opcao
READ
IF Opcao=SPACE(23)
CLOSE DATABASES
@ 1,1 CLEAR TO 19,78
RETURN
ENDIF
SEEK Opcao
IF EOF()
@ 21,5 SAY 'Programa '+TRIM(opcao)+' nao encontrado'
WAIT ' '
@ 21,5 SAY '
LOOP
ENDIF
DO WHILE .T.
@ 4,1 CLEAR TO 19,77
@ 5,2 SAY 'Registro numero: '+STR(RECNO(),5)
@ 7,29 SAY 'Nome do Programa'
@ 6,22 TO 9,51 DOUBLE
@ 10,2 TO 19,58
Mtipo=tipo
Mdesc1=SUBSTR(desc,1,35)
Mdesc2=SUBSTR(desc,36)
@ 8,26 GET Nome
@ 11,3 SAY 'Nota ( 0-10 ) : ' GET Nota
@ 12,3 SAY 'Tipo : ' GET Mtipo
@ 13,3 SAY 'Versao : ' GET Versao
@ 14,3 SAY 'Data de aquisicao: ' GET Data
@ 15,3 SAY 'Discos que ocupa : ' GET Discos
@ 16,3 SAY 'Bytes que ocupa : ' GET Bytes
@ 17,3 SAY 'Descricao : ' GET Mdesc1
@ 18,23 GET Mdesc2
SET COLOR TO B/BG
@ 10,59 CLEAR TO 19,77
@ 11,60 SAY 'Tipos Disponiveis'
@ 13,62 SAY 'U-utilitario'

```

```

@ 14,62 SAY 'G-grafico'
@ 15,62 SAY 'J-Jogo'
@ 16,62 SAY 'A-aplicativo'
@ 17,62 SAY 'S-simulador'
@ 18,62 SAY 'D-adventure'
@ 10,59 TO 19,77 DOUBLE
SET COLOR TO W/R
READ
Mtipo=UPPER(Mtipo)
tipo_valido=[ESDGAUJ]
IF .NOT. (Mtipo $ tipo_valido)
  @ 21,5 SAY 'Tipo Invalido !!!'
  ? CHR(7)
  WAIT ''
  @ 21,5 SAY ' '
  LOOP
ENDIF
EXIT
ENDDO
Mdesc=Mdesc1+Mdesc2
REPLACE Desc WITH Mdesc
REPLACE Tipo WITH Mtipo
ENDDO

* +-----+
* | -) CADPRO - Cadastro de Programas
* |
* | Daniel Jerozolinski
* |
* | Fevereiro de 1991
* |
* | MODULO DE APRESENTACAO - CADAST.PRG
* +-----+
SET COLOR TO W+/R
SET TALK OFF
SET DATE ITALIAN
SET BELL OFF
CLEAR
SET COLOR TO W+/G
@ 3,15 CLEAR TO 7,65
@ 3,15 TO 7,65 DOUBLE
msg1=[CADASTRO]
msg2=[CDE PROGRAMAS]

msg3=[ ]
msg4=[ ]
msg5=[Programa desenvolvido por:]
msg6=[ Daniel Jerozolinski]
linha=4
mens_numero=1
DO WHILE Mens_numero<=6
  mens_macro='msg'+STR(mens_numero,1)
  IF Mens_numero<3
    mens_centro=(78-LEN(&mens_macro))/2
  ELSE
    mens_centro=5
  SET COLOR TO W+/R
  ENDF
  caractere=1
  DO WHILE Caractere<=LEN(&mens_macro)
    @ linha,mens_centro SAY SUBSTR(&mens_macro,1,caractere)
    caractere=caractere+1
  ENDDO
  mens_numero=mens_numero+1
  IF Mens_numero<5
    linha=linha+2
  ELSE
    linha=linha+1
  ENDF
ENDDO
SET COLOR TO G/R
@ 17,0
TEXT
      Esse programa foi criado para facilitar a organi
      zacao
      da sua colecao de programas
ENDTEXT
WAIT ''
cadast='PROGS.DBF'
IF .NOT. FILE(cadast)
  SET COLOR TO W*/R
  @ 21,3 SAY 'ERRO FATAL: Cadastro PROGS.DBF nao esta pre
  sente'
  WAIT ''
  SET COLOR TO
  QUIT
ENDIF
arq_ind='IND.NDX'
IF .NOT. FILE(arq_ind)
  USE PROGS
  @ 22,3 SAY 'Espere... indexando cadastro'

```

MSX é SOFT SUL.

HARDWARES

Drives DDX
 Megaram disk (256 Kb,
 512 Kb e 768 Kb)
 Impressoras
 Monitores
 Expansor de slots
 Kit transformação 2.0 e 2.0+
 instalado em 24 horas
 Modem DDX
 Expansão de 512 Kb p/Amiga
 Kit DDFAX 96 p/PC
 Video Games — Nintendo
 e Sega

SOFTS

Jogos e aplicativos, o maior
 acervo do Brasil, sempre
 com as últimas novidades.
 PACOTÃO JOGOS
 (100 jogos + 5 aplicativos
 + 12 discos)
 MINI PACOTÃO
 (50 jogos + 5 discos)

SOFTS PC e AMIGA

Domínio público
 Lançamentos sensacionais
 p/Amiga e PC

Todos os equipamentos
 com selo MSX, têm
 garantia de 12 meses.



SOFT SUL PR

Av. 7 de Setembro, 3146 - Loja 20
 Tel. (041) 232-0399 e 232-0453

CEP 80230
 CURITIBA - PARANÁ

Ao solicitar catálogo especifique seu micro

```

INDEX ON NONE TO IND.MOX
CLOSE ALL
@ 22,3 SAY '
ENDIF
SET COLOR TO
DO MENU
* +-----+
* | -) CADPRO - Cadastro de Programas |
* | Daniel Jerozolimski |
* | Fevereiro, 1991 |
* | MODULO APAGAR REGISTRO - APAGAR.PRG |
* +-----+
SET TALK OFF
SET BELL OFF
USE PROGS INDEX IND
SET COLOR TO N/W+
space=SPACE(80)
@ 0,0 SAY space
SET COLOR TO W/R
@ 1,2 CLEAR TO 10,78
@ 1,2 TO 1,78 DOUBLE
@ 3,30 SAY 'Apagar Registros'
delecao=0
DO WHILE .T.
  SET COLOR TO W+R
  @ 4,2 CLEAR TO 19,78
  opcao=SPACE(23)
  @ 8,7 SAY 'Entre com o nome do registro que voce deseja
  apagar'
  IF delecao=i
    @ 21,3 SAY 'Pressione ENTER se nao tem mais arquivos
  para deletar'
  ENDIF
  @ 11,26 GET Opcao
  READ
  @ 21,3 SAY '
  IF Opcao=SPACE(23)
    EXIT
  ENDIF
  SEEK Opcao
  IF EOF()
    @ 21,5 SAY 'Programa '+TRIM(opcao)+' nao encontrado'
    WAIT
    @ 21,5 SAY '
  LOOP
ENDIF
@ 4,2 CLEAR TO 19,78
@ 5,2 SAY 'Registro numero: '+STR(RECNO(),5)
@ 7,29 SAY 'Nome do Programa'
@ 6,22 TO 9,51 DOUBLE
@ 8,26 SAY Nome
@ 10,2 TO 19,58
@ 11,3 SAY 'Nota ( 0-10 ) : '+STR(nota,2)
@ 12,3 SAY 'Tipo : '+tipo
@ 13,3 SAY 'Versao : '+versao
@ 14,3 SAY 'Data de aquisicao: '+DTOC(data)
@ 15,3 SAY 'Discos que ocupa : '+STR(discos,2)
@ 16,3 SAY 'Bytes que ocupa : '+STR(bytes,7)
mdesc1=SUBSTR(desc,1,35)
mdesc2=SUBSTR(desc,36)
@ 17,3 SAY 'Descricao : '+mdesc1
@ 18,22 SAY mdesc2
SET COLOR TO B/BG
@ 10,59 CLEAR TO 19,77
@ 11,60 SAY 'Tipos Disponiveis'
@ 13,62 SAY 'U-utilitario'
@ 14,62 SAY 'G-grafico'
@ 15,62 SAY 'J-jogo'
@ 16,62 SAY 'A-aplicativo'
@ 17,62 SAY 'S-simulador'
@ 18,62 SAY 'D-adventure'
@ 10,59 TO 19,77 DOUBLE
SET COLOR TO W*/R
opcao='
@ 21,5 SAY 'Apago esse programa (S/N) ? ' GET Opcao
READ

```

```

opcao=UPPER(opcao)
SET COLOR TO W/R
@ 21,5 SAY '
IF Opcao='S'
  DELETE
  delecao=i
ENDIF
ENDIF
ENDDO
IF Delecao=i
  @ 21,5 SAY 'Espere... processando...'
  PACK
  @ 21,5 SAY '
  CLOSE DATABASES
  @ 2,2 CLEAR TO 19,78
  RETURN
ENDIF
@ 2,2 CLEAR TO 19,78
RETURN
* +-----+
* | -) CADPRO - Cadastro de Programas |
* | Daniel Jerozolimski |
* | Fevereiro, 1991 |
* | MODULO DE CONSULTA - CONSULT.PRG |
* +-----+
DO WHILE .T.
  SET COLOR TO N/W+
  @ 0,0 SAY SPACE(80)
  SET COLOR TO W+R
  @ 1,1 CLEAR TO 10,78
  @ 1,1 TO 1,78 DOUBLE
  @ 3,32 SAY 'CONSULTAR CADASTRO'
  USE PROGS INDEX IND
  letra_ini='
  letra_fin='
  @ 5,3 SAY 'Entre com a letra inicial : ' GET Letra_ini
  @ 21,5 SAY 'Pressione Enter para ver todo o cadastro'
  READ
  letra_ini=UPPER(letra_ini)
  @ 21,5 SAY '
  IF letra_ini='
    letra_ini='A'
    letra_fin='Z'
    EXIT
  ENDOF
  @ 7,3 SAY 'Entre com a letra final : ' GET Letra_fin
  @ 21,5 SAY 'Pressione Enter para ver somente a letra in
  icial'
  READ
  letra_fin=UPPER(letra_fin)
  @ 21,5 SAY '
  IF letra_fin='
    letra_fin=letra_ini
  ENDIF
  IF ASC(letra_ini)>ASC(letra_fin)
    @ 21,5 SAY 'Letras invalidas'
    WAIT
    @ 21,5 SAY '
    LOOP
  ENDIF
  EXIT
ENDDO
DO WHILE .T.
  tipo_esc='
  @ 9,3 SAY 'Entre com o tipo de deseja ver : ' GET Tipo_
  esc
  @ 21,3 SAY 'Se nao deseja ver algum tipo em especial.'
  @ 22,3 SAY 'pressione Enter.'
  SET COLOR TO B/BG
  @ 7,49 CLEAR TO 15,73
  @ 8,50 SAY 'Tipos Disponiveis'
  @ 9,50 SAY 'U-utilitario'
  @ 10,50 SAY 'G-grafico'
  @ 11,50 SAY 'J-jogo'
  @ 12,50 SAY 'A-aplicativo'
  @ 13,50 SAY 'S-simulador'
  @ 14,50 SAY 'D-adventure'

```

```

@ 7,49 TO 15,73 DOUBLE
SET COLOR TO W+/R
READ
@ 21,3 CLEAR TO 22,78
tipo_esc=UPPER(tipo_esc)
tipo_valido=CUBJASO3
IF .NOT. (tipo_esc & tipo_valido)
  @ 21,3 SAY "Tipo invalido !!!"
  ? CHR(7)
  WAIT
  @ 21,3 SAY " "
  LOOP
ENDIF
EXIT
ENDDO
@ 7,49 CLEAR TO 15,73
data_esc=' / / '
data_esc=DTOD(data_esc)
@ 11,3 SAY "Entre com a data a partir da qual voce"
@ 12,3 SAY "quer que seja realizada a consulta: " GET Data
_esc
@ 21,3 SAY "Pressione ENTER para consultar sem especificac
ao de data"
READ
@ 21,3 SAY " "
GO TOP
SET COLOR TO
CLEAR
IF Letra_ini('<' )
  SET EXACT OFF
  SEEK Letra_ini
  SET EXACT ON
ENDIF
@ 23,0
quantidade=0
existe=0
DO WHILE .NOT. EOF()
  IF (tipo_esc=' ' .OR. tipo_esc=TIPO) .AND. ASC(NOME)=A
SC(Letra_ini) .AND. ASC(NOME)(<=ASC(Letra_fin) .AND. (DTOC
(DATA))DTOC(data_esc) .OR. DTOC(data_esc)=
  existe=1
  ? Nome: " " +NOME+ " Versao: " +VERSAO
  ? Tipo: " " +TIPO+ "
  Nota : " +STR(NOTA,2)
  ? Discos: " +STR(DISCOS,2)+ "
  Bytes : " +STR(BYTES,7)
  ? Data de aquisicao: " +DTOC(DATA)
  ? Descricao: " +DESC
  quantidade=quantidade+1
  IF quantidade=3
    quantidade=0
    WAIT "Pressione qualquer tecla para continuar"
    ?
    ?
    ?
  ENDIF
ENDIF
IF ASC(NOME)(<ASC(Letra_fin)
  EXIT
ENDIF
SKIP
ENDDO
IF Existe=0
  ?
  ? >>>> Nenhum registro listado
  ?
  ?
  ?
ENDIF
IF Quantidade=0
  WAIT "Pressione qualquer tecla para retornar ao menu"
ENDIF
DO TELA
RETURN
* +-----+
* | -) CADPRO - Cadastro de Programas |
* | Daniel Jerozolinski |
* | Fevereiro, 1991 |
* | MODULO DE CONSTRUCAO DA TELA - TELA.PRG |
* +-----+
SET COLOR TO W+/R
CLEAR
@ 1,0 TO 23,79 DOUBLE
@ 20,1 TO 20,78 DOUBLE
@ 20,33 SAY " Mensagem "
@ 20,0 SAY CHR(204)
@ 20,79 SAY CHR(185)
SET COLOR TO N/W+
@ 24,0 SAY SPACE(80)
@ 0,0 SAY SPACE(80)
@ 24,28 SAY " Cadastro de Programas"
SET COLOR TO W+/R
RETURN

```

TEMOS TUDO PARA SEU MSX E PC!!!

MSX

DRIVES DDX 3 1/2 e 5 1/4
 MEGARAM DISK (256,512 e 768 Kb) DDX
 MODEM DDX
 KIT DE TRANSFORMAÇÃO PARA 2.0 e 2.0 + (Plus)
 DDX
 MEMORY MAPPER DDX
 IMPRESSORAS
 MONITORES

SOFTS:

JOGOS E APLICATIVOS; O MAIOR ACERVO DO BRA-
 SIL COM SOFTS ORIGINAIS E DE DOMINIO PÚBLI-
 CO, SEMPRE COM AS MAIS RECENTES NOVIDA-
 DES.

PROMOÇÃO DE DRIVES

Na compra de um DRIVE DDX, um SUPER DESCONTO
 e você ainda recebe inteiramente grátis 10 jogos de MSX.

DIGISON

SOFTHOUSE
 Av. Marechal Floriano,
 1.220 -- CEP 16.700
 GUARARAPES -- SP
 Fone: (0186) 61-2687

TV ADAPTER 2.0 + PLACA PC

PC

PC XT/AT
 IMPRESSORAS 80 e 132 col.
 WINCHESTER
 MODEM
 MOUSE
 SCANNER
 MONITORES CGA/VGA
 ESTABILIZADORES DE VOLTAGEM
 PLACA DDFAX (Seu PC vira FAX)

SOLICITE NOSSO CATÁLOGO COMPLETO

CARTAS

SOS AOS LEITORES

Sou usuário de um MSX-Expert 1.1 com drive de 5 1/4. Possuo cerca de 250 jogos e estou com a seguinte dúvida:

O jogo 'Chase H.Q.' segundo creio, foi gravado originalmente em fita, e quem passou para o disco não conseguiu fazer executar a segunda e as demais fases do jogo. Acho que o jogo carrega tais fases, mas não executa pois espera um sinal em fita. Suspeito que o mesmo ocorra com o jogo 'Indiana Jones II'.

Quem tiver resolvido esse problema ou souber explicá-lo, por favor entre em contato comigo.

Luis Rafael Ribeiro
R. Gonçalves Ledo, 602
96800 - Santa Cruz do Sul - RS

Possuo um equipamento PC-XT 12 Mhz com 64 K de memória e um monitor Samsung (letras amarelas). Gostaria de saber se o filtro polarizador circular 'CP universal II' para monitores monocromáticos, fabricado pela Polaroid, pode ser utilizado também em monitores de cor amarela.

Mário Souza Furioso
SQS 409 bl. N, ap. 102-E
70258 - Brasília - OF

Possuía um micro CP-400, e agora resolvi migrar para um MSX 1 com drive. Nas minhas horas vagas filmo em VHS, e os motivos da escolha do MSX, foram os softs gráficos existentes para esta linha, mas infelizmente moro no interior do Nordeste e quase não temos lojas especializadas em softs.

Peço informações de como posso transformar o MSX num gerador de caracteres, e se há algum acessório passível de acoplar a ele para produzir o efeito de legenda sobre a imagem.

Marcus Vinícius Rodrigues
R. Domingos Ramos, 10
SS900 - Goiana - PE

Há um ano ingressei no 'mundo' da Informática e tenho ouvido algumas pessoas dizerem que a linguagem Cobol está ultrapassada. Como sou calouro na área, gostaria de um parecer sobre a citada linguagem. Também gostaria de algumas informações sobre cursos de Cobol aqui no RS ou por correspondência.

Josué Santiago
R. Ouque de Caxias, S87
93600 - Estância Velha - RS

MS AGRADECE

Venho me congratular com a direção da revista **Micro Sistemas** pelo excelente trabalho realizado nas edições da revista, visando a levar aos leitores matérias de real interesse, divulgando não só o que diz respeito a produtos, mas também a literatura técnica da área, e ainda promovendo o intercâmbio entre seus leitores. Parabéns.

Ernesto Carneiro
R. Abassai, 30S/403
04570 - São Paulo - SP

Gostaria de agradecer a **Micro Sistemas** por ter publicado minha carta na edição 101. Isto prova a seriedade desta revista, pois graças a ela recebi dezenas de cartas, dos lugares mais longínquos possíveis.

Sandro Mancini
R. Francisco Sá, 13/Cob.
22080 - Rio de Janeiro - RJ

Gostaria de parabenizar esta revista pelo 'tremendo' apoio que está dando aos seus leitores, usuários de vários modelos diferentes de micros. Valeu!

Fabio José Soares de Moura
R. Roque Gonzales, 89
08450 - Guaianases - São Paulo - SP

Gostaria de parabenizar todos que fazem de **Micro Sistemas** a melhor revista de Informática em geral do Brasil.

Parabéns também pela matéria 'Abra Janelas em seus programas' (MS 106) escrito em Turbo Pascal. Escrevo programas em Basic, Pascal, dBase etc, mas sempre faltava algo para meus programas ficarem mais 'sofisticados' se assim posso dizer. Gostei muito por ser um programa curto e fácil de acompanhar. Faço votos que MS continue oferecendo sempre matérias úteis e de excelente qualidade aos seus leitores.

Maurício de Oliveira Júnior
R. Bento Mascarenhas, 49
18045 - Sorocaba - SP

CLUBE DO USUÁRIO

Recentemente criamos o Flashes Club de Software para usuários do MSX. Trabalhamos com drive 5 1/4' e 3 1/2' e distribuímos um jornal. Estamos fazendo um concurso, no qual os três primeiros vencedores ganharão programas grátis. Para se associar não é precisopagar absolutamente nada.

Flashes Club de Softwares
R. Joaquin Távora, 50
84600 - União da Vitória - PR

Já há algum tempo formamos um clube e atualmente estamos lançando um boletim mensal para os gamemaniacos da linha de microcomputadores MSX. O boletim possui lançamentos, novidades, dicas, jogos, enfim tudo que os donos de Hotbits e Experts precisam para estar sempre 'por dentro'.

MSX - Overdose
Caixa Postal 265
86975 - Mandaguari - PR

TAII COMUNICACAO LIGUE MAIS EMOCAO (011) 579-3131

**SOFTS PARA
PC E AMIGA**

SOLICITE CATALOGO GRATIS

CAIXA POSTAL 43842 CEP 04150

**XT- AT 286 E 386
IMPRESSORAS
MONITORES COLORIDOS
HD 38/48/88**

**PLACA FAX -DDFAX
DDTV - PC NA TV
MOUSES E JOYSTICKS
PLACA DE SOM ESTEREO PC**

AVENIDA JABAQUARA, 1.598 - SALA 08 - CEP 04046 - AO LADO DA ESTACAO SAUDE DO METRO - SAO PAULO /SP

O MUNDO UNIX É MAIOR DO QUE VOCÊ PENSA

UniForum Brasil' 91

26 A 28 DE NOVEMBRO 1991 • HOTEL HILTON • SÃO PAULO

KEY NOTE

Mr. Larry Michels

Presidente e Fundador da SCO - Santa Cruz Operation,
será o principal Palestrante do evento.

PALESTRAS

- Interfaces Gráficas e Portabilidade de Aplicações: Open Look e OSF/Motif.
- Gerenciamento de Sistemas em Ambientes Distribuídos.
- TCP/IP e OSI: O melhor de dois padrões.
- UNIX em Aplicações Multimídia.
- Aplicações Distribuídas: X Windows System.
- Estratégia de Implementação de Sistemas Abertos.
- Desafios dos Sistemas Abertos para Aplicações OLTP.
- Segurança dos sistemas UNIX.
- UNIX como servidor MS-DOS e Windows.
- Planejamento de capacidade em UNIX.
- Bancos de Dados distribuídos.
- Soluções em Comunicação de Dados.
- UNIX e Redes de PC's
- Implementação de Soluções Cliente/Servidor.
- Estudos de Casos.

EXPOSIÇÃO

Os principais aplicativos para a tecnologia UNIX estarão expostos por seus principais distribuidores no subsolo e no 2º andar do Hilton.

INSCREVA-SE JÁ!
3 DIAS QUE VALERÃO POR ANOS

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME: _____

EMPRESA: _____

CARGO: _____

ENDEREÇO: _____

BAIRRO: _____ CIDADE: _____ CEP: _____ UF: _____

TELEFONE: _____ FAX: _____

VALOR INSCRIÇÃO

() US\$ 240.00 Associado ao UniForum Brasil

() US\$ 300.00 Não Associado ao UniForum Brasil

Anexar cheque nominal à Fenasoftware Feiras Comerciais Ltda., câmbio do dólar turismo pelo valor correspondente em cruzeiros da data do pagamento. Enviar para:

Fenasoft Feiras Comerciais Ltda.

Rua Hungria, 674 - Jardim Paulistano - 01455 - São Paulo - SP

Tel (011) 814-4119 - Fax (011) 212-0381

At. - Sr. Carlos Soares / Sra. Elvira Westermann

O LEITOR RESPONDE

□ Respondendo à carta de João Paulo Reis Ramos, informo que para imprimir gráficos com a Lady 80 ou qualquer outra impressora gráfica, basta dar, em Applesoft, após o comando PR 1, um comando PRINT CHR\$(9)'G'; dependendo da sua placa de impressora, experimente trocar o 'G' por 'GR' ou 'GRD' para fazer variar o tamanho da impressão. Este comando imprime a tela de alta resolução. Em Basic, não é possível imprimir a tela de baixa resolução, a não ser com rotinas apropriadas.

Já em ajuda ao Leitor Ricardo Padoin Nene, envio este pequeno programinha, de minha autoria, que permite imprimir textos acentuados usando um TK 3000 Ite, uma impressora (Lady 80 ou qualquer outra) e o editor de textos MAGIC WINDOW. Entre no monitor com CALL -151 e digite os seguintes códigos:

```
300: 8d 51 03 a9 00 8d 04 9d
308: a9 03 8d 05 9d ad 51 03
310: 8e 50 03 a2 00 dd 52 03
318: f0 0b e8 e0 0c d0 f6 ae
320: 50 03 4c bd 9e a9 9e 8d
328: 05 9d a9 bd 8d 04 9d bd
330: 6a 03 20 ed fd a9 88 20
338: ed fd a9 00 8d 04 9d a9
340: 03 8d 05 9d bd 5e 03 ae
348: 50 03 4c bd 9e ad 51 03
350: 00 00 a3 a6 c0 db dc dd
358: df eo fb fd fc fe 6f 65
360: 61 61 61 63 61 65 69 6f
368: 75 6f 7e 5e 27 7e 5e 2c
370: 60 27 27 5e 27 27
```

Grave o programa com BSAVE DRIVERMW,A\$300,L\$80. Estando no Magic Window, vá para o FILER MENU, escolha DOS COMMAND, digite BRUN DRIVER e tecla RESET. Pode imprimir seu texto acentuado normalmente.

NOTA: o programa usa Back Space para imprimir os acentos que não funcionem em Basic. Estou à disposição dos leitores para esclarecer dúvidas.

João Paulo Hoianda Cavalcanti de Andrade

Quadra L, número 3, Jardim América III,
Olho d'Água
6S06S - São Luis - MA

□ Com relação à carta de Ricardo Y. Shimamoto, queremos informar ao mesmo que o MSX possui placa aceleradora e que a mesma é fabricada pela Tacto Informática, deixando o MSX com um clock de 7.5 Mhz, ou seja, um clock infinitamente maior que o clock do PC.

E gostaríamos de acrescentar que o MSX 3.0 é infinitamente superior a micros como Amiga e PC, pois também suporta uma unidade de disco rígido e possui 32 bits, tornando-se o computador mais moderno da linha.

Space Soft Ltda.
Av. Almirante Côchrane, 287
11040 - Santos - SP

□ Caro Marcio Vilas Boas Caetano: você não disse em sua carta qual micro usa, mas deve ser um Hotbit, pois seu problema é igual ao que eu tive com o referido programa.

Acontece que o programa da MS 70 foi feito para rodar no Expert; para rodar em Hotbit você deve mudar as linhas 40 e 100. Procure no finalzinho da linha 40, a seqüência F7, 02, 2D, C3, C9 e mude o número 02 para 03, que se refere a um call, onde:

- F7 = RST30 ou CALL30
- 02 = SLOT em que se encontra a rotina
- 2DC3 = endereço a chamar = C320H
- C9 = RET = retorno da rotina

Seu problema se encontra justamente no SLOT que, no caso do Hotbit, é o número 03. Na linha número 100 você deve aumentar o número da soma para 19976, a fim de que não seja acusado erro de digitação.

Fernando Lopes de Oliveira
R. Vol. Benjamim Capusso, 369
12900 - Bragança Paulista - SP

PROCURA-SE O AUTOR

□ Sou leitor constante da revista Micro Sistemas e sempre encontro matérias que me interessam. No entanto, no número 105 houve uma que me chamou especialmente a atenção: 'Conversão de Arquivos entre PC, MSX e Spectrum', de autoria de Vicente Alves Guimarães Filho.

Possuo um PC-AT 386 8/25 Mhz e um CP-400 Color II e tenho necessidade de passar alguns dos arquivos criados no CP-400 para o PC. Acredito, ainda, que o Sr. Vicente poderia me ajudar na elaboração de um programa que lesse o disquete em que se encontram os dados do outro micro de forma a poder passá-los para o atual PC.

Seria possível o autor entrar em contato comigo?

Rotildo Longo
R. Getúlio Vargas, 163S
Caixa Postal 88
87S80 - Alto Piquiri - PR

□ Ao digitar os programas da matéria 'Abra Janelas em seus programas', de autoria de Leonardo Opitz e publicada na MS 106, não consegui que o programa fizesse as molduras de cada janela. Exceto esta dificuldade o programa funciona sem problemas. Gostaria que o autor me orientasse sobre o que está ocorrendo em minha digitação.

Eugeniano Brito Martins
R. Teodomiro de Castro, 4132
6033S - Fortaleza - CE

□ Com relação à matéria 'Sistema de Conta Corrente', publicada na MS 96, gostaria que seu autor, Williams Carlos de Albuquerque me fornecesse a estrutura dos arquivos CONTA e CHECPRE e também informasse como se roda o programa. Agradeço desde já.

Ruy Soares Dias
R. 12 de Outubro 5S/202
3S174 - Centro Timóteo - MG

Computoy

MICROINFORMÁTICA

TUDO PARA MSX, PC, TELEX E FAX

★ Drivers	★ Modems	★ Mega-ran	★ Joysticks
★ Disketes	★ Impressoras	★ Monitores	★ Jogos
★ Computadores	★ Formulários	★ Bobinas	★ Aplicativos

Computoy Microinformática Rua Dias da Cruz, 143 Sala 606 — Meier — RJ (próximo ao Imperator) Cep.: 20720 — Tel.: (021) 249-8865

Transformações para 2.0 e 2.0+
Cartuchos para Video-Games
Fazemos montagens, instalação
e manutenção de seu aparelho.

LANÇAMENTO:

Programa:
Numerologia Cabalística para PC
(O mais completo do mercado)

Distribuidor MSX Soft
Despachamos para todo Brasil

Gostaria de trocar programas para IBM PC; principalmente jogos e editores gráficos. Peço que os interessados mandem catálogo de softwares.

Schubert Krolow Peter
R. Nilo Peçanha, 212
96020 - Pelotas - RS

Sou usuário de um micro PC XT e gostaria de entrar em contato com outros usuários para troca de informações e shareware (responderei a todas as cartas).

Ricardo Carellos da Silva Bernardes
Caixa Postal 20
36950 - Ipanema - MG

Possuo um Amiga 500 e gostaria de entrar em contato com usuários da mesma linha para troca de programas (jogos e aplicativos) e tudo o que se refere ao Amiga. Responderei a todas as cartas.

Silvio Luis Evangelista
Av. Dr. Jambeiro Costa, 881
13610 - Leme - SP

Estou negociando meu microcomputador TK2000 II juntamente com muitas fitas de jogos para TK2000 e TK85, livros e monitor monocromático MM-12 da Gradiente.

Estou interessado também em vender ou trocar meu monitor monocromático TB200 (da Tabra) e minha placa CGA, pois pretendo adquirir uma VGA.

Jefferson Guimarães Rangel
R. Teodoro da Silva 890/305
20560 - Rio de Janeiro - RJ

Possuo um microcomputador Sharp Hotbit com drive de 5 1/4" e gostaria de entrar em contato com usuários do mesmo tipo de equipamento para troca de informações.

José Estevam
R. São Benedito, 314
13360 - Capivari - SP

Possuo um Expert 1.0, drive DDX 5 1/4" e impressora Lady 80 e gostaria de trocar

programas com usuários da linha MSX que também possuam drive 5 1/4".

Emerson Renato Cavallari
R. Fioravante Sicchleri, 790
14160 - Sertãozinho - SP

Sou agrônomo e gostaria de manter contato com usuários de computadores do tipo IBM PC para troca de programas (em qualquer linguagem) relacionados com agropecuária, ou assuntos afins. Respondo a todas as cartas.

Dagoberto Costa
Caixa Postal 52910
60151 - Fortaleza - CE

Em julho passado comprei um Solution 16. Peço aos usuários desse micro, mais tarimbados do que eu para me ajudarem trocando idéias e me enviando programas e jogos.

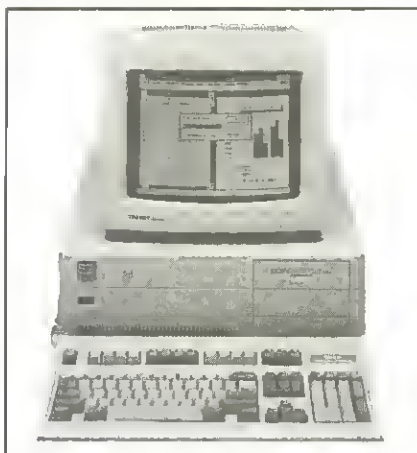
Miguel Sobral
Caixa Postal 99209
25805 - Três Rios - RJ

ASSISTÊNCIA TÉCNICA PERFEITA

**MANUTENÇÃO
REALIZADA POR
ENGENHEIROS
ESPECIALIZADOS
EM**

MICROS PC XT/AT
DRIVES
DISCO RÍGIDO
IMPRESSORAS
E MONITORES

**CONSULTE
PARA CONTRATOS
DE MANUTENÇÃO**



FORNECEMOS BACK-UP!

COMPROVE!!!

DEFEITOS EM MICROCOMPUTADORES:

Erros de lógica aleatórios,
perda de memória,
destruição do software,
falha de componentes...

UMA SOLUÇÃO PERFEITA:

MICROLÓGICA, o melhor caminho para
eliminar defeitos em microcomputadores
e periféricos.

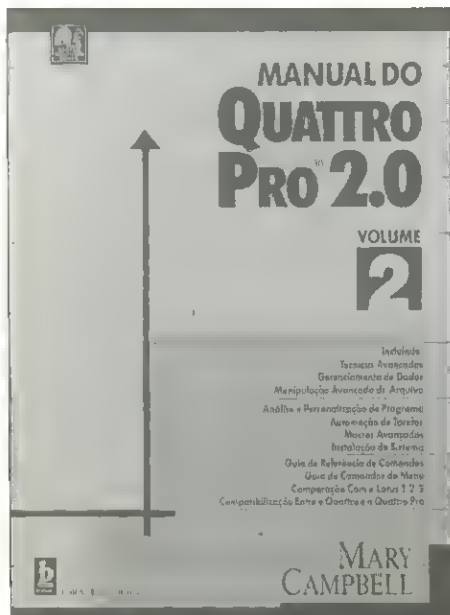


MICROLOGICA

Engenharia de Sistemas Ltda. Consultoria de Hardware

RUA CAMERINO, 128 - 11º ANDAR - CENTRO - RIO
(PRÓXIMO A EST. DO METRÔ PRES. VARGAS)

TEL.: (021) 263-9925 • 263-9408



MANUAL DO QUATTRO PRO - 2
Volumes/segunda edição
Mary Campbell
EBRAS Editora Brasileira
328 páginas

Composta 12 capítulos, distribuídos em dois volumes, a obra orienta o leitor, passo-a-passo, e ensina como controlar o QUATTRO PRO 2.0.

O volume 1 trata os fundamentos do ambiente do programa e inclui: técnicas de impressão de relatórios; procedimentos básicos de entrada de dados; manipulação de cêpulas múltiplas na área de trabalho, além de funções matemáticas, planilhas multidimensionais e gráficos em 2D e 3D.

O volume 2 apresenta tópicos avançados do ambiente, com manipulação de arquivo, gerenciamento de dados, macros avançados e automação de tarefas. Demonstra a instalação do sistema e, ainda, a análise e personalização do programa.

O livro tem ainda uma referência cruzada QUATTRO X Lotus 1-2-3, com direito a discussão das mudanças da versão 1.0 para PRO 2.0 e com os comandos alterados. Complementando a abordagem, a autora descreve todos os comandos e apresenta um Guia de Comandos do Menu.

GUIA DO PROGRAMADOR PARA AS PLACAS EGA e VGA
Richard F. Ferraro
Editora Ciência Moderna
712 páginas

A obra é uma referência para recursos e funções de padrões gráficos, proporcionando ao leitor informações consistentes e necessária experiência na programação das placas EGA e VGA. Uma combinação de guia e tutorial, o livro descreve detalhadamente

a arquitetura destas placas, além de oferecer dicas sobre técnicas de programação. Começando por uma visão geral dos recursos da EGA e da VGA e por uma introdução aos princípios da computação gráfica, mostra ao leitor como usar, de maneira eficiente, a maioria das funções das placas. Aborda também tópicos como:

- Registros da EGA e da VGA.
- Processamento alfanumérico.
- Bios da EGA e da VGA.
- Controle da palette de cores.
- Desenho de linhas e vetores.

A parte final da obra é um extenso conjunto de exemplos de programação nas linguagens C e Assembler, que aborda seções de textos, fontes, gráficos e cores dos adaptadores. Esses programas compõem a base de um poderoso conjunto de ferramentas. O livro apresenta-se, ainda, como uma fonte de informações para programadores que desejam otimizar as capacidades gráficas de seus computadores para desenvolver eficientes aplicações profissionais.

CÓDIGO DE BARRAS: Da teoria à prática
Mauro Luiz Zyngier e Fábio Grossmann
Editora Nobel
104 páginas

O código de barras, eficiente sistema de gestão de estoques com vasta aplicação no comércio, indústria e na área de serviços, vem ganhando nos últimos anos um impulso significativo no Brasil, e a presente obra fornece noções básicas do que é e de como funciona o código de barras; apresenta suas aplicações; compara o código de barras nos Estados Unidos e no Brasil; explica as vantagens de se colocar o código de barras em produtos; mostra os aspectos técnicos da colocação; exemplifica o controle de qualidade do código; demonstra os erros mais comuns e apresenta o equipamento de leitura.

Ilustrado com exemplos baseados na experiência dos autores nesta atividade, o livro envoca os principais pontos do sistema de código de barras, como estrutura, funcionamento e aplicações, tendo como objetivo fornecer informações úteis aos profissionais que já utilizam o sistema, bem como àqueles que pretendem se familiarizar com o assunto.

NOVO GUIA PETER NORTON PARA PROGRAMADORES DO IBM-PC & PS/2
Peter Norton & Richard Wilton
Editora Campus
484 páginas

O livro é dirigido não apenas a programadores, mas a qualquer pessoa que precise entender detalhes técnicos e princípios de funcionamento de programas no PC.

Agora, totalmente atualizado e incluindo a linha PS/2, este novo guia apresenta valiosas discussões sobre filosofia de programação. Seus conselhos, métodos de programação e técnicas ajudarão a criar programas simples e portáteis em todas as máquinas IBM atuais e, talvez, até futuras.

Aprofundando-se em capítulos específicos oferece informações atualizadas sobre o software da ROM: vídeo, disco e teclado básico; clocks, temporizadores e geração de som, bases do DOS; interrupções; funções, e grande quantidade de 'dicas' para acabar com as dificuldades.

PROGRAMANDO EM LOTUS 1-2-3 - versões 2 e 2.2
Quirino Ponton Swensson
Livros Técnicos e Científicos Editora
197 páginas

Para tornar esta segunda edição o mais atualizada possível, foi atualizada como base a versão 2, a mais utilizada no momento. Seus comandos de Macro permanecem compatíveis com versões posteriores.

Nele são apontadas as diferenças com as outras versões de forma a apoiar o leitor seja qual for a versão que o mesmo use. Nesse sentido é apresentado o Apêndice C que comenta as novidades traduzidas pela versão 2.2.

Além disso foram ainda incluídos mais dois apêndices:

- Apêndice A: apresenta um resumo das opções do Lotus até o terceiro nível de comandos.
- Apêndice B: apresenta comandos avançados, análogos a outras linguagens de programação e disponíveis nas versões 2 e superiores.

O MELHOR DO WORD FOR WINDOWS
Richard Swadley
EBRAS Editora Brasileira
415 páginas

Elaborado especialmente para que se inicia ou já trabalha em processamento de texto, o livro tem recursos que facilitam o aprendizado das funções e facetas por trás da interface intuitiva do Windows 3. Mostra como integrar as funções e as técnicas do Word mais avançado da Microsoft. A obra instrumenta o leitor para:

- Formatar, criar e editar qualquer tipo de documentação;
- Otimizar as tabelas e matemática do Word;
- Dominar todos os menus e comandos;
- Personalizar o Word com macros;
- Combinar texto, gráficos e dados.

Através das 'dicas' apresentadas, as necessidades de processamento de texto, podem ser trabalhadas num alto nível de exigência.

Transforme seu MSX em uma estação gráfica...



Tela digitalizada (foto em monitor RGB).



Placa eletrônica KIT 2+.

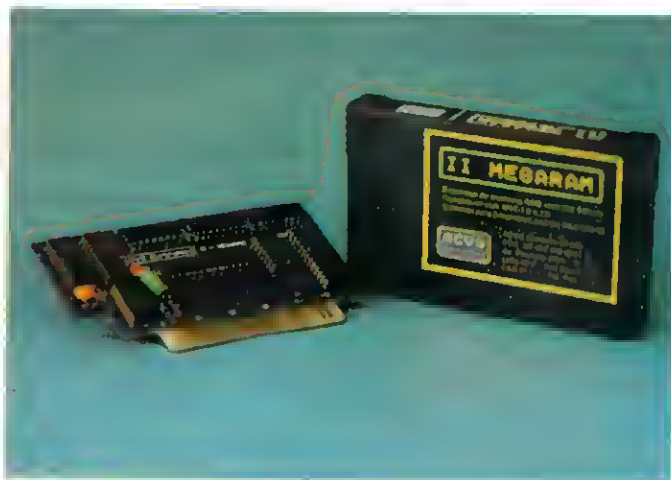
KIT 2+

- 19.268 cores • 256 KBytes RAM do usuário • 128 KBytes VRAM (vídeo) • 96 KBytes ROM-BASIC • TURBO-BASIC residente • 80 colunas de texto (mesmo pela TV) • Relógio/Calendário (mantido por bateria) • Movimentação fine das telas gráficas na horizontal e vertical • Resolução de 512 x 424 16 cores de 512

... e também em um Video-Game de alta resolução



Jogo SPACE-MANBOW (MEGAROM).



Placa e Cartucho II MEGARAM.

II-MEGARAM

- Expansão com 256 KBytes destinada a rodar os jogos MEGAROM gravados em disquetes. • Funciona em qualquer micro da Linha MSX. • Os jogos MEGAROM possuem alta definição gráfica e sonora.

Todos os produtos têm garantia de 1 ano.

KIT 2.0 e KIT 2+ são marcas registradas da ACVS Eletrônica Ltda.

ACVS Eletrônica Ltda.

Av. Paulista, 2001 - Conj. 912 - CEP 01311 - São Paulo - SP - Tel.: (011) 289-7694

G É R E N T E

CONTÁBIL

Sistema de Contabilidade para
Microcomputadores compatíveis
com IBM PC



TECNOLOGIA



São Paulo: Rua Xavier de Toledo, 161 / Conj. 106 - Tel.: (011) 35-1601 e 37-7670
Rio: Av. Rio Branco, 45 / Gr. 1.804 - Tel.: (021) 268-1241